

LZP algoritmus je jedním z algoritmů navržených pro kompresi textu. Vychází ze základní myšlenky, kterou publikovali Ziv a Lempel ve své práci "A Universal Algorithm for Sequential Data Compression". Autorem vlastní metody LZP je Charles Bloom, který navrhl obecné schéma a několik vlastních implementací. Cílem práce je navázat na existující implementace LZP algoritmu. Jsou zde zpracovány vlastní myšlenky s cílem dosáhnout efektivní komprese pro různé druhy dat. Program LZPXj se zaměřuje na kompresi běžných souborů jako jsou textové, multimediální nebo spustitelné soubory. Součástí práce jsou kromě popisu vylepšeného algoritmu také otestování a srovnání s existujícími kompresními programy.