

Předmětem této práce je implementace vektorového editoru s podporou animací. Program je určen pro specifickou oblast uživatelů, kteří potřebují vytvářet jednoduché animace a je pro ně zbytečné pořizovat komplexní komerční nástroje. V aplikaci bude možné navrhovat základní vektorové objekty, editovat je a nechat jejich body pohybovat po křivkách. Aplikace se vyznačuje především svou modularitou a flexibilitou, které umožní její snadné budoucí rozšiřování a přizpůsobení požadavkům uživatele.