

Posudek bakalářské práce

Matematicko-fyzikální fakulta Univerzity Karlovy

Autor práce Nik Harmanec
Název práce Interaktivní hra na platformu Android
Rok odevzdání 2019
Studijní program Informatika
Studijní obor Softwarové a datové inženýrství

Autor posudku Jan Kofroň Vedoucí
Pracoviště Katedra distribuovaných a spolehlivých systémů

K celé práci lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Obtížnost zadání		X		
Splnění zadání		X		
Rozsah práce <i>... textová i implementační část, zohlednění náročnosti</i>		X		

Textová část práce lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Formální úprava <i>... jazyková úroveň, typografická úroveň, citace</i>		X		
Struktura textu <i>... kontext, cíle, analýza, návrh, vyhodnocení, úroveň detailu</i>		X		
Analýza		X		
Vývojová dokumentace			X	
Uživatelská dokumentace		X		
Text práce je poněkud stručnější, zejména kapitola o implementaci, nicméně celkově práce splňuje požadavky kladené na bakalářské práce.				

Implementační část práce lepší OK horší nevyhovuje

	lepší	OK	horší	nevyhovuje
Kvalita návrhu <i>... architektura, struktury a algoritmy, použité technologie</i>		X		
Kvalita zpracování <i>... jmenné konvence, formátování, komentáře, testování</i>		X	X	
Stabilita implementace		X		
Aplikace je funkční, ve zdrojových kódech často chybějí komentáře, jinak je struktura a styl v pořádku.				

Celkové hodnocení Výborně (spíše horší)
Práci navrhuji na zvláštní ocenění Ne

Datum

Podpis