

Posudek bakalářské práce

předložené na Matematicko-fyzikální fakultě
Univerzity Karlovy v Praze

posudek vedoucího

posudek oponenta

Autor/ka: Klára Pešková

Název práce: Model paměti pro animata

Studijní program a obor: Obecná informatika

Rok odevzdání: 2007

Jméno a tituly oponenta: Mgr. Roman Neruda, CSc

Pracoviště: Ústav informatiky AV ČR Praha

	excelentní	Odpovídajíc	slabší	nevyhovující
Náročnost zadaného tématu		X		
Míra splnění zadání	X			
Struktura textové části práce	X			
Jazyková a typografická úroveň	X			
Analýza	X			
Vývojová dokumentace		X		
Uživatelská dokumentace		X		
Kvalita zpracování softwarové části	X			
Stabilita aplikace		X		

Nejvýznamnější klady:

- Velmi podrobná a důkladná rešerše.
- Diskuse časové složitosti různých operací přístupu do paměti v kapitole 4.6.
- Pečlivě provedené a zdokumentované experimenty.

Nejzávažnější nedostatky:

- Programátorská dokumentace mi (na rozdíl od uživatelské) přijde příliš stručná.
- Z druhého odstavce kap. 6.1 vyplývá, že se šaman večer nemyje, ale Tab.2 na str 32 ukazuje (správně?) aktivitu mytí ráno i večer, čemuž by odpovídala i dlouhá doba vyhrazená na tuto činnost.

Další poznámky:

- Práci považuji za nadprůměrnou, o čemž m.j. svědčí i spoluautorství dvou publikací na česko-slovenských fórech.
- Výsledky experimentální části jsou pozitivní ve smyslu, že autorkou navržená paměť zlepšuje chování agenta, a to zvláště ve světech, které se výrazně nemění, a u činností, které se opakují. Autorka tak položila základy, na které lze navázat dalším výzkumem zejména v oblastech zapomínání a možnosti využití asociativních pamětí.

	výborně	velmi dobře	dobře	neprospěl/a
Návrh známky	X			

V Edinburgu 11. 6. 2007

Podpis: Roman NERUDA