

Tato práce popisuje návrh a implementaci jednoduchého vektorového editoru pro editaci a kreslení vektorové grafiky s možností exportu a částečného importu z vektorového formátu SVG. Na rozdíl od většiny vektorových editorů podporuje vytváření vazeb mezi grafickými primitivami, které zachovávají některé poziční vztahy kreslené grafiky.