

Práce se zabývá tvorbou mobilní aplikace na platformě Android. Jedná se o interaktivní online hru odehrávající se v reálném světě. Uživatelé na mapě uvidí závody ve svém okolí. Ve chvíli kdy se přiblíží ke startu budou ho moci odstartovat a úkolem bude se, jakýmokoli způsobem, co nejrychleji dostat do cíle. Výsledky se budou zaznamenávat a u každého závodu bude seznam nejlepších časů s jejich autory. Aplikace sestává ze dvou částí. Z backendu, starajícího se o ukládání a zprostředkovávání dat a z frontendu, kterým je samotná mobilní aplikace a kterou má uživatel na svém telefonu.