



**UNIVERZITA KARLOVA V PRAZE**  
**PEDAGOGICKÁ FAKULTA**  
**Katedra informačních technologií a technické výchovy**

**POSUDEK**  
**VEDOUcíHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE**

Jméno a příjmení autora: **Zita Štástková**  
Studijní obor: **Vychovatelství**  
Název tématu práce v českém jazyce: **Role počítačových her ve volnočasových aktivitách mládeže**  
Rok odevzdání: **2018**  
Jméno a tituly vedoucího: **Ing. Bořivoj Brdička, Ph.D.**  
Pracoviště: **KITTV PedF UK v Praze**  
Kontaktní e-mail: **borivoj.brdicka@pedf.cuni.cz**

**I. Základní náležitosti listinné podoby práce:**

- Předložená práce má 63 stran a 3 stránky příloh, rozsah tedy vyhovuje požadavkům na bakalářskou práci.
- Práce obsahuje všechny požadované části a odpovídá zadání.

**II. Obsah a odborná úroveň práce:**

Práce je rozdělena na 2 hlavní části – teoretickou a praktickou. První shrnuje dosavadní poznatky dané problematiky a sjednocuje definice v práci používaných pojmů. Zvláště oceňuji, že autorka nepodlehla mezi vychovateli převládajícím snahám počítačové hry považovat za jednoznačně škodlivé a snaží se o vyvážený pohled. Jejím hlavním cílem je najít vhodná kritéria pro posuzování závislostního chování na hraní počítačových her a jeho minimalizaci. K tomu využívá relevantní zdroje včetně zahraničních. Podle mého názoru je možno konstatovat, že autorka má v této problematice značný přehled a je schopna pracovat s původními materiály v angličtině.

Teoretická část připravuje podmínky pro druhou empirickou část práce. Ta se snaží mapovat situaci ohledně závislosti dětí na počítačových hrách v našich podmínkách. Za tím účelem autorka realizovala dotazníkové šetření na třech základních školách a jednom víceletém gymnáziu s účastí 124 chlapců a 130 dívek ve věku ve věku 13–15 let. To je pro potřeby bakalářské práce vzorek jistě dostatečný. Jedná se o standardní průzkum s běžným statistickým zpracováním dat. Za mimořádně hodnotné považuji provedené srovnání výsledků se závěry vybraných našich i zahraničních výzkumů včetně diskuze nad existujícími pochybnostmi o vhodnosti některých kritérií.

Závěr práce obsahuje zadáním požadované doporučení pro minimalizaci rizik vzniku závislostního chování na hraní počítačových her. Je to pravděpodobně z pohledu praktické využitelnosti nejhodnotnější část práce.

### III. Výsledky a přínos práce

- Práce naplňuje všechny požadavky zadání. Její úroveň vykazuje prokazatelné známky zvýšeného zájmu studentky o danou problematiku.
- Výsledky jsou ve shodě se zjištěním jiných podobných zahraničních studií. To však její užitečnost nesnižuje. Ukazuje se, že vývoj dané problematiky u nás je ve shodě se světem. Závěr, k němuž autorka dospěla, a sice, že hraní počítačových her je pro naše děti věc běžná a normální, je velmi důležitý. Každý vychovatel by měl umět rozpoznat znaky nebezpečného patologického chování a vědět, jak se v těchto případech zachovat. Plošný zákaz hraní je stejně nesprávný postup, jako úplný zákaz použití mobilních přístrojů v některých školách.

### IV. Zpracování

- Zpracování bakalářské práce je přehledné, jednotlivé její části na sebe logicky navazují, použité zdroje (včetně zahraničních) jsou kvalitní, grafická úprava je vyhovující.
- Práce obsahuje nevýznamné množství drobných stylistických a typografických nedostatků, např.:  
„díky různorodým kritériím užívaných pro diagnostiku“, str. 13  
„Nelákové závislosti“, str. 32  
„23, 1 %“, str. 48  
„k vytvoření vytvoření učebních osnov“, str. 53
- Pozoruhodným nedostatkem je opakovaný výskyt malého písmene na začátku věty u jednoznakových předložek – např. „osobnosti. v první řadě“ na straně 9. Tento problém evidentně vznikl použitím hromadného vkládání pevné mezery bez rozlišování velikosti písmen. Možná bych měl být jako učitel informatiky rád, že studentka o tomto (pro tento případ vhodném) postupu ví a rozhodla se ho na finální podobu práce aplikovat. Ve spěchu se to bohužel tak úplně nepovedlo.

### V. Případné otázky pro obhajobu a náměty do diskuze:

- Můžete popsat nějakou typickou praktickou (klidně hypotetickou) situaci, v níž se v roli vychovatele rozhodnete z důvodů podezření na závislost na hraní počítačových her doporučit rodičům dítěte vyhledat odbornou pomoc?

### VI. Celková úroveň práce:

Práci považuji za velmi kvalitní. Je výsledkem mnoha hodin poctivé práce. Je škoda, že drobné formální nedostatky odstranitelné během minut její úroveň snižují. Doporučuji ji uznat jako práci bakalářskou.