

**UNIVERZITA KARLOVA****Pedagogická fakulta****Zápis o části státní závěrečné zkoušky  
Obhajoba bakalářské práce**

Akademický rok: 2017/2018

<b>Jméno a příjmení studenta:</b>	Veronika Vodová		
<b>Datum narození:</b>	01.09.1994		
<b>Identifikační číslo studenta:</b>	48656889		
<b>Typ studijního programu:</b>	bakalářský		
<b>Studijní program:</b>	Psychologie		
<b>Studijní obor:</b>	Psychologie a speciální pedagogika		
<b>Identifikační číslo studia:</b>	471065		
<b>Název práce:</b>	Prožitek imerze na příkladu moderních RPG		
<b>Pracoviště práce:</b>	Katedra psychologie		
<b>Jazyk práce:</b>	čeština		
<b>Jazyk obhajoby:</b>	čeština		
<b>Vedoucí:</b>	Mgr. Ondřej Hrabec, Ph.D.		
<b>Oponent(i):</b>	Mgr. Kateřina Lukavská, Ph.D.		
<b>Datum obhajoby :</b>	17.09.2018	<b>Místo obhajoby :</b>	Praha
<b>Průběh obhajoby:</b>	Studentka představila svoji práci, v které se věnovala hraní videohry. Prostřednictvím rozhovorů a hráčských deníků zkoumala míru ponoření do hry. Zjistila, že intenzita ponoření je posilována multimediální charakter hry, tj. propojení s knižní předlohou. Vedoucí práce vyzdvihl dobrou spolupráci se studentkou i celkovou kvalitu práce. Výhrady měl k jedné dílčí kapitole teoretické části a menší rozsah analytických výsledků (přechází příliš rychle v závěry). Drobné připomínky měl také k formální kvalitě textu. Oponentka rovněž zdůraznila kvalitu práce. Studentka reagovala na posudky a poté se rozvinula diskuse (zejména o charakteru imerze).		
	Komise se jednomyslně shodla na hodnocení velmi dobře.		
<b>Výsledek obhajoby:</b>	velmi dobře		
<b>Předseda komise:</b>	doc. PhDr. Irena Smetáčková, Ph.D.	.....	
<b>Členové komise:</b>	Alena Škaloudová, Ph.D.	.....	
	Mgr. David Doubek, Ph.D.	.....	
	Mgr. Radka High, Ph.D.	.....	
	Mgr. Kateřina Lukavská, Ph.D.	.....	