

# UNIVERZITA KARLOVA

Matematicko-fyzikální fakulta

## Zápis o části státní státní závěrečné zkoušky Obhajoba státní závěrečné práce

Akademický rok: 2018/2019

**Jméno a příjmení studenta:** Merve Tuncel  
**Datum narození:** 29.06.1993

**Typ studijního programu:** navazující magisterský  
**Studijní program:** Informatika  
**Studijní obor:** Počítačová grafika a vývoj počítačových her

**Zadavatel práce:** Katedra softwaru a výuky informatiky (201. • 32-KSVI)  
**Název práce:** Procedural Content Generation for Video Games using Open Data

**Jazyk práce:** angličtina  
**Jazyk obhajoby:** angličtina  
**Vedoucí:** Mgr. Jakub Gemrot, Ph.D.  
**Oponent(i):** RNDr. Miroslav Kratochvíl

**Datum obhajoby :** 05.09.2019      **Místo obhajoby :** Praha

**Průběh obhajoby:** Po úvodním představení kandidát prezentoval výsledky své práce. Po přečtení posudků vedoucího a oponenta komise diskutovala hlavní připomínky z posudků a další body (způsob využití open dat, metodika experimentu a vyhodnocení). Po poradě komise byl kandidát seznámen s výsledkem hodnocení.

**Výsledek obhajoby:** excellent (1)

**Předseda komise:** RNDr. Filip Zavoral, Ph.D. ....

**Členové komise:** doc. RNDr. Tomáš Bureš, Ph.D. ....  
Mgr. Jakub Gemrot, Ph.D. ....