

**M A S A R Y K O V A
U N I V E R Z I T A**

PRÁVNICKÁ FAKULTA

Poker

Diplomová práce

PETR BROTHÁNEK

Vedoucí práce: Mgr. Jan Neckář, Ph.D.

Katedra finančního práva a národního hospodářství
Program Právo a právní věda

Brno 2024

MUNI
LAW

Bibliografický záznam

Autor:	Petr Brothánek Právnická fakulta Masarykova univerzita
Název práce:	Poker
Studijní program:	Právo a právní věda
Vedoucí práce:	Mgr. Jan Neckář, Ph.D.
Rok:	2024
Počet stran:	137
Klíčová slova:	Zdanění hazardu, sport, poker jako sport, správní orgány, příjmy státního rozpočtu

Bibliographic record

Author: Petr Brothánek
Faculty of Law
Masaryk University
Department of Financial Law and Economics

Title of Thesis: Poker

Degree Programme: Law and legal science

Supervisor: Mgr. Jan Neckář, Ph.D.

Year: 2024

Number of Pages: 137

Keywords: Gambling taxation, sport, poker as a sport,
administrative bodies, revenue state budget

Anotace

Účelem diplomové práce je zodpovězení výzkumné otázky, že poker je bližší právní povaze sportu, nežli hazardní hře a posouzení, zda je současná daňová úprava hazardních her, především her živých, v kontextu výzkumné otázky dostatečná. V prvních kapitolách je popsána současná právní úprava hazardních her a sportu. Zároveň jsou podrobně rozebrány pojmové znaky hazardní hry, sportu a na konci 2. kapitoly je analyzována matematická a pravděpodobnostní stránka hazardních her živé hry. Tyto poznatky jsou následně komparovány s podrobnou analýzou pokeru. Závěr práce obsahuje způsoby legislativních změn a výhody, které by ze změněného náhledu na poker plynuly.

Abstract

The purpose of this diploma is to answer the research question that poker is closer to the legal nature of sport than gambling and to assess whether the current tax regulation of gambling, especially live gambling, is sufficient in the context of the research question. The first chapters describe the current regulation of gambling and sport. At the same time, the conceptual features of gambling, sport are discussed in detail and at the end of Chapter 2 the mathematical and probabilistic aspects of live gambling are analysed. These findings are then compared with the detailed analysis of poker. The conclusion of the thesis contains ways of legislative changes and benefits that would flow from the changed view of poker.

Čestné prohlášení

Prohlašuji, že jsem diplomovou práci na téma **Poker** zpracoval sám. Veškeré prameny a zdroje informací, které jsem použil k sepsání této práce, byly citovány v poznámkách pod čarou a jsou uvedeny v seznamu použitých pramenů a literatury.

V Brně 31. března 2024

.....
Petr Brothánek

Poděkování

Tímto bych velice rád poděkoval vedoucímu své práce, panu Mgr. Janu Neckářovi, Ph. D. za cenné rady, ochotu a konzultaci při tvorbě této práce. Dále bych chtěl také poděkovat Ministerstvu financí za poskytnuté zdroje a jejich ochotu konzultovat jednotlivé poznatky a závěry. Největší poděkování patří mé rodině a přátelům za jejich podporu a motivaci.

Obsah

Úvod	19
1 Historie hazardních her	21
2 Současná právní úprava hazardních her	23
2.1. Pojem hazardní hra.....	23
2.2. Zákon č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách.....	25
2.3. Finančně právní předpisy.....	30
2.4. Ostatní právní předpisy.....	33
2.5. Ruleta, Blackjack, UTH.....	35
3 Sport a současná právní úprava	53
3.1. Historie sportu.....	53
3.2. Pojem sport.....	54
3.3. Současná právní úprava.....	56
4 Poker – technické vymezení hry	65
4.1. Pravidla a průběh hry	65
4.2. Průběh turnaje.....	68
4.3. Průběh cash game.....	69
4.4. Matematická stránka pokeru	69
4.5. Psychologická stránka pokeru.....	86
4.6. Vzorová hra dle GTO.....	89
5 Komparace	102
6 Právní, daňové a jiné důsledky odlišného vnímání pokeru	104
6.1. Daňová úprava živých turnajů a cash game	104
6.2. Státní dozor a kontrola.....	109

6.3. Daňová úprava a právní kontrola on-line pokeru a zahraničních turnajů	111
6.4. Sportovní organizace pokeru.....	113
Závěr	117
Použité zdroje	119
Příloha 1.	129
Příloha 2.	133

Seznam obrázků

Obr. 1: Plátno rulety a řazení čísel na hracím kole	38
Obr. 2: Blackjack tabulka optimální strategie	49
Obr. 3: Seznam pokerových kombinací dle síly	79
Obr. 4: Seznam veškerých pokerových hand	84
Obr. 5: Pravděpodobnost na výhru podle počtu outů	87
Obr. 6: Otevírací range hráče na BTN	96
Obr. 7: Calling range hráče na BTN na all-in hráče na BB	97
Obr. 8: Variance pokerových výsledků a jejich odchylka	100
Obr. 9: Odchylka počtu BB dle typu cash game	102
Obr. 10: Variance při průměrném zisku 5BB / 100 hand	102
Obr. 11: CO otevírací range a BTN re-raise nebo calling range	108
Obr. 12: BTN raise range	108
Obr. 13: CO re-raise range a BTN calling nebo all-in range	109
Obr. 14: BTN all-in range a CO calling range	109
Obr. 15: CO check range a BTN pre-flop range	110
Obr. 16: CO c-bet range a BTN raise nebo calling	111
Obr. 17: BTN re-raise range a CO calling nebo raise range	111
Obr. 18: CO re-raise range a BTN calling nebo all-in range	112
Obr. 19: BTN all-in range a CO calling range	112
Obr. 20: CO otevírací range a BTN re-raise nebo calling range	113
Obr. 21: BTN raise range a CO calling nebo all-in range	113
Obr. 22: CO all-in range a BTN calling range	114
Obr. 23: CO check range na flopu a BTN re-raise range pre-flop	115
Obr. 24: BTN c-bet 8,15 BB a CO calling range	115
Obr. 25: BTN c-bet 12,2 BB a CO all-in range	116
Obr. 26: CO all-in range a BTN calling range	116
Obr. 27: 2 páry z CO all-in range a KK z BTN calling range	117
Obr. 28: Velká draw z CO all-in range a KK z BTN calling range	117
Obr. 29: CO pre-flop raise a calling range	118
Obr. 30: CO pre-flop raise range a BTN calling nebo all-in range	118
Obr. 31: BTN all-in range a CO calling range	119
Obr. 32: CO all-in a calling range	119
Obr. 33: BTN all-in range a CO calling range	120

Seznam tabulek

Tabulka 1: Výplatní struktura sázky BLIND	53
Tabulka 2: Výplatní struktura sázky TRIPS	54
Tabulka 3: Pravděpodobnost vytvoření jednotlivých kombinací	56-57
Tabulka 4: Způsob sázení pre-flop	58

Seznam pojmů a zkratek

DEALER (D)	– označení kola, od kterého se rozdávají karty, určují se jednotlivé pozice a pořadí vyjadřování
SB	– malý blind, povinná sázka a název první pozici od D
BB	– základní povinná sázka a název druhé pozici od D
UTG	– název pro třetí pozici od D
UTG+1	– název pro čtvrtou pozici od D
UTG+2	– název pro pátou pozici od D
LJ	– název pro šestou pozici od D
HJ	– název pro sedmou pozici od D
CO	– název pro osmou pozici od D
BTN	– název pro pozici D
Call	– dorovnání sázky
Fold	– složení karet
Raise	– zvýšení první sázky
Bet	– název první sázky každého kola mimo první kolo
Re-raise/3bet...	– reakce na zvýšení první sázky opětovným navýšením (3 bet, 4 bet je označení pro jednotlivé re-raisovery a určuje se to od počtu sázek. První re-raise je 3 bet a následně dochází k lineárnímu růstu
Bluff	– označení situace, kdy hráč donutí protihráče složit karty a vyhraje pot, i když drží horší kombinaci
Flop	– název pro první 3 společné na stole otočené karty
Turn	– název pro čtvrtou společnou kartu
River	– název pro pátou společnou kartu
Pot	– množství peněz/žetonů o které se handa hraje
Hand	– konkrétní hra

SEZNAM POJMŮ A ZKRATEK

All-in / Shove	– vsazení všech žetonů
Spot	– označení pro sehrávku, rozložení karet v handě
Floorman	– zaměstnanec kasina, který má na starost průběh turnaje či dané živé hry a je autoritou co se týče sporných situací, které během hry vznikly
AKo	– označení pro kombinaci AK, která není v barvě
AKs	– označení pro kombinaci AK, která je v barvě
Blind vs Blind	– označení situace, kdy všichni hráči bez akce složí a ve hře zbývají již pouze hráči na blindech
C-bet	– označení pro pokračovací sázku ze strany pre-flop agresora, který raisoval.
Donk bet	– označení pro sázku, kterou z první vsadí hráč odlišný od pre-flop agresora
Squeez	– označení pro situaci, kdy někdo raisne a ve hře je i vícero hráčů, kteří dorovnali a většinou hráč na blindech do tohoto spotu vsadí masivní bet/all-in
Defenging range	– označení pro kombinace, se kterými budou hráči na blindech pokračovat ve hře a dorovnejí navzdory pre-flop raisu
Rake	– poplatek za zprostředkování cash game hry
Semi-Bluff	– situace, kdy hráč vsází s nehotovou kombinací, přičemž má mnoho outů na zlepšení. Touto sázkou se snaží donutit soupeře k foldu v tu chvíli lepší kombinace a vyhrát pot okamžitě.
Sizing / Bet size	– velikost sázky, která se určuje v BB nebo v % potu
Show Down	– ukázání karet
Over pair	– pár na ruce vyšší jak karty ležící na stole
HU (Heads up)	– situace, kdy proti sobě hrají jen 2 hráči
Stack	– označení pro všechny žetony daného hráče
Draw	– označení pro šanci na postupku nebo barvu
Run Run	– označení pro outy, které musí dojít na turn i river

Seznam příloh

Ostatní přílohy

1. Zpráva od MF ze dne 5. 3. 2024, č. j. MF-6156/2024/74-4
odbor Vnější vztahy a komunikace Příloha 1
2. Zpráva od MF ze dne 19. 3. 2024, č. j. MF-8080/2024/74-5
odbor Vnější vztahy a komunikace Příloha 2

Úvod

Hazardní hry jsou staré jako lidstvo samo a již od starověku přitahovaly davy, kdy se staly oblíbenou kratochvílí všech společenských vrstev.¹ Mezi novodobé hazardní hry je možné řadit ruletu, blackjack, kostky, automaty, ale také fenomén jménem poker. I když historie karetních her sahá až do starověkého Egypta, tak novodobá verze pokeru, kterou známe dnes, je stará pouze 200 let. Za onu poměrně krátkou dobu vznikla hra, která je známá po celém světě, ročně se koná miliony turnajů, kdy vstupy do těchto turnajů se pohybují od pár korun až po miliony. S příchodem moderních technologií a reklam se poker postupně dostával do povědomí všech vrstev populace a mnoho lidí v pokeru vidělo jednoduchou cestu jak rychle zbohatnout. První turnaj World Series of Poker se konal v roce 1970, kdy založení tohoto turnaje odstartovalo zlatou éru pokeru.² Postupně se poker ve větším rozsahu rozšiřoval ze Spojených států do celého světa. V Evropě se první velké turnaje, které by alespoň z části mohly konkurovat turnajům WSOP, začaly hrát od roku 2004 a to pod značkou EPT.³

Po zavedení kamer do stolů se propagace a obliba značně rozšířily, protože se turnaje začaly vysílat v televizi. Jednotlivé sestříhy, které měly necelou hodinu a obsahovaly průřez nejzajímavějších her, se začaly vysílat jako běžné pořady v televizním programu. Vznikaly také pořady jako například Poker After Dark nebo The Big Game, ve kterých se objevovaly nejznámější tváře pokerového světa a velice bohatí podnikatelé, kteří hráli formát cash game o statisíce dolarů. Na přelomu tisíciletí začaly vznikat i první on-line kasina, která nabízela formáty turnajů, Sit&Go a cash game. Největší on-line kasino, které pořádá miliony živých i on-line turnajů po celém světě, vzniklo v roce 2001.⁴ Tento enormní zájem

¹ HISTORY OF GAMBLING [online]. *betandbeat.com*. [cit. 22. 2. 2024].

[History Of Gambling – Timeline From Prehistory To Now! \(betandbeat.com\)](#)

² Dalla, N. WORLD SERIES OF POKER A BRIEF HISTORY [online]. *wsop.com*. [cit. 22. 2. 2024].

[WSOP History | Official World Series of Poker](#)

³ History of the EPT (European Poker Tour) [online]. *Poker.org*. 24. 1. 2023. [cit. 22. 2. 2024].

[EPT: history of the European Poker Tour](#)

⁴ POKERSTARS AND ONLINE POKER HISTORY [online]. *rue.ee*. [cit. 22. 2. 2024]. [PokerStars and Online Poker History \(rue.ee\)](#)

o hazardní hry, především o poker, jak v živé, tak on-line verzi, přinesl řadu problémů s dosud existující právní úpravou. Legislativce nedokázal ani nemohl dostatečně reagovat na tento zájem, tudíž od 90. let až po rok 2014, se na území České republiky vyskytovaly desítky heren, kde docházelo i k mnoha podvodům.

Poker má ve společnosti i z mnoha jiných důvodů stigma hazardní a nepoctivé hry. Roku 2010 byl však poker uznán Mezinárodní asociací pro „Mind Sporty“ jako sport a řadí se do skupiny her jako jsou šachy, Bridge nebo GO.⁵ K tomuto rozhodnutí vedla komplexnost a náročnost matematické i psychologické stránky hry. Ovšem dodnes je poker legislativcem řazen mezi živé hazardní hry. V této diplomové práci se autor zaměří na zodpovězení otázky, zdali lze poker považovat spíše za sport než hazardní hru. V souvislosti s položenou otázkou autor provede kritické zhodnocení současné právní a daňové úpravy hazardních her. Pomocí komparace a analýzy sportu, pokeru a ostatních hazardních her, které spadají spolu s pokerem do živé hry, zodpoví výzkumnou otázku a poukáže na případnou vágnost a mezery právní úpravy.

Diplomová práce bude rozčleněna do několika kapitol, kdy v prvních dvou kapitolách bude nastíněna historie hazardních her, jejich současná právní úprava a závěrem druhé kapitoly budou podrobně matematicky analyzovány hazardní hry ruleta, blackjack a UTH z důvodu naplnění pojmových znaků hazardní hry a nastavené pravděpodobnosti v neprospěch hráčů. Dále bude popsána současná právní úprava sportu, jaké jsou pojmové znaky sportu a jak je upravena současná daňová problematika profesionálních sportovců. V následující kapitole dojde k rozebrání historie pokeru, pravidel hry, formátů hry a pro účely práce podrobné analýze matematické a psychologické stránky pokeru. V páté kapitole dojde ke komparaci poznatků z předchozích kapitol mezi sportem, hazardní hrou a pokerem. Z této komparace dojde ke zodpovězení výzkumné otázky, zda se má na poker nahlížet spíše jako na sport či nikoliv. V poslední kapitole budou navrženy změny právní úpravy a způsoby řešení případného odlišného nahlížení na poker.

⁵ Poker Officially Recognized as Mind Sport [online]. *pokerstrategy.com*. 30. 4. 2010. [cit. 22. 2. 2024]. [News: Poker Officially Recognized as Mind Sport \(pokerstrategy.com\)](https://pokerstrategy.com/news/poker-officially-recognized-as-mind-sport/)

1 Historie hazardních her

Historie hazardních her se datuje až do pravěku, kdy byly nalezeny první hazardní nástroje datované do doby před 40.000 lety. S příchodem prvních civilizací v Mezopotámii, Egyptě a Číně přišly i první formy opracovanějších hazardních her, kdy některé se staly předchůdci dnešních moderních her. V Římě i Řecku bylo dostupné již velké množství her, kdy se hrály například hry podobné kostkám, dnešní terminologií „skořápky“, ale bylo velice populární i sázení. Sázení především na závody vozatajů či na gladiátorské zápasy, bylo oblíbenou kratochvílí všech společenských vrstev.⁶ Jsou důkazy, že již v Antickém světě bylo sázení na velmi sofistikované úrovni⁷

Ve středověku se postupně začalo dostávat z východních zemí do Evropy nespočet nových her, ale byly také modernizovány hry již známé. Například dnešní hru blackjack, která bude popsána později v této práci, vymysleli členové světoznámého řádu Templářských rytířů. Ve Francii došlo k modifikaci hracích karet, kdy kolem roku 1500 vznikla moderní verze 52 karetního balíčku karet, který používáme dodnes.⁸ Postupný technologický pokrok měl za následek modernizaci hazardních her a došlo také ke vzniku prvních hracích automatů koncem 19. století. Během 40. a 50. let 20. století se na území USA změnilo hlavní město hazardu z původního Rena na Las Vegas. V roce 1946 byl otevřen známý hotel a kasino Flamingo, začala se postupně rozšiřovat ulice Las Vegas Strip, kdy vzniklo několik desítek hotelů a kasin až do podoby jakou známe dnes. V současnosti nejznámější hotely a kasina však vznikly až v 90. letech a na přelomu tisíciletí.⁹

Velkou změnu do světa hazardu přinesl příchod internetu. Začátkem tisíciletí vznikly první on-line platformy a kasina, kam se postupně

⁶ HISTORY OF GAMBLING [Online].

⁷ VOJVODIC, K. Rough Guide to History of Gambling: From Ancient Origins to Online Casinos [Online]. ASKGAMBLERS. [cit. 22. 2. 2024]. [History of Gambling | From Ancient Origins to Online Gambling \(askgamblers.com\)](#)

⁸ VOJVODIC. *Rough Guide to History of Gambling: From Ancient Origins to Online Casinos*.

⁹ McNamee, G. Las Vegas [online]. *britannica.com*. 20. 7. 1998. [cit. 25. 2. 2024]. [Las Vegas | History, Layout, Population, Map, Economy, & Facts | Britannica](#)

přenesla značná část hazardního dění. Jednou z nejznámějších platforem je herna Pokerstars, která vznikla již v roce 2001, a která například v roce 2019 vydělávala 1.273.144,44 dolarů denně pouze ze zprostředkování hazardních her, zejména pokeru.¹⁰ Příklad internetu naprosto změnil náhled na hazardní hry a bylo nezbytné dostat tento rychle se rozšiřující fenomén pod dostatečnou právní kontrolu.

¹⁰ Pokerstars Makes Nearly \$1.3 Million Per Day in Pure Profit [online]. *poker-king.com*. [cit. 25. 2. 2024]. [How Much Money Does Pokerstars Make Per Day? \(poker-king.com\)](https://poker-king.com/how-much-money-does-pokerstars-make-per-day/)

2 Současná právní úprava hazardních her

V této kapitole bude pro účely práce vymezen pojem hazardní hra a jaká je současná právní úprava hazardních her na území České republiky. Zároveň na konci této kapitoly budou rozebrány specifika tří nejhranějších kasinových her, včetně jejich pravidel a strategií. Konkrétně se bude jednat o hazardní hry blackjack, ruleta a Ultimate Texas Holdem, též známý mezi laickou veřejností jako UTH/CTH. Důvodem této následně podrobné analýzy těchto tří konkrétních her je demonstrování míry do jaké jsou tyto hazardní hry, které stejně jako poker, spadají dle zákona do kategorie živých her, závislé na neznámé okolnosti (štěstí), jako jednom z pojmových znaků hazardní hry.¹¹ Zároveň, zda je možné tyto hry ovlivnit dovednostmi ve prospěch hráče, což je zcela stěžejní pro zodpovězení výzkumné otázky.

Právní úprava, která dopadá na oblast hazardních her je velice rozsáhlá a upravuje ji několik předpisů z různých právních odvětví. Stěžejním předpisem je zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů, který upravuje a definuje základní instituty hazardních her spolu s povinnostmi provozovatelů hazardních her, ale také které orgány státní správy nad těmito provozovateli vykonávají dozor. V následujících subkapitolách budou popsány jednotlivé právní předpisy, které nejenže oblast hazardních her upravují, ale jsou též relevantní pro danou práci.

2.1. Pojem hazardní hra

Hazardní hra je slovní spojení, které je velice stereotypní. Neexistuje ani jednotný názor, co by se za hazardní hru mělo považovat. Jsou zde názory, že hazardní hrou je pouze hra, která je zcela závislá na štěstí. Většinově ale převládá názor, že pod tento pojem se podřazují i hry, u kterých se vyskytuje i jistá míra schopností a dovedností.¹²

¹¹ § 3 odst. 1 zákon č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů.

¹² Rajchl, J., Kramář, K., Malíř, J. *Právní aspekty hazardních her*. Praha: Wolters Kluwer, 2018, s. 16.

Co se pojmových znaků týče, musí dojít ke kumulativnímu naplnění tří znaků. Jedná se konkrétně o materiální hledisko v podobě možné ztráty vkladu a možnosti hmotné výhry, uplatnění prvku náhody a kolektivnost.¹³ Materiální prvek nemusí být pouze peněžitá cena. Je zároveň důležité, aby se daná výhra skládala úplně nebo částečně z proher jiných účastníků hry. Dle některých názorů je u hazardní hry možné oproti normální hře spatřovat rozdíl v neexistenci odměny v podobě vítězství pro sebe sama a z toho mnohdy plynoucí prestiž a uznání okolí, i přes případnou symbolickou odměnu. V případě hazardní hry je základem právě možnost materiálního zisku, nikoliv symbolická výhra či uznání. Pokud by byl materiální prvek u daných her vyloučen, konkrétně se publikace zmiňuje o karetních hrách, tak by došlo k absenci jednoho z kumulativních pojmových znaků a hra by přestala být hrou hazardní.¹⁴

Prvek nejistoty je v právní úpravě definován jako náhoda nebo neznámá okolnost. Náhoda je velice vágní pojem, kdy jeho definování by se dalo shrnout jako událost odůvodněná ve fyzických zákonech neživé přírody a vymykající se volnímu jednání.¹⁵ Téměř v každém lidském konání i v dennodenních úkonech se objevuje jistý prvek neznámého či nejisté okolnosti. Tento prvek nejistoty však nesmí být zaměňován s náhodou. Proto je dle autorů důležité, zda je náhoda v dané situaci rozhodující či nikoliv. Z těchto důvodů lze pod pojem hazardní hra podřadit i kurzové sázení. Plyne to z neovlivnitelnosti ze strany sázejícího a míry kurzů, které se odvíjejí od kvality týmů nebo hráčů. Ani sázka na absolutního favorita za patřičně nízký kurz, nemusí vždy vyjít. Proto je kurzové sázení téže bráno za hazardní hru.¹⁶

Najít však mezi autory konsensus ohledně hranice, kdy se ještě jedná o náhodu či nejistou okolnost, která nemá dostatečnou míru intenzity, a tudíž se nejedná o definiční prvek hazardní hry, a kdy se tato pomyslná hranice již překročila, není možné. Například autor J. H. Frey se zaměřuje na okolnosti, za kterých lze označit hru jako hazardní. Poukazuje na jednu z pomůcek, kterou využívaly soudy ve Spojených státech

¹³ Rajchl, Kramář, Malíř, *Právní aspekty hazardních her*, s. 16.

¹⁴ Rajchl, Kramář, Malíř, *Právní aspekty hazardních her*, s. 17-18.

¹⁵ Rajchl, Kramář, Malíř, *Právní aspekty hazardních her*, s. 19.

¹⁶ Rajchl, Kramář, Malíř, *Právní aspekty hazardních her*, s. 20.

amerických, kdy uplatňovaly test převahy, zda u dané hry převažuje ryzí dovednost či náhoda, a podle toho se na hru právně nahlíželo. Avšak soudy z různých států nahlížely na totožné hry rozdílně.¹⁷

Naopak autor R. Callois zastává názor, že náhoda je projevem ne-spravedlnosti a jakýkoliv koncept, který není založen na práci, námaze a trpělivosti, je nebezpečný a musí být držen pod kontrolou. Celkově se však dospělo k závěru, že definičním prvkem hazardní hry je spíše nejistota ohledně výsledku, nežli náhoda, která je spíše charakteristickým rysem hazardní hry.¹⁸ Což vyplývá i ze zákonné definice hazardní hry. Posledním definičním prvkem hazardní hry je dle autorů kolektivnost. Kolektivnost znamená, že dochází k realizaci dané hry mezi více subjekty. Jedná se o variantu hráč proti hráči nebo hráč proti provozovateli hazardní hry. Tento pojmový znak má však větší přesah do psychologie společnosti a celkového chování jednotlivce ve větší skupině. I přes technologický pokrok a možnost hraní hazardních her z pohodlí domova, stále zůstává faktem, že fyzická účast na hazardní hře má v sobě i prvky přesahující hranice pouhého hraní či touhy ukojit potřebu po vzrušení nebo adrenalinu.¹⁹

2.2. Zákon č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách

2.2.1. Důvody vzniku

Tento zákon je stěžejním právním předpisem hazardních her. Před 1. 1. 2017, kdy nabyl účinnosti, byla tato problematika upravena zákonem č. 202/1990 Sb., o loteriích a podobných hrách, ve znění pozdějších předpisů. Tato úprava však byla poslední léta své platnosti zcela nedostatečná. Samotná systematika zákona byla již zastaralá, zákon také nebyl schopný kvalitně regulovat nově vznikající právní problémy, které do značné míry souvisely s technologickým pokrokem a celkovým rozvojem internetu, protože definice jednotlivých pojmů, ze kterých se následně vycházelo, byly nedostatečné co se týče množiny případů, na které by

¹⁷ Rajchl, Kramář, Malíř, *Právní aspekty hazardních her*, s. 22.

¹⁸ Rajchl, Kramář, Malíř, *Právní aspekty hazardních her*, s. 24.

¹⁹ Rajchl, Kramář, Malíř, *Právní aspekty hazardních her*, s. 25.

dopadaly. Zároveň byly problémy i se státním dozorem a s pravomocemi mezi jednotlivými orgány státní správy.²⁰

To však nebyly zdaleka jediné faktory, které vedly ke vzniku tohoto právního předpisu a k nutnosti nové právní úpravy hazardních her. Pro správné pochopení komplexnosti této úpravy je nutno zmínit, že dochází k prolínání vztahu mezi státem, provozovateli hazardních her a jejich mnohdy společným zájem na fungování a ziskovosti hazardních her, spolu se sociologickými a psychologickými faktory společnosti jako celku.

Úprava hazardních her je ve výlučné jurisdikci každého státu. Stát si tedy může určit, jakým způsobem budou hazardní hry upraveny a co bude hlavním cílem této jeho politiky.²¹ Mnohdy se totiž objevují situace, kdy podpora a rozvolnění právní úpravy ze strany státu, vede k vyšším ziskům do státního rozpočtu, k vytváření nových pracovních míst, podpory cestovního ruchu a dalších pozitivních aspektů, které přímo souvisí s provozováním hazardních her. Naopak přehnaná striktnost, či dokonce prohibice, mohou vést k přesunu hazardních her do illegality a nelegálních heren, kdy stát nejenom že přichází o příjmy do státního rozpočtu, ale nemá žádný dohled či kontrolu nad objemem daných provozoven a nemůže ani nikterak kontrolovat či pomáhat řešit problémy související s patologickým hráčstvím. V roce 2012 přijala vláda usnesení, kterým byla zadána Národnímu monitorovacímu středisku pro drogy a závislost, aby došlo ke zpracování studie o sociálně patologických dopadech hazardních her na společnost. Analýza byla zpracována v roce 2014. Výsledkem například bylo, že 60 % dospělé populace si alespoň jednou za život zahrálo jakoukoliv hazardní hru a v posledním roce se jedná až o 40 %.²² Zároveň bylo jednoznačně prokázáno, že největší zastoupení mezi patologickými hráči a celkovou největší náchylnost mají elektronická hrací zařízení, kdy v roce 2013 tvořila tato skupina 83 % osob léčených patologickým hráčstvím a Česká republika měla až o 25x více hracích

²⁰ Vláda: Důvodová zpráva k zákonu č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, č. 186/2016. In: Beck-online [právní informační systém]. Nakladatelství C. H. Beck [cit. 25. 2. 2024].

²¹ Důvodová zpráva k zákonu č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, s. 12.

²² Důvodová zpráva k zákonu č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, s. 47-49.

zařízení na 1000 obyvatel než některé sousední státy.²³ Z toho důvodu se omezovaly provozovny, kde byly hrací automaty jako doplňující prvek a dle nového zákona o hazardních hrách se zvýšila přísnost nároků na provozovatele hazardních a her a také jejich dohled. To však nevedlo ke snížení množství objemu peněz, které byly do hracích automatů vloženy, ba naopak. Dle výroční zprávy o hazardním hraní za rok 2016 vyplývá, že i přes snížení počtu kamenných poboček a počet provozoven s výherními automaty, dochází k neustálému nárůstu celkových vkladů, protože došlo k přesunu z kamenných poboček do internetových heren.²⁴

2.2.2 Právní úprava

Zákon je členěn do 12 částí, přičemž v 1. části se nachází základní ustanovení, kdy § 3, § 4, § 6 slouží jako výkladová a definiční ustanovení. Konkrétně, kdo je provozovatel hazardní hry, jak se vykládají některé pojmy a jaké jsou definiční prvky hazardní hry. Dle zákonné definice se hazardní hrou rozumí hra, sázka nebo los, do nichž sázející vloží sázku, jejíž návratnost se nezaručuje, a v nichž o výhře nebo prohře rozhoduje zcela nebo zčásti náhoda nebo neznámá okolnost.²⁵ Dále se v zákoně nachází taxativní výčet her, na které dopadá tento zákon. Do tohoto výčtu patří loterie, kurzová sázka, totalizátorová hra, bingo, technická hra, živá hra, tombola a turnaj malého rozsahu.²⁶ Pro účely této práce je však podstatná jen živá hra, pod kterou spadají hry jako ruleta, blackjack, kostky, UTH, cash game a pokerové turnaje.

V definičních prvcích hazardní hry panuje velká míra vágnosti a neurčitosti. Z důvodové zprávy plyne, že není nutné, aby zastoupení náhody u dané hry převažovalo, ale musí se jednat o podíl, který má určitou váhu a musí ovlivňovat výsledek hry. Dále je rozlišováno mezi hazardními hrami, které jsou zcela závislé na štěstí a mezi hrami, které jsou založeny na kombinaci znalostí a dovedností spolu s prvkem náhody.

²³ Důvodová zpráva k zákonu č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, s. 36-37.

²⁴ Mravčík, V. a kol. *Výroční zpráva o hazardním hraní v České republice v roce 2016*.

Praha: Úřad vlády České republiky, 2017, s. 19-20.

²⁵ §3 odst. 1 Zákona o hazardních hrách.

²⁶ §3 odst. 2 Zákona o hazardních hrách.

Pokud by se však jednalo o hru, která je čistě vědomostní nebo znalostní, a jakkoliv se na jejich výsledku nepodílel prvek náhody, tak na tyto případy se právní úprava nevztahuje.²⁷ Vágnost úpravy pramení dle důvodové zprávy i orgánů státní správy z účelu ochrany sázejícího, a proto je nutno prvek náhody vnímat právě z jeho pohledu, přičemž se sázející bere jako běžný sázející, nikoliv jako profesionál či osoba, která se vymyká standartu běžného sázejícího. Z těchto důvodů slouží vágnost definice hazardní hry k tomu, aby se pod ni dokázaly podřadit veškeré hry, které společnost a zákonodárce považuje za hazardní.²⁸

V 2. části zákona se nacházejí jednotlivé druhy hazardních her a podmínky k jejich provozování. Provozováním hazardní hry se dle zákona rozumí vykonávání činností spočívajících v uskutečňování hazardní hry se záměrem dosažení zisku, zejména příjem sázek a vkladů do hazardní hry, výplata výher, další činnosti organizačního, finančního a technického charakteru související s uvedením hazardní hry do provozu a se zajištěním vlastního provozu, jakož i činnosti potřebné pro ukončení a vypořádání hazardní hry.²⁹ Ve 4. části jsou vymezeny podmínky internetové hry a jejího provozování, kdy je stanoveno, že všechny typy hazardních her dle § 3 odst. 2 zákona vyjma tomboly a turnajů malého rozsahu, mohou být provozovány také jako internetová hra za podmínek stanovených zákonem pro jednotlivé druhy hazardních her, nevylučuje-li to povaha provozování těchto hazardních her dálkovým přístupem prostřednictvím internetu.³⁰ 5. část upravuje povolovací řízení provozovatele hazardních her. Vzhledem ke specifičnosti a vysokého zájmu společnosti na regulaci této oblasti, jsou požadavky i dozor vykonávaný nad provozovateli hazardních her o to přísnější. Provozovateli je uložena povinnost získat základní a úvodní povolení dle §85 odst. 1, kdy úvodní povolení vydává Ministerstvo financí.³¹ U jednotlivých druhů hazardních her mohou být jisté podmínky odlišné, ale je vždy nezbytné pro získání povolení splnit konkrétní strukturu a druh firmy, která kasino provozuje, průhlednou vlastnickou strukturu a sídlo v České republice, případně

²⁷ Důvodová zpráva k zákonu č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, s. 82.

²⁸ Důvodová zpráva k zákonu č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, s. 82.

²⁹ § 5 Zákona o hazardních hrách

³⁰ § 73 Zákona o hazardních hrách

³¹ §114 odst. 1 písm. a) Zákona o hazardních hrách

v zemích EU a EHP a vlastní zdroje ve výši minimálně 2 miliony euro včetně jasného původ těchto prostředků.³²

Ministerstvo je ústředním orgánem státní správy, které vykonává centrální dohled nad provozovateli hazardních her, je správcem rejstříku, vede seznam nepovolených heren, vede seznam nepovolených internetových heren, vydává povolení a dozoruje pověřené osoby a spravuje kauce, které jsou provozovatelé povinni složit ve stanovené výši.³³ Vykonává také dozorovou činnost nad orgány státní správy, což je projevem decentralizace státní správy, z důvodu přenesení povolovací pravomoci na obecní úřady během povolovacím řízení dle části 5. zákona, na jejíchž území má dojít k provozování daných hazardních her.³⁴ V souvislosti s povolovacím řízením může totiž dojít k nevoli obce, aby na jejím území docházelo k provozování hazardních her, jak tomu bylo minulý rok v Kladně.³⁵ Posledním vyjmenovaným orgánem státní správy jsou celní úřady, které vykonávají sdílenou působnost s Ministerstvem financí. Oba orgány vykonávají dozorovou a kontrolní činnost.³⁶ 10. část upravuje dozor a přestupky, kde jsou uvedeny pravomoci dozorcích orgánů a také povinnosti mezi jednotlivými orgány státní správy, včetně správce daně z hazardních her, si vzájemně poskytnout veškeré informace související se správou a kontrolou hazardních her.

Přestupků dle tohoto zákona se mohou dopustit nejen provozovatelé hazardních her, ale i osoby, které nejsou provozovatelem hazardní hry.³⁷ Dále pověřené osoby a poskytovatelé internetových nebo platebních služeb, jedná-li se o nepovolené internetové hry dle seznamu vedeného Ministerstvem financí.³⁸ K projednání přestupků jsou věcně

³² David, Š. Regulace hazardu v ČR – zákon o hazardních hrách [online]. sazkovekancelare.cz.

17. 4. 2023. [cit. 20. 2. 2024]. [Regulace hazardu v ČR - zákon o hazardních hrách \(sazkovekancelare.cz\)](http://sazkovekancelare.cz)

³³ § 93, § 95 Zákona o hazardních hrách

³⁴ Důvodová zpráva k zákonu č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách, s. 148.

³⁵ Vrlák, M. Referendum o hazardu v Kladně bylo neplatné, rozhodl Krajský soud v Praze [online]. ct24.ceskatelevize.cz. 16. 2. 2023. [cit. 22. 2. 2024]. [Referendum o hazardu v Kladně bylo neplatné, rozhodl Krajský soud v Praze — ČT24 — Česká televize \(ceskatelevize.cz\)](http://ct24.ceskatelevize.cz)

³⁶ § 118 Zákona o hazardních hrách

³⁷ § 122 Zákona o hazardních hrách

³⁸ § 123a, §123b Zákona o hazardních hrách

příslušné celní úřady, mimo výjimky, které projednává ministerstvo.³⁹ Mezi sankce patří zejména zákaz činnosti, zabránění a propadnutí věci nebo peněžitá sankce, kdy provozovateli hazardní hry je možné udělit pokutu až do výše 50.000.000 Kč.⁴⁰

2.3. Finančně právní předpisy

Z oblasti finančního práva jsou pro účely práce podstatnými právními předpisy především zákon č. 187/2016 Sb., o dani z hazardních her, ve znění pozdějších předpisů, který upravuje danění provozovatelů hazardních her. Dále zákon č. 586/1992 Sb., o daních z příjmů, ve znění pozdějších předpisů, který upravuje danění výher z hazardních her v rámci daňového přiznání, a zákon č. 280/2009 Sb., daňový řád, ve znění pozdějších předpisů, který upravuje postup správců daní, práva a povinnosti daňových subjektů a třetích osob, které při správě daní vznikají.⁴¹ Daň z hazardních her má primárně fiskální funkci, zajištění příjmů do státního rozpočtu, ale také funkci regulační. Každá daň se skládá z konstrukčních prvků daně. Hlavními konstrukčními prvky daně jsou zejména subjekt daně, předmět daně, základ daně a sazba daně, které jsou zároveň i obligatorními prvky daně. Daňový subjekt je definován jako osoba, kterou za daňový subjekt označuje zákon, jakož i osoba, kterou zákon označuje jako poplatníka nebo jako plátce daně.⁴² Tato definice je také uvedena v judikátu Nejvyššího správního soudu z roku 2007, který daňový subjekt definoval takto: „*Daňovým subjektem je osoba, kterou za daňový subjekt označuje zákon, jakož i osoba, kterou zákon označuje jako poplatníka nebo jako plátce daně.*“⁴³

Dle zákona o dani z hazardních her je za poplatníka možné označit držitele základního povolení podle zákona upravujícího hazardní hry nebo toho, kdo provozuje hazardní hru, k jejímuž provozování je takového povolení potřeba, nebo ohlašovatel hazardní hry nebo ten, kdo

³⁹ § 129 odst. 6 Zákona o hazardních hrách

⁴⁰ § 123 Zákona o hazardních hrách

⁴¹ § 1 odst. 1 zákona č. 280/2009 Sb., daňový řád, ve znění pozdějších předpisů.

⁴² § 20 Zákona daňový řád

⁴³ Rozsudek Nejvyššího správního soudu ze dne 28. 12. 2007, č. j. 1 Afs 48/2004-92.

provozuje hazardní hru, k jejímuž provozování je potřeba ohlášení.⁴⁴ Nejedná se tedy nezbytně o provozovatele hazardní hry, jak tomu bylo za staré zákonné úpravy dle loterijního zákona. Nyní není rozhodující, zda dotyčná osoba skutečně vykonává provozování hazardní hry, ale skutečnost, že je držitelem daného povolení. Za subjekt se dále považují i osoby, které provozují danou činnost bez ohlášení, osoby, které měly povolení, bylo jim správním orgánem odebráno a i přes tuto skutečnost dále danou činnost provozují nebo osoby, které sice mají dané povolení, ale činnost nevykonávají. Tím nedochází k vytvoření příjmu a daňový základ se bude rovnat nule, ale i přes tuto skutečnost je daná osoba povinna podat daňové přiznání.⁴⁵

Předmět daně z hazardních her je definován jako provozování hazardní hry na území České republiky pro účastníka hazardní hry, pokud je k provozování této hry potřeba základní povolení podle zákona upravujícího hazardní hry, nebo tato hra má být podle zákona upravujícího hazardní hry ohlášena⁴⁶. Přičemž nezáleží, zda se jedná o hazardní hry provozované prezenčně v kasinu, tzv. „offline“, nebo se jedná o provozování hazardní hry prostřednictvím internetu. Třetím konstrukčním prvkem je již zmíněný základ daně, který je definován jako předmět daně vyjádřený v měrných jednotkách a upravený dle zákonných pravidel.⁴⁷ Základ daně z hazardních her je tvořen dílčími základy, které jsou definovány jako částka, o kterou úhrn přijatých vkladů přepočtených na české koruny převyšuje součet úhrnu vyplacených výher přepočtených na české koruny a úhrnu vrácených vkladů přepočtených na české koruny.⁴⁸ Při výpočtu dílčího základu daně se tento rozdíl následně zaokrouhlí na celé stokoruny nahoru a vynásobí se sazbou pro konkrétní dílčí základ daně. Základ daně se tedy v případě subjektů daně z hazardních her může skládat až z 8 dílčích základů daně. Pro úplnost autor dodává, že se jedná o jednotlivé druhy hazardní hry, které byly definovány výše.

⁴⁴ § 1 Zákona č. 187/2016 Sb. o dani z hazardních her, ve znění pozdějších předpisů.

⁴⁵ PELC, V. *Daň z hazardních her s komentářem*. 1. vyd. Olomouc: Anag, 2016, str. 21.

⁴⁶ § 2 odst. 1 Zákona o dani z hazardních her

⁴⁷ HRUBÁ SMRŽOVÁ, P.; MRKÝVKA, P. *Finanční a daňové právo*. 3. vydání. Plzeň: Aleš Čeněk, 2020. str. 303.

⁴⁸ § 3 Zákona o dani z hazardních her

V zákoně je dále možné nalézt i rozdílné sazby pro jednotlivé základy daně. Pro účely práce je důležitá pouze sazba daně pro živé hry, která činí 30 %.⁴⁹ Podle daňové teorie se jedná o sazbu daně poměrnou a lineární, vzhledem ke skutečnosti, že nedochází ke změně procentní výše v závislosti na základu daně a jedná se o procentní vyjádřena procentem hodnoty ze základu daně. Zdaňovací období pro daň z hazardních her je stanoveno na kalendářní čtvrtletí.⁵⁰ Je to změna oproti předchozí právní úpravě, kdy zdaňovacím obdobím byl kalendářní rok a docházelo k platbám formou záloh. Z důvodu administrativní náročnosti však došlo ke změně na čtvrtletí.⁵¹ V zákoně se nachází i rozpočtové určení daně, které určuje, do kterého rozpočtu budou dané příjmy plynout. U daně z internetových her se od 1. 1. 2024 jedná o 100 % výnos státního rozpočtu.⁵² V případě daně z hazardních her se jedná o daň sdílenou. Daň je příjmem vícero rozpočtů, v tomto případě se jedná o stát a obce. Živá hra mělo do konce roku 2023 poměr 70:30, kdy do státního rozpočtu plynulo 70 % a do rozpočtu obcí 30 %.⁵³ Nyní od 1. 1. 2024 činí poměr 35:65, kdy 35 % je příjmem státního rozpočtu a 65 % je příjmem rozpočtu obcí.⁵⁴

Dané skutečnosti platí pouze pro subjekty daně z provozování hazardních her. Na hráče, neboli účastníky hazardní hry, se povinnosti plynoucí z výše uvedených právních předpisů, nevztahují. Účastníkům vzniká dle novely účinné od 1. 1. 2024 daňová povinnost až v okamžiku, kdy za celé zdaňovací období, v tomto případě za jeden kalendářní rok, dosáhli čisté výhry 50.000 Kč, což je výrazné snížení oproti dosavadní právní úpravě, kdy tato hranice doposud činila 1.000.000 Kč. Čistá výhra je rovna rozdílu mezi výhrami a prohrami, a pro každou hazardní hru platí samostatná hranice čistého zisku. Není tudíž možné se zprostit daňové povinnosti v případě, kdy v jedné hazardní hře hráč dosáhl čistého zisku 100.000 Kč, ale v jiné hře prohrál 70.000 Kč. Pro každou hazardní hru je stanovena samostatná hranice a zároveň v novele došlo

⁴⁹ Příloha k Zákonu o dani z hazardních her.

⁵⁰ § 6 Zákonu o dani z hazardních her

⁵¹ Vláda: Důvodová zpráva k zákonu č. 187/2016 Sb. o dani z hazardních her, č. 187/2016.

In: Beck-online [právní informační systém]. Nakladatelství C. H. Beck [cit. 28. 2. 2024].

⁵² Příloha 1

⁵³ Tabulka č. 8 důvodové zprávy k zákonu o dani z hazardních her.

⁵⁴ Příloha 1

k vyčlenění pokerových turnajů z živé hry. Ty tvoří samostatný základ nezávislý na zbylých hazardních hrách, které jsou dle zákonné definice taktéž podřazeny pod živou hru. V případě přesáhnutí zákonem stanovené hranice se na celou částku nahlíží jako na ostatní příjem.⁵⁵

2.4. Ostatní právní předpisy

2.4.1 Trestní zákoník

Výše byly uvedeny požadavky, které musí provozovatelé hazardních her splnit a jaká povolení mu musí být udělena. Pokud by došlo k provozování hazardní hry bez patřičných povolení, jednalo by se o trestný čin dle trestního zákoníku. Základní skutkovou podstatu naplní ten, kdo neoprávněně provozuje, organizuje, propaguje nebo zprostředkovává hazardní hru, bude potrestán odnětím svobody až na tři léta nebo zákazem činnosti.⁵⁶ Dle hlavy VI. zákona se jedná o trestný čin hospodářský. Dále jsou do hlavy VI. zařazeny trestné činy proti měně a platebním prostředkům, trestné činy daňové, poplatkové a devizové nebo jiné trestné činy proti závazným pravidlům tržní ekonomiky a oběhu zboží ve styku s cizinou. Trestní zákoník je úzce spjat s dalším právním předpisem, konkrétně se zákonem o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu.

Trestného činu se dále dopustí ten, kdo provozuje peněžní nebo jinou podobnou hru nebo sázku, jejíž pravidla nezaručují rovné možnosti výhry všem účastníkům, bude potrestán odnětím svobody až na dvě léta nebo zákazem činnosti.⁵⁷ Skrze obecnou formulaci skutkové podstaty v odst. 1 je také možné se dopustit trestného činu ohrožení výchovy dítěte. Odst. 2 se již přímo týká hazardních her, kdy se trestného činu dopustí ten, kdo umožní, byť i z nedbalosti, dítěti hru na výherním hracím přístroji, který je vybaven technickým zařízením, které ovlivňuje výsledek hry a které poskytuje možnost peněžité výhry, bude potrestán odnětím svobody až na jeden rok, peněžitým trestem nebo zákazem činnosti.⁵⁸

⁵⁵ § 10 Zákona č. 586/1992 Sb., o daních z příjmů, ve znění pozdějších předpisů.

⁵⁶ § 252 odst. 1 Zákona č. 40/2009 Sb., trestní zákoník, ve znění pozdějších předpisů.

⁵⁷ § 213 Zákona trestní zákoník

⁵⁸ § 201 Zákona trestní zákoník

2.4.2. Zákon o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu (AML)

Předmětem úpravy je zapracování příslušných předpisů Evropské unie, zároveň návaznost na přímo použitelné předpisy Evropské unie a úprava některých opatření proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, některých práv a povinností fyzických a právnických osob při uplatňování opatření proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, a to za účelem zabránění zneužívání finančního systému k legalizaci výnosů z trestné činnosti a k financování terorismu a vytvoření podmínek pro odhalování takového jednání.⁵⁹

Zákon určuje subjekty, kterým jsou stanoveny povinnosti v rámci předcházení právních jednání, které jsou v rozporu s předmětem úpravy. Jedná se o subjekty, které přicházejí do styku s toky finančních prostředků a ze smyslu zákona plynoucí povinnosti kontroly.⁶⁰ Těmto subjektům je stanovena částí druhou zákona povinnost identifikace, kontroly a informační povinnosti včetně konkrétních postupů. Smyslem zákona je v kontextu této práce zabránění legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu prostřednictvím provozovatelů hazardních her, kdy by docházelo k legalizaci přímo provozovatelem nebo prostřednictvím provozovatele.

2.4.3. Evropská úprava

Základním právním dokumentem evropské úpravy je Směrnice Evropského parlamentu a Rady 2006/123/ES ze dne 12. prosince 2006 o službách na vnitřním trhu, která dopadá na široké spektrum služeb, nedopadá však na úpravu hazardních her, protože se jedná o specifický druh

⁵⁹ § 1 zákona č. 253/2008 Sb., o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu, ve znění pozdějších předpisů.

⁶⁰ § 2, § 3 Zákona o některých opatřeních proti legalizaci výnosů z trestné činnosti a financování terorismu.

služeb, který je z dané směrnice vyloučen. Judikatura Soudního Dvora Evropské Unie se opakovaně vyjádřila, že oblast hazardních her a její úprava jsou zcela ponechány v kompetencích členských států z důvodu neexistence jednotné úpravy. Je však nezbytné, aby docházelo k dodržování zakládajících smluv a aktuálního výkladu Soudního dvora EU.⁶¹

2.5. Ruleta, Blackjack, UTH

Jak již bylo na začátku kapitoly avizováno, v této subkapitole bude rozebráno matematické, strategické a pravděpodobností hledisko 3 výše jmenovaných kasinových her, které jsou s pokerem zákonodárcem řazeny mezi živou hru.

2.5.1. Ruleta

Původ hry není znám, ale jistá forma rulety se objevovala již ve Starověku. Na kole se nachází 37 nebo 38 čísel, to záleží zda se jedná o tzv. „Evropskou“ ruletu nebo o tzv. „Americkou“ ruletu.⁶² Rozdíl a dopad na hráčovu pravděpodobnost bude podrobněji rozebráno níže. Krom kola, na kterém se nachází čísla, jejichž součet je roven 666, je součástí rulety i hrací plátno, do kterého se sází, dále kulička a těžítka. Po ukončení hodu a vyplacení sázek všem vyhrávajícím hráčům se otevírá nové kolo sázek, kdy mají hráči čas na umístění svých sázek před vhozením kuličky do kola a během onoho hodu až do okamžiku, kdy krupiér ukončí sázky z důvodu blížícího se konce hodu, v podobě padnutí kuličky na konkrétní číslo.

Hráči mohou sázet několika způsoby a v praxi se objevuje velké množství stylů, které závisí na hráčských zkušenostech a míře přijatelného rizika. Od způsobu sázek se odvíjí hráčova možná výhra i prohra, ale i procentuální šance na výhru.

⁶¹ Regulace Hazardních Her v EU a České republice v roce 2022 [online]. *forum24.cz*. 3. 6. 2022. [cit. 19. 2. 2024]. [Regulace Hazardních Her v EU a České republice v roce 2022 | FORUM 24](#)

⁶² A Relatively Brief History of Roulette [online]. *Roulettesites.org*. [cit. 20. 2. 2024]. [History of Roulette – Origins & Evolution \(roulettesites.org\)](#)



Obr. 1: Plátno rulety a řazení čísel na hracím kole ⁶³

Na kole se nachází čísla od 1 do 36 a jedna nebo dvě 0, to závisí, na typu rulety. Na hracím plátně je možné sázet tyto sázky, přičemž body 1-5 se sází přímo do plátna mezi čísla, body 6-13 se sází jako vnější sázky mimo plátno s čísly:

- 1) Konkrétní číslo – výplata výhry daného hráče činí kurz 35:1.
- 2) Dvojice – split – sázka leží mezi 2 čísly, výplata výhry činí kurz 17:1.
- 3) Trojice – sázka leží na začátku řádku, výplata výhry činí kurz 11:1.
- 4) Čtverec – jedná se o čtyři čísla, na jejichž společný roh je umístěná daná sázka, výplata výhry činí kurz 8:1.
- 5) Šestice – sázka leží mezi dvěma řádky, výplata výhry činí kurz 5:1.
- 6) Tucet – hráč sází na čísla 1-12, 13-24, 25-36, výplata výhry činí kurz 2:1.
- 7) Sloupec – platí zde to samé jako u předchozí sázky, ale nezáleží na výši čísel, nýbrž na jejich umístění v konkrétním sloupci. Výplata výhry opět činí kurz 2:1.

⁶³ Obr. 1 použit z Hejmánek, P. Ruleta – principy a pravidla hazardní hry ruleta [online]. *Hazardní-hry.eu*. 30. 11. 2015. [cit. 20. 2. 2024]. [Ruleta - principy a pravidla hazardní hry ruleta | EncyklopedieHazardu.cz](https://encyklopedieHazardu.cz)

- 8) Sousední tucty – hráč sazí na 2 tucty ze 3, výplata výhry činí kurz 1:2.
- 9) Sudá/Lichá – výplata výhry činí kurz 1:1.
- 10) Černá/Červená – výplata výhry činí kurz 1:1.
- 11) Malá/Velká čísla – hráč sazí, že padne číslo menší jak 19 nebo vyšší jak 18 (1-18/19-36). Výplata výhry činí opět kurz 1:1.
- 12) Předposledním typem sázky je sázka na tzv. „Výseč“ – hráč sazí na určitou část kola, ve které je obsaženo různé množství čísel. Podle toho, kolik je v dané výseči čísel se také odvíjí výše minimální požadované sázky. 1. Zero Spiel – výše sázky jsou minimálně 4 žetony a hráči hraje 7 čísel. 2. Velká série – minimální výše sázky je 9 žetonů a hráči hraje 17 čísel (obsahuje v sobě i čísla ze Zero Spielu). 3. Orpheline – výše sázky činí minimálně 5 žetonů a hráči hraje 8 čísel. 4. Malá série – výše sázky činí minimálně 6 žetonů a hráči hraje 12 čísel. Výplaty se u těchto sázek provádějí podle přesně stanovených vzorců, kdy při trefení dané výseče je ve většině případů umístěn minimálně jeden žeton na split mezi dvě čísla. Výjimkou jsou čísla 26 a 1, u kterých jde při výhře žeton přímo na samostatné číslo a skupiny čísel 0, 3, 2 – trojice a 25, 26, 28, 29 – čtveřice. Z toho následně plyne jeden z výplatních kurzů, které byly uvedeny výše.
- 13) Posledním typem sázek jsou sázky na tzv. „Sousedé“. Sázka je ve velikosti minimálně 5 žetonů a funguje na principu, že si hráč zvolí číslo, na které se dané žetony umístí. Na výhru hraje číslo, na kterém žetony leží a 2 čísla vpravo i vlevo jak leží vedle sebe na hracím kole. Celkem tedy 5 čísel. Např. pokud by hráč vsadil sousedy čísla 23, tak mu hrají čísla 23, 5, 10, 8, 30. Výplata výher funguje na principu bodu číslo 1, tedy na každém z daných čísel pomyslně leží jeden žeton na přímé číslo, tudíž je výplata výhry činí kurz 35:1.

Co se týče herního stylu, tak drtivá většina „rekreačních“ hráčů sazí čísla do hracího plátna nebo s oblibou sazí sázky černa/červená, případně sudá/lichá. Pokud se bavím o hráčích, kteří hrají ruletu pravidelně, tak se drží nějaké strategie, která mnohdy bývá jejich vlastní a je bez matematického základu. Máme však několik strategií, které se vyloženě uvádějí jako strategie rulety a jsou většinou pojmenovány po jejich strůjcích.

Mezi tyto strategie patří například:

- 1) Martingale – název nese po slavném anglickém hazardním hráči z 18. století. Tento systém spočívá na opakovaném zdvojnásobování své sázky, pokud jsme v předchozím hodu svoji sázku prohráli. Po úspěšné sázce hráč opět začíná od základní sázky. Problém této strategie je, že mnohdy hráčům dojdou finanční prostředky před tím, než nastane vítězný hod.

Příklad: základní sázka v hodnotě 100 Kč, tak po prvním kole musí hráč vsadit 200 Kč. Po druhém 400 Kč, poté 800 Kč a po 10. kole sázek, ve kterém neuspěl, by musel vsadit 102.400 Kč, aby dosáhl celkového zisku 100 Kč a získali zpět doposud prohrané sázky.⁶⁴

- 2) Dále existují varianty, které vycházejí ze strategie Martingale – Great Martingale nebo Anti-Martingale, kdy došlo k částečnému nebo úplnému pozměnění původního. Great Martingale – princip zůstal stejný jako u původní verze této strategie, ale při prohrané sázce hráč zdvojnásobuje danou sázku a přidává ještě jednu jednotku navíc. V praxi by po prohrané první sázce za 100 Kč následovala 2. sázka ve výši 300 Kč, poté 700 Kč a dále až do výherního hodu. Pokud už původní strategie může vést k tomu, že hráč prohraje veškeré prostředky, nežli dojde k výhernímu kolu, tak tato strategie je ke ztrátě o to náchylnější.

Anti-Martingale – funguje na zcela opačném principu, kdy hráč naopak zdvojnásobuje sázky po výhře a sází stejným způsobem jako při původní strategii. Problém zde může být maximální sázka u daného stolu. Každé kasino má totiž své limity pro danou živou hru stanovenou herním plánem. V praxi se pro VIP hráče dané limity posouvají, ale v běžném kasinu v České republice je limitní sázka na samostatné číslo 1.000 - 5.000 Kč, což pokud by hráč sázel na černá/červená nebo obdobný typ sázek, znamená to, že

⁶⁴ Ruletní systém Martingale [online]. *Hazardní-hry.eu* [cit. 22. 2. 2024]. [Martingale – nejslavnější ruletní systém \(hazardni-hry.eu\)](https://hazardni-hry.eu/martingale)

maximální výše naší sázky, u které je výplata výhry v kurzu 1:1, činí 18.000 – 90.000 Kč.⁶⁵

- 3) Labouchere – tato strategie se odvíjí od posloupnosti, kterou si hráč na začátku určí. Poté po prohrané sázce vyškrtnává první a poslední číslo z dané posloupnosti. Po výhře naopak přidává danou výhru do oné posloupnosti na konec posloupnosti. Při každé sázce se sčítá číslo na začátku i na konci posloupnosti a jejich součet dá množství jednotek sázky, které dané kolo hráč vsadí. Například by byla stanovena posloupnost 1-2-2-2-3-3-4-5-6. První sázky by činila 7 jednotek – 1 + 6, což by v případě, že jedna jednotka opět činí sázku ve výši 100 Kč, bylo v prvním kole vsazeno 700 Kč. V případě výhry hráč připiše 7 na konec posloupnosti. V případě prohry vyškrtně čísla 1 a 6 a sází nyní sázku ve výši součtu 2 a 5, takže opět 700 Kč.⁶⁶
- 4) Fibonacci – tato strategie je pojmenována po proslulém italském matematikovi, jehož Fibonacciho posloupnost hráč využívá právě při této strategii. Hráč si musí vést evidenci dané posloupnosti, která funguje na principu, že výsledek se rovná součtu dvou předchozích čísel. V případě první sázky v hodnotě 100 Kč bude následovat sázka opět ve výši 100 Kč. Po druhém kole 200 Kč, po třetím 300 Kč, po čtvrtém 500 Kč a po šestém 800 Kč. V případě výhry hráč naopak poslední číslo vyškrtnává a snižuje postupně sázky opět dle posloupnosti čísel v evidenci.⁶⁷
- 5) Bondovská sázka je poslední strategií, která bude v rámci tohoto demonstrativního výčtu uvedena. Jméno získala po agentu MI6 007, který v jednom z filmů vsadil na 2 tucty, takže pokrýval

⁶⁵ Zadražil, T. *Ruleta a herní systémy*, 2017, diplomová práce, Univerzita Karlova, Matematicko-fyzikální fakulta, s. 52.

⁶⁶ Labouchere – ruletní systém [online]. *Hazardní-hry.eu*. [cit. 23. 2. 2024]. <https://hazardni-hry.eu/ruleta/systemy/labouchere.html#gsc.tab=0>

⁶⁷ Ruletní systém Fibonacci [online]. *Hazardní-hry.eu*. [cit. 23. 2. 2024]. <https://hazardni-hry.eu/ruleta/systemy/fibonacci.html#gsc.tab=0>

2/3 čísel. Sázka by činila 200 Kč a případná výhra by činila 300 Kč, což je 100 Kč zisk. Tento způsob se dá různě variovat, ale základním principem je, že hráč vsadí většinu ze 200 Kč na pokrytí 1/2 nebo 2/3 čísel a zbytek, třeba 50 Kč vsadí jako pojištění – na 0 + nějaká čísla, kterou nejsou zahrnuta v hlavní sázce.⁶⁸

Strategií je mnoho, ale jak bylo již jednou uvedeno, většina hráčů, se kterými je možné se v kasinech setkat, se žádným systémem založeným na matematice nezaobírá a sází zcela náhodně. Po většinu času na oblíbená čísla nebo opakují určité množství sázek, které pravidelně sázejí. Matematická stránka rulety je dlouhodobě nastavena v neprospěch hráče. Konkrétní výše plyne z formy rulety.

Evropská forma je oproti Americké formě pro hráče příznivější. Na hracím kole se totiž nachází pouze jedna 0. Právě 0 je onen rozdílový faktor, který je zodpovědný za % výhodu kasina nad hráčem. Pokud totiž hráči vsází na sázky, u kterých bylo řečeno, že mají výplatní kurz 1:1, tak nemají ani 50 % šanci na výhru, jak je tomu třeba u hodu mincí. 0 zapříčiňuje, že šance hráče čítá pouze 48,6 % na výhru a 51,4 % na prohru.

Americká forma rulety je pro hráče z hlediska pravděpodobnosti ještě horší. Na kole se totiž nacházejí nuly dvě – 0, 00. To mění pravděpodobnost hráčovi výhry na 47,4 % a pravděpodobnost výhry kasina na 52,6 %, což činí rozdíl 5,2 % ve prospěch kasina. V diplomové práci z roku 2017, která zkoumala pokročilou matematickou stránku výše uvedených herních systému, dospěl autor při svém zkoumání k závěru, že pokud by existovaly neomezené finanční prostředky a neomezené sázky, byly by některé systémy funkční a ziskové. V praxi je to však nespornitelné a žádná ze strategií není funkční. Vyplývá to z omezenosti výše sázek a omezených finančních prostředků.⁶⁹ Z matematického hlediska je tedy možné tvrdit, že s danými limity sázek roste s počtem odehraných her i dlouhodobá finanční ztráta daného hráče, pravděpodobnost je totiž

⁶⁸ Zadražil, T. *Ruleta a herní systémy*, 2017, diplomová práce, Univerzita Karlova, Matematicko-fyzikální fakulta, s. 24-25.

⁶⁹ Zadražil, T. *Ruleta a herní systémy*, 2017, diplomová práce, Univerzita Karlova, Matematicko-fyzikální fakulta, s. 75.

nastavena ve prospěch kasina a hráč nemá toliko potřebných pokusů, které může prohrát.

Z výše uvedených skutečností vyplývá, že i přes existenci mnoha strategií, které se zakládají na pokročilých znalostech matematiky a statistiky, je nemožné, aby hráč ovlivnil procentuální šanci na výhru ve svůj prospěch. I kdyby k tomu však došlo, stále se bude jednat o šanci 50/50. U této kasinové živé hry je neznámá okolnost nezanedbatelná, protože úspěch či neúspěch je na ni zcela závislý, jak v krátkodobém, tak zejména v dlouhodobém horizontu.

2.5.2 Blackjack

Původ této kasinové hry není přesně znám. Nejvíce se uznává teze, že se blackjack vyvinul ve Francii v 17. století, odkud se postupně rozšířil do celého světa skrze evropskou kolonizaci. Byla to oblíbená kratochvíle všech společenských vrstev, včetně jednoho z největších vojevůdců všech dob, Napoleona. Svůj název získala od jedné ze specifických sázek, které herny přidávaly, aby nalákaly lidi. Tato sázka byla na hráče, který dostal Blackjack s jedním z černých spodků (křížovým/pikovým).⁷⁰ Hraje se s balíčky 52 hracích karet. Většinou je ve hře 6 balíčků karet, tedy celkem 312 karet, ale je možné se setkat i s odlišným počtem hracích balíčků. 21 je maximální součet, kterého může hráč dosáhnout, aniž by prohrál z důvodu přetažení. Číselné karty mají svoji hodnotu dle čísla, obrázkové karty mají všechny hodnotu 10 a A (eso) má hodnotu 1/11, podle toho, zda by došlo k přetažení čísla 21 či nikoliv.

Vyhrává ten, kdo má vyšší karetní součet, ale nepřetáhl 21. Důležitá je však skutečnost, že pokud hráč přetáhne součet svých karet přes 21, tak automaticky prohrává svoji sázku, i přes skutečnost, že by krupiér poté také přetáhnul. Krupiér musí vždy brát další kartu, pokud součet jeho karet je menší nebo roven 16. Jakmile má součet 17-21, tak již stojí,

⁷⁰ THE HISTORY OF BLACKJACK [online]. *rainbowcasino.co.uk*. 14. 9. 2020. [cit. 25. 2. 2024].
<https://www.rainbowcasino.co.uk/blog/history-blackjack#:~:text=The%20Origins,translates%20to%2021%20in%20French>.

i když by měl menší karetní součet než hráč. Pokud krupiér přetáhne součet 21, tak hráč vyhrává bez ohledu na vlastní karetní součet. I přes vícero varianta blackjacku – počet balíčků karet či množství různých doplňkových sázek jako jsou třeba sázky na perfektní páry, vypadá průběh hry následovně:

- 1) Každý hráč obdrží na začátku hry 2 karty na každý „box“, který vsadil. Box je volné sázecí okno na hracím plátně, kam může kdokoli umístit libovolnou sázku do výše limitu hracího stolu. Může se tedy stát, že jeden hráč hraje na 6 boxech nebo 6 hráčů hraje každý na jednom boxu. Krupiér si rozdává jednu nebo dvě karty, záleží na formátu, který se v daném kasinu hraje. Všechny karty, jsou pro ostatní hráče viditelné, včetně krupiérové jedné karty.
- 2) Následuje postupné rozhodování každého z hráčů, jakým způsobem bude se svými dvěma kartami na konkrétním vsazeném boxu hrát. Má 4–5 možností, to závisí na herním plánu konkrétního kasina. Základní varianty se skládají z možností:
 - 1) „Stát“ – hráč je spokojený se součtem svých karet a již nechce žádnou další kartu.
 - 2) „Kartu“ – krupiér dá hráči jednu či více karet, podle toho, kolik jich bude hráč chtít.
 - 3) „Split“ – rozdělení svého páru nebo karet stejných hodnot. Pokud hráč dostane například 99, tak může přidat jednu základní sázku navíc, devítky rozdělit a bude hrát jakoby o box navíc.
 - 4) „Dvojnásobek“ – hráč zdvojnásobí svoji sázku a dostane již pouze jednu kartu bez ohledu na součet, který mu daná karta přinese.
 - 5) Poslední možností je speciální typ úkonu, který se objevuje jen v některých kasinech. Hráč se může vzdát své sázky v nepříznivé situaci vzhledem ke svému karetnímu součtu po prvních 2 kartách proti krupiérově viditelné kartě. Při- jde o 1/2 své sázky tzv. „bez boje“ a 2/2 mu zůstává. Pokud

by sázka činila 200 Kč, tak 100 Kč hráči zůstane a 100 Kč případně kasinu.⁷¹

V případě, že krupiér má viditelnou kartu A, tak pokud to pravidla daného kasina dovolují, je zde ještě možnost tzv. „pojištění“, kdy hráč může vsadit sázku až do výše 1/2 své základní sázky, že krupiér bude mít blackjack. V případě, že se tak stane, hráč prohraje základní sázku, ale pojištění se vyplácí v poměru 2:1, takže při pojištění ve výši 1/2 původní sázky, nepřijde hráč i přes prohru původní sázky o žádné žetony. Pokud krupiér nebude mít Blackjack, tak pojištění automaticky propadá ve prospěch kasina a původní sázka hraje hráči i nadále.⁷²

- 3) Poté, co došlo k vyjádření všech hráčů a uzavřely se akce na všech vsazených boxech, začíná tahat karty krupiér, který musí táhnout další kartu při číselném součtu do 16, pokud je součet karet roven 17-21, tak již stojí bez možnosti brát další kartu, i kdyby prohrával proti součtu všech vsazených boxů.
- 4) Poslední fází je vyplácení výher. Výhry se v blackjacku vyplácejí v poměru 1:1. Jedinou výjimkou je blackjack – A s obrázkovou kartou včetně 10, který se vyplácí v poměru 3:2. Pokud nastane situace, že má hráč blackjack, ale krupiér má viditelnou kartu A, tak si hráč může nechat vyplatit výhru v poměru 1:1. Pokud tak neučiní a krupiér bude mít také blackjack, tak nevyhrává nic, protože mají stejnou kombinaci a v těchto případech dochází k vrácení vkladu.

Po hře se dávají použité karty bokem do boxu, který je pro tyto účely vyhrazen a po jisté době dochází k jejich opětovnému zapojení do hry. To závisí na skutečnosti, zda dané kasino používá míchačky karet nebo krupiéri musí balíčky karet míchat ručně. Pro hráče je z důvodu lehkého naklonění % šance v jeho prospěch, lepší varianta ručního míchání karet. Je to z důvodu, že po tzv. „kopnutí“ dané boty – snímnutí všech balíčků karet po míchání, než se dají do karetního podavače, se odehrané karty

⁷¹ Blackjack [online]. *Hazardní-hry.eu*. [cit. 26. 2. 2024]. [Blackjack – pravidla, základní i pokročilá strategie \(hazardni-hry.eu\)](https://hazardni-hry.eu/blackjack-pravidla-zakladni-i-pokrocila-strategie)

⁷² Trubařík, M. Blackjack – pravidlo insurance (pojištění) [online]. *casinoarena.cz*. 16. 7. 2017. [cit. 25. 2. 2024]. <https://www.casinoarena.cz/rubriky/online-casino/blackjack-pravidlo-insurance-pojisteni-9246.html>

dávají bokem, dokud není odehraných 208 – 260 karet (4 – 5 balíčků), až poté dochází k opětovnému míchání. V případě karetních míchaček dochází k vracení odehraných karet do míchacího stroje po odehraných 52 – 104 kartách (1 – 2 balíčky), což znemožňuje jakékoliv matematické zvýhodnění daného hráče oproti kasinu.⁷³

TVRDÝ SOUČET										
Váš součet, resp. karty	První karta krupiéra									
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	A
20, 19, 18, 17	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
16	S	S	S	S	S	H	H	SU	SU	SU
15	S	S	S	S	S	H	H	H	SU	H
14, 13	S	S	S	S	S	H	H	H	H	H
12	H	H	S	S	S	H	H	H	H	H
11	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	H
10	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	H	H
9	H	Dh	Dh	Dh	Dh	H	H	H	H	H
8, 7, 6, 5	H	H	H	H	H	H	H	H	H	H
MĚKKÝ SOUČET										
Váš součet, resp. karty	První karta krupiéra									
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	A
A-9, A-8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A-8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
A-7	S	Ds	Ds	Ds	Ds	S	S	H	H	H
A-6	H	Dh	Dh	Dh	Dh	H	H	H	H	H
A-5, A-4	H	H	Dh	Dh	Dh	H	H	H	H	H
A-3, A-2	H	H	H	Dh	Dh	H	H	H	H	H
PÁRY										
Váš součet, resp. karty	První karta krupiéra									
	2	3	4	5	6	7	8	9	10	A
A-A	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP
10-10	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9-9	SP	SP	SP	SP	SP	S	SP	SP	S	S
8-8	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP	SP
7-7	SP	SP	SP	SP	SP	SP	H	H	H	H
6-6	SP	SP	SP	SP	SP	H	H	H	H	H
5-5	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	Dh	H	H
4-4	H	H	H	SP	SP	H	H	H	H	H
3-3, 2-2	SP	SP	SP	SP	SP	SP	H	H	H	H

Legenda:

S	Stand
Ds	Double, pokud to nejde, tak stand
H	Hit
Dh	Double, pokud to nejde, tak hit
SP	Split
SU	Surrender

Obr. 2: Blackjack tabulka optimální strategie⁷⁴

⁷³ LEARN TO PLAY Blackjack [online]. *bicyclecards.com*. [cit. 25. 2. 2024]. [Blackjack \(bicycle-cards.com\)](https://bicyclecards.com/)

⁷⁴ Obr. 2 použit z Blackjack [online]. *Hazardní-hry.eu*. [cit. 26. 2. 2024]. [Blackjack – pravidla, základní i pokročilá strategie \(hazardni-hry.eu\)](https://hazardni-hry.eu/)

Legenda je v anglickém jazyce, tudíž doplňuji vysvětlivky k daným tabulkám:

- 1) Stand = Stát
- 2) DS = Dvojnásobek, pokud to nelze, tak Stát
- 3) Double = Dvojnásobek
- 4) Hit = Karta
- 5) Dh = Pokud nelze dvojnásobek, tak kartu
- 6) Split = Rozdělení
- 7) SU = Vzdání se.

Strategie, která nakloní v dlouhodobém horizontu % šanci na výhru ve prospěch hrajícího hráče, se skládá ze 2 prvků. Prvním je faktická znalost matematiky a základní strategie, která spočívá ve znalosti výše uvedené tabulky. Daná tabulka je manuál, jak by měl hráč správně zahrát dané rozdané karty, kdy jeho rozhodnutí se odvíjí od součtu vlastních karet a viditelné karty krupiéra. Druhým prvkem je počítání karet. To je založeno na principu plusových a minusových bodů. Vysoké karty – A, K, Q, J, 10 – kdykoliv přijde některá z těchto karet na stůl, tak daný početní stav se sníží o **-1**. Naopak nízké karty – 2, 3, 4, 5, 6 – způsobují, že se početní stav zvyšuje o **+1**. Karty – 7, 8, 9 se považují za neutrální a jejich bodová hodnota vůči početnímu stavu stolu je **0**. Hráč tedy během hry počítá stav, který se mění s každou nově otočenou kartu, i když je to karta, kterou dostane jiný hráč či krupiér. Se znalostí početního stavu poté hráč lehce mění základní strategii, a pokud je stav stolu vysoce plusový, tak také zvyšuje sázky kvůli většímu výdělku. Z matematického hlediska totiž platí, že pokud je stav stolu například + 7, + 10 i více, tak zbývá v karetní botě více vysokých karet, což zvyšuje pravděpodobnost na výhru, pokud se hráč drží základní strategie podle tabulek a lehce ji upraví.⁷⁵ Dané úpravy spočívají například v rozdělení součtu 20 – dvou deseti bodových karet, což za normální situace se toliko nedoporučuje skrze malé karty nebo možnost pojištění vůči krupiérově esu. Pojištění je celkově dle odborníků ztrátové a zbytečné, ale v těchto konkrétních případech je

⁷⁵ Grindu, V. Card Counting Guide 2024 – Learn How to Count Cards [online]. *techopedia.com*. [cit. 25. 2. 2024]. [Card Counting 2024 - Complete Guide to Counting Cards \(techopedia.com\)](https://techopedia.com/card-counting-2024-complete-guide-to-counting-cards/)

dobré se k němu někdy uchýlit skrze zvýšenou pravděpodobnost, že krupier bude mít blackjack.⁷⁶

Počítání karet v blackjacku se objevilo v mnoha filmech, jediné však film 21 ukazuje skutečnou strategii na počítání karet, ale také nebezpečnost a možnou ztrátovost daného systému. Možnost se tímto systémem živit je reálná a existují skupiny lidí, které se tomuto systému profesionálně věnovaly nebo věnují. Příkladem je majitel YouTube kanálu Blackjack Apprenticeship, který se daným počítáním karet živil několik let jako člen skupiny, která měla bankroll v řádech milionů dolarů. Celkově by se však poznatky od profesionálů daly shrnout tak, že mít počítání karet jako zdroj obživy je velice náročné na psychickou odolnost. Zároveň je zapotřebí mít značné množství finančních prostředků, protože i přes naklonění dlouhodobé pravděpodobnosti ve prospěch hráče, se stále jedná o šanci téměř 50 na 50, což v krátkodobém měřítku týdnů či pár měsíců může způsobit značné prohry, i přes bezchybné dodržování výše uvedené strategie. Proto musí být bankroll této skupiny opravdu značný, aby se uhradily každodenní výdaje spolu s vklady do jednotlivých her.

Z výše uvedených skutečností tedy vyplývá, že i přes veškeré znalosti a dovednosti, které při této hazardní hře může hráč na rozdíl od rulety uplatnit, stále zůstává šance na výhru téměř 50 na 50 a o výhře či prohře opět rozhoduje ve značném měřítku neznámá okolnost.

⁷⁶ Blackjack [online]. *Hazardní-hry.eu*. [cit. 26. 2. 2024]. [Blackjack – pravidla, základní i pokročilá strategie \(hazardni-hry.eu\)](https://hazardni-hry.eu/blackjack-pravidla-zakladni-pokrocila-strategie)

2.5.2. UTH

Ultimate Texas Holdem je hra založená na klasických pravidlech No Limit Texas Holdemu, hraje se s balíčkem 52 karet a i struktura kombinací je stejná jako v této verzi pokeru. Modifikace jednotlivých herních stolů umožňuje hrát až šesti hráčům zároveň, kdy hráči nehrají proti sobě, ale každý hraje sám za sebe proti krupiérovi. Na začátku každé hry je povinný vklad na sázky zvané jako „ANTE“ a „BLIND“.⁷⁷ Tyto sázky jsou povinné a nejmenší možný vklad je stanoven provozním řádem kasina. Na území České republiky se vyskytují nejčastěji minimální sázky ve výši 50/100 Kč a nejvyšší sázky ve výši 500/1000 Kč. Výše těchto 2 sázek se musí shodovat. Není možné, aby na sázce BLIND byla sázka ve 200 Kč a na sázce ANTE sázka 50 Kč.

Výplata všech sázek je podle poměrů, které platí pro konkrétní typ sázky. Sázka ANTE se vyplácí při vítězství hráče vždy v poměru 1:1. Za to u sázek BLIND i TRIPS existuje výplatní struktura dle hodnoty kombinace, kterou hráč získal. Oproti sázce TRIPS je pro výplatu sázek ANTE a BLIND nezbytné, aby hráč krupiéra porazil. V opačném případě i při získání hodnotné kombinace, nedojde k vyplacení výhry, ale ke ztrátě vkladů. Následující tabulka demonstruje nejběžnější výplatní strukturu sázky BLIND. Tabulka:

Royal flush	500 to 1
Straight flush	50 to 1
Four of a kind	10 to 1

⁷⁷ Glatzer, J. Ultimate Texas Holdem Poker Strategy: How to Play & Win? [online]. *Poker-news.com*. 10. 11. 2023. [cit. 26. 2. 2024]. [Ultimate Texas Holdem Poker Strategy: How to Play & Win? | PokerNews](#)

Full House	3 to 1
Flush	3 to 2
Straight	1 to 1
All Other	Push ⁷⁸

Tabulka 1: Výplatní struktura sázky BLIND

Dále se v této hře nachází fakultativní sázky, na které hráč může, ale nemusí sázet. V České republice se jedná zejména o sázku „TRIPS“, která se vyplácí podle hodnoty kombinace, kterou hráč získal. Oproti sázce BLIND, není výplata této sázky podmíněna výhrou nad krupiérem. Následující tabulka demonstruje nejběžnější systém vyplácení dané sázky:

Hand	Payout
Royal Flush	50
Straight Flush	40
Four of a Kind	30
Full House	9
Flush	7
Straight	4
Trips/Set	3

⁷⁸ Tabulka 1 použita z Glatzer. *Ultimate Texas Holdem Poker Strategy: How to Play & Win?*

All Others

-179

Tabulka 2: Výplatní struktura sázky TRIPS

Legendy obou tabulek jsou v anglickém jazyce. Z toho důvodu doplňuji vysvětlivky k daným tabulkám:

- 1) Royal Flush = Královská postupka v barvě (10, J, Q, K, A)
- 2) Straight Flush = Čistá postupka v barvě (libovolná postupka ve stejné barvě)
- 3) Poker = Čtveřice (například 9999 nebo 2222)
- 4) Full House = Trojice a Dvojice (například kombinace AAA 55)
- 5) Flush = Barva (5 karet libovolné hodnoty ve stejné barvě)
- 6) Straight = Postupka (5 karet libovolné hodnoty jdoucí po sobě – 56789)
- 7) Trips = Trojice (například 888 nebo 666)
- 8) All Others = ostatní kombinace
- 9) PUSH = nevyplácí se, sázka zůstává

Průběh hry:

1. Dealer rozdává na začátku hry každému hráči, včetně sebe, 2 karty. Karty jsou skryté a každý hráč zná jen ty své. Krupiér své karty nezná a spolu s ostatními hráči se je dozví až na konci hry.
2. Přichází první kolo sázek, kdy hráč podle síly své kombinace volí, zda ještě před odhalením flopu, vsadí či nikoliv. Výše této sázky je rovna 3x nebo 4x výše sázky, kterou má hráč umístěnou na sázkách BLIND a ANTE. Jakmile hráč vsadí, tak svoji sázku již nemůže do konce hry měnit, bez ohledu na to, jakou kombinaci bude na konec mít.
3. Po vyjádření všech hráčů otočí krupiér FLOP a přichází druhé kolo sázek. Tentokrát hráči, kteří nevyužili první kolo sázek, mohou vsadit, ale pouze 2x sázek BLIND a ANTE.
4. Následuje současné otočení posledních 2 karet a poslední kolo sázek. Zde je rozdíl oproti normálním pravidlům No Limit Holdemu, kde každá karta se otáčí zvlášť. V No Limit Holdemu jsou celkem 4 sázková kola. Ve hře UTH pouze kola 3. Hráč, který dosud nevsadil musí nyní učinit rozhodnutí. Pokud chce mít možnost jít s krupiérem do show downu, musí vsadit. Tentokrát ve výši 1x

⁷⁹ Tabulka 2 použita z Glatzer. *Ultimate Texas Holdem Poker Strategy: How to Play & Win?*

sázky BLIND a ANTE. Pokud však hráč nazná, že jeho karta je slabá, své karty složí a přijde o vsazené peníze. Nic na tom nezmění ani skutečnost, že by krupiéra v konečném důsledku porazil. Sázka na hrací pole „BET/PLAY“ je nezbytná, aby se na konci každé hry mohlo posuzovat, zda má hráč silnější kombinaci jak krupiér či nikoliv.

5. Výplata výher podle poměrů uvedených výše a míchání karet na další hru.

Jak bylo uvedeno výše, každé kasino má pravidla modifikována herním plánem. Někde nelze na fakultativní sázku TRIPS vsadit více než na povinné sázky, jinde je to naopak povoleno. Ziskovost kasina je v této hře založena na principu zvaném „No Hand“. Když se hráč dostane s krupiérem do Show Downu, ale krupiér se nekvalifikoval, nemá ani jeden pár, nedojde k vyplacení sázky ANTE. Vzhledem k pravděpodobnosti na prémiové kombinace, je 96 % šance, že hra bude probíhat bez neprémiových kombinací. Z toho plyne, že pokud hráč nevsadí již před Flopem, tak za předpokladu, že hraje také fakultativní sázku TRIPS, získá vítězstvím nad krupiérem pouze výhru ve výši 0-2x jedné povinné sázky.

Následující tabulka znázorňuje pravděpodobnost na získání jednotlivých pokerových kombinací:

	POKER HAND	COUNT	PROBABILITY
1	Royal Flush	4	0.00000154
2	Straight Flush	40	0.0000154
3	Four of a Kind	624	0.0002401
4	Full House	3,744	0.0014406
5	Flush	5,108	0.0019654
6	Straight	10,200	0.0039246
7	Three of a Kind	54,912	0.0211285
8	Two Pair	123,552	0.0475390
9	One Pair	1,098,240	0.4225690

10	High Card	1,302,540	0.5011774
	Total	2,598,960	1.0000000

Tabulka 3: Pravděpodobnost vytvoření jednotlivých kombinací ⁸⁰

Příklad: Hráč vsadí na povinné sázky i na TRIPS 100 Kč. V případě, že má krupiéř No Hand a za předpokladu, že došlo k sázce na pole BET/PLAY až v posledním sázkovém kole, nevyhraje hráč nic, i když krupiéřa porazí, přičemž riskoval celkem 400 Kč. Pokud by měl krupiéř alespoň pár, tak hráč vyhraje 100 Kč. V případě sázky na Flopu a vítězstvím nad krupiéřem, hráč riskoval celkem 500 Kč a vyhraje 200 Kč. Kasino je naopak ziskové ze všech her, ve kterých hráč složí své karty a v případech, kdy hráč prohraje v show downu. Pokud má hráč dobrou kombinaci, a dle tabulky níže vsází před Flopem na všechny uvedené kombinace, riskuje v dané hře celkem 7 sázek, aby získal v případě neprémiové kombinace 3-4x základní sázky. Je možné tedy dovodit, že kasinu stačí vyhrát pouze jednu neprémiovou hru ze 3, ve kterých hráč sází před Flopem, aby nebylo ztrátové.

Tabulka:

	A	K	Q	J	T	9	8	7	6	5	4	3	2
A	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B
K	B	B	B	B	B	B	B	B	B	B	S	S	S
Q	B	B	B	B	B	B	B	S	S	C	C	C	C
J	B	B	B	B	B	S	S	C	C	C	C	C	C
T	B	B	B	B	B	C	C	C	C	C	C	C	C
9	B	B	B	B	C	B	C	C	C	C	C	C	C

⁸⁰ Tabulka 3 použita z Ma, D. The probabilities of poker hands [online]. *allmathconsidered.wordpress.com*. 23. 5. 2017 [cit. 27. 2. 2024]. [The probabilities of poker hands | All Math Considered \(wordpress.com\)](https://allmathconsidered.wordpress.com/)

8	B	B	B	S	C	C	B	C	C	C	C	C	C
7	B	B	S	S	C	C	C	B	C	C	C	C	C
6	B	B	S	C	C	C	C	C	B	C	C	C	C
5	B	B	C	C	C	C	C	C	C	B	C	C	C
4	B	S	C	C	C	C	C	C	C	C	B	C	C
3	B	S	C	C	C	C	C	C	C	C	C	B	C
2	B	S	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C	C ⁸¹

Tabulka 4: Způsob sázení pre-flop

- B = Sázka 4x na BET/PLAY
- C = Check – počkat bez sázky na Flop
- S = Vsadit sázku 4X na hrací pole BET/PLAY, pokud jsou dané karty v barvě

Tabulka je založena na shodném principu, který byl uveden u hry blackjack. Jedná se o základní strategii, kterou bude-li hráč dlouhodobě dodržovat, měl by být nejziskovější. Není však nikde stanoveno, o jak dlouho dobu se jedná. UTH je pro hráče nejhorší hrou z hlediska pravděpodobnosti. Hráč může ovlivnit jen kombinace, se kterými bude sázet v první kole sázek. Vše ostatní je zcela závislé na neznámé okolnosti.

Závěrem této části, kde byly podrobně analyzovány strategie, matematické a pravděpodobnostní principy 3 nejhranějších kasinových her, je možné tvrdit, že blackjack je hráčem nejvíce ovlivnitelnou a dovednostní hrou. I přes tuto skutečnost se stále jedná bez 2 % o šanci 50/50. V případě zbylých dvou her je pravděpodobnost na výhru dlouhodobě nastavena ve prospěch kasina bez ohledu na hráčovi znalosti nebo dovednosti. Tyto hry jsou na štěstí, neboli neznámé okolnosti, založeny a výsledek je zcela determinován tímto konstrukčním prvkem hazardní hry.

⁸¹ Tabulka 4 použita z Glatzer. *Ultimate Texas Holdem Poker Strategy: How to Play & Win?*

3 Sport a současná právní úprava

V této kapitole bude pro účely práce analyzován pojem sport a popsána současná právní úprava dopadající na sportovce. Bude se primárně jednat o daňovou problematiku a možnosti právních vztahů mezi sportovci a kluby.

3.1. Historie sportu

Historie sportu je datována až do pravěku, kdy za jedny z prvních důkazů o nějaké formě sportu jsou považovány jeskynní malby nacházející na území dnešní Francie staré přes 15.000 let. Sport se vyčlenil z bojového a válečného umění, kdy v rámci tréninku armády a zdokonalování dovedností vojáků, mentálních i fyzických, se poté vyčlenily sportovní disciplíny jako například zápas, lukostřelba, běh nebo jízda na koni.⁸²

Zmínky o sportu, včetně oblíbených disciplín a her, je možné nalézt u každé antické civilizace. Od Sumerů, přes Egypt, Čínu, Řecko či Řím. Každá z velkých civilizací měla různorodý seznam, kdy například ve starověkém Egyptě, krom jízdy na koni, zápasu, lukostřelby, běhu a dalších, již existovala celá řada míčových her.⁸³ Za nejznámější počín antického světa se však považují Olympijské hry, které vznikly v roce 776 Př. n. l. ve starověkém Řecku na počest boha Dia.⁸⁴ Ve velkých antických civilizacích existovalo již značné množství disciplín, ve kterých se dalo soutěžit. I po tisících letech se však stále projevoval fakt, že první sportovní disciplíny vznikly z tréninku armády. Tento fakt měl za následek, že se jednalo o výhradní záležitost mužů, kdy krom městského státu Sparta, kde bylo umění války na prvním místě, byly ženy vyloučeny i jako diváci, až na výjimku kněžek bohyně Déméter.⁸⁵

⁸² History of sport [online]. en.wikipedia.org. 21. 2. 2024 [cit. 28. 2. 2024].

[History of sport - Wikipedia](https://en.wikipedia.org)

⁸³ History of sport [online].

⁸⁴ THE HISTORY OF THE OLYMPIC GAMES [online]. www.paris2024.org. [cit. 28. 2. 2024].

[The History of the Olympic Games - Paris 2024](https://www.paris2024.org)

⁸⁵ Rowe, D., Guttmann, A., Maguire, J. sports [online]. [britannica.com](https://www.britannica.com). 12. 2. 2024.

[cit. 28. 2. 2024]. [Sports - Mental Health, Performance, Motivation | Britannica](https://www.britannica.com)

Sport byl velice populární kratochvíle všech společenských vrstev napříč civilizacemi. Již v antickém světě existovaly arény, které dokázaly jako dnešní moderní stadiony pojmut přes 100.000 diváků.⁸⁶ Postupně se antická sportovní brutalita zmírňovala a vyvíjely se nové sporty i disciplíny. Dnešní doba umožňuje rozvoj sportu. Profesionální sportovci jsou mnohdy placeni astronomickými částkami, stávají se z nich celebrity a šampionáty světového formátu sledují desítky milionů diváků po celém světě.

3.2. Pojem sport

Pojem sport je složité definovat, neexistuje totiž jednotná definice. Například Cambridge, anglický slovník definuje sport jako hru, soutěž nebo činnost vyžadující fyzickou námahu a dovednost, která se hraje nebo provádí podle pravidel, pro potěšení a/nebo jako práce.⁸⁷ Dále se sport týká jakékoli formy fyzické aktivity nebo hry, často soutěžní a organizované, která si klade za cíl používat, udržovat nebo zlepšovat fyzické schopnosti a dovednosti a zároveň poskytovat požitek účastníkům a v některých případech i zábavu divákům.⁸⁸ Dle mezinárodní sportovní federace se definice sportu skládá ze 4 základních prvků. Prvek soutěže, neškodlivost pro živé tvory, nespolehání na vybavení poskytované jedním dodavatelem a zákaz spolehání na prvek „štěstí“ speciálně určený pro daný sport.⁸⁹ Evropská sportovní charta sport definuje jako všechny formy tělesné činnosti, které ať již prostřednictvím organizované účasti či nikoli, si kladou za cíl projevení či zdokonalení tělesné i psychické kondice, rozvoj společenských vztahů nebo dosažení výsledků v soutěžích na všech úrovních.⁹⁰

⁸⁶ Circus Maximus [online]. *en.wikipedia.org*. 26. 2. 2024. [cit. 28. 2. 2024].

[Circus Maximus - Wikipedia](#)

⁸⁷ Sport [online]. *dictionary.cambridge.org*. [cit. 28. 2. 2024]. [SPORT | English meaning - Cambridge Dictionary](#)

⁸⁸ Sport [online]. *en.wikipedia.org*. 3. 3. 2024. [cit. 4. 3. 2024]. [Sport - Wikipedia](#)

⁸⁹ DEFINITION OF SPORT [online]. *web.archive.org*. [cit. 28. 2. 2024]. [Definition of sport - Services - SportAccord - International Sports Federation \(archive.org\)](#)

⁹⁰ Čl. 2 písm a) Evropské Charty Sportu z roku 1992.

Celkově by bylo možné sport vymezit jako fyzickou aktivitu se soutěžním prvkem, která se řídí jistými pravidly hry, slouží ke zlepšení dovedností daných hráčů a má sloužit jako zábava nebo povolání. Prvním definičním prvkem je fyzická aktivita, která vyplývá z výše uvedené historie. S postupem doby se však mezi klasické sportovní disciplíny začaly zařazovat také mind sporty, neboli dovedností hry založené na intelektuálních schopnostech. Příkladem těchto sportů jsou hry jako šachy, Bridge nebo Go. Hra šachy, je až na výjimky, třeba Velké Británie, mezinárodně uznávaným sportem, má vlastní asociace daných zemích a také společností je brán jako sport.⁹¹ Dospělo se totiž k názoru, že nevykonávání faktické fyzické aktivity neznamená, že daná hra není fyzicky náročná. Je totiž prokázáno, že lidský mozek spotřebuje nejvíce energie ze všech orgánů v lidském těle.⁹²

Druhým definičním prvkem jsou pravidla. Každý sport má mít svá vlastní pravidla, která jsou uznávaná a dodržovaná. V mnoha sportech na dodržování pravidel dohlíží rozhodčí, kteří řídí průběh hry. Třetím definičním prvkem je zlepšování dovedností daných hráčů. Tento prvek je opět odvozen z historického kontextu a původního smyslu prvních sportů. Může se jednat o fyzické, ale i o mentální dovednosti. V mind sportech se jedná o primární cíl, ale do značné míry jsou mentální dovednosti a odolnost nezbytné pro každého profesionálního sportovce.⁹³ Čtvrtým prvkem je soutěživost a s tím spojená zábava nebo povolání. Soutěživost je prvek, který je zakódován v lidském chování a projevuje se v dennodenním chování každého člověka v podobě srovnání se.⁹⁴ Bez konkurence a možnosti srovnání schopností i dovedností s ostatními by nemohl prvek soutěživosti existovat. Dle odborné literatury je nejvyšší hodnotou sportovního pohybu maximální výkon a vítězství v soutěži. Předvádění výkonů v přísně organizovaných podmínkách soutěžního

⁹¹ Is Chess A Sport? [online]. www.chess.com. 15. 11. 2020. [cit. 29. 2. 2024]. [Is Chess A Sport? - Chess.com](http://www.chess.com)

⁹² ČTK, Co všechno možná nevíme o mozku. Spotřebuje mnoho energie a medúzy mají podobný [online]. lidovky.cz. 13. 3. 2020. [cit. 29. 2. 2024]. [Co všechno možná nevíme o mozku. Spotřebuje mnoho energie a medúzy mají podobný | Věda | Lidovky.cz](http://lidovky.cz)

⁹³ Psychologická příprava ve sportu [online]. publi.cz. [cit. 29. 2. 2024]. [Psychologická příprava ve sportu \(publi.cz\)](http://publi.cz)

⁹⁴ Knotková, B. *Fenomén soutěže v současné české škole*. 2008, diplomová práce, Masarykova univerzita, Filozofická fakulta, s. 19-21.

poměřování dle standardizovaných pravidel vede ke zřetelnému měření a objektivnímu srovnávání výkonnosti jako specifické realizace lidských možností.⁹⁵ Většina lidí hraje sport pro zábavu, ale jsou i tací, kterým podmínky ve společnosti umožní se sportem živit. Na popularitu sportu v každém státě má vliv hned několik faktorů, zejména historie, přírodní podmínky nebo náročnost na vybavení. Historický faktor je možné spatřovat u kriketu, který je po fotbale 2. nejpopulárnějším sportem planety.⁹⁶ Skutečnost, že byl vymyšlen na konci 16. století v Anglii má dodnes vliv na jeho popularitu a rozšířenost. Anglie, jakožto koloniální velmoc jej rozšířila do celého světa a primárně je tento sport oblíbený zejména ve státech, které byly historicky pod anglickou nadvládou.⁹⁷

3.3. Současná právní úprava

3.3.1 Zákon č. 115/2001 Sb.

Zákon o podpoře sportu je základním právním předpisem upravující definice a vymezení pravomocí státních orgánů a samosprávných celků. Předmětem úpravy je postavení sportu ve společnosti jako veřejně prospěšné činnosti, poskytované v celospolečenském zájmu a stanovení úkolů ministerstev, jiných správních orgánů a působnost územních samosprávných celků při podpoře sportu.⁹⁸ Také se zde nachází jediná zákonná definice pojmu sport, která pro účely zákona definuje sport jako každou formu tělesné činnosti, která si prostřednictvím organizované i neorganizované účasti klade za cíl harmonický rozvoj tělesné i psychické kondice, rozvoj společenských vztahů, upevňování zdraví a dosahování sportovních výkonů rekreačně nebo v soutěžích všech úrovní, a to

⁹⁵ Jirásek, I. *Filosofická kinantropologie: setkání filosofie, těla a pohybu*. Olomouc: Univerzita Palackého v Olomouci, 2005. s. 140.

⁹⁶ Veroutsos, E. The Most Popular Sports In The World [online]. *worldatlas.com*. 13. 9. 2023. [cit. 29. 2. 2024]. [The Most Popular Sports In The World - WorldAtlas](https://www.worldatlas.com/a/interesting/facts/the-most-popular-sports-in-the-world/)

⁹⁷ Blažíček, M. Druhý nejpopulárnější kolektivní sport na světě: Jaké je umění kriketu? [online]. *sportin.art*. 21. 10. 2022. [cit. 29. 2. 2024]. [Druhý nejpopulárnější kolektivní sport na světě: Jaké je umění kriketu? | Sport in Art](https://sportin.art/druh%C3%BD-nejpopul%C3%A1rn%C4%9Bj%C5%A1-kolektivn%C3%AD-sport-na-sv%C4%9Bt%C4%9B-jak%C4%9B-je-um%C4%9Bn%C3%AD-kriketu/)

⁹⁸ § 1 zákona č. 115/2001 Sb., o podpoře sportu, ve znění pozdějších předpisů.

individuálně nebo společně.⁹⁹ Tato definice byla inspirována výše uvedenou definicí z Evropské charty sportu.¹⁰⁰

V §2 jsou vymezeny definice základních pojmů, zejména sportovní organizace, sportovec, sportovní zařízení nebo významná sportovní akce.¹⁰¹ Tímto zákonem se také zřizuje Národní sportovní agentura, která má vykonávat dozor a koordinaci nad finanční podporou ze strany státu, vede rejstřík sportovních organizací, zřizuje Národní rozhodčí soud a celkově vytváří vhodné podmínky pro sport na území České republiky.¹⁰² V neposlední řadě jsou zákonem vymezena výše zmíněná práva, ale zejména povinnosti státních orgánů, obcí a krajů. Jedná se především o zabezpečení rozvoje sportu, primárně pro mládež, výstavbu, rekonstrukci a údržbu sportovních zařízení a zabezpečení finanční podpory spolu s kontrolními pravomocemi.¹⁰³ Závěrem jsou uvedeny mechanismy na rozdělování finančních prostředků na podporu ze státního rozpočtu, proces vyvlastnění, kontroly a přestupků.¹⁰⁴

3.3.2. Daňová úprava profesionálních sportovců

Na právní otázku, jakým způsobem má být na profesionální sportovce z hlediska daňové úpravy nahlíženo, dopadá vícero předpisů z různých právních odvětví. Je to způsobené velkou mírou specifčnosti právního vztahu mezi profesionálním sportovcem a klubem/spolkem, kdy automatická aplikace zákoníku práce není toliko možná a je třeba to posuzovat ad hoc podle definice závislé práce.¹⁰⁵ V tomto smyslu bylo poté judikátem z roku 2011 dovozeno: *„Činnost profesionálního sportovce není jednoduše podřaditelná pod pojem „závislá práce“ ve smyslu § 2 odst. 3. Zákoníku práce z roku 2006. Není proto protiprávní uzavírání i jiných než*

⁹⁹ § 2 odst. 1 Zákona o podpoře sportu

¹⁰⁰ Vláda: Důvodová zpráva k zákonu č. 115/2001 Sb. o podpoře sportu, č. 115/2001.

In: Beck-online [právní informační systém]. Nakladatelství C. H. Beck [cit. 1. 3. 2024].

¹⁰¹ § 2 Zákona o podpoře sportu

¹⁰² § 3 Zákona o podpoře sportu

¹⁰³ § 5, § 6 Zákona o podpoře sportu

¹⁰⁴ § 7 Zákona o podpoře sportu

¹⁰⁵ Rozsudek Nejvyššího správního soudu ze dne 24. 2. 2005, č. j. 2 Afs 62/2004-70.

*pracovních smluv mezi sportovci a jejich kluby. Z hlediska daňového může sportovec působit též jako osoba samostatně výdělečně činná.*¹⁰⁶

Z výše uvedených skutečností tedy plyne, že způsob, jakým bude správcem daně nahlíženo na příjmy daného sportovce, je zcela závislý na smlouvě, kterou mezi sebou strany uzavřely. V České republice je tedy možné uzavřít modifikovanou pracovní smlouvu, která má jistá specifika, například v odměňování, a bude se tedy na dané příjmy nahlížet dle § 6 zákona o daních z příjmů.¹⁰⁷ Druhou možností je náhled dle § 7 zákona o daních z příjmů, přičemž je nezbytné, aby byl profesionální sportovec osobou samostatně výdělečně činnou (dále jen OSVČ), která provozuje živnost, nebo je příslušník tzv. „nezávislých povolání“.¹⁰⁸ Následná smlouva tedy není smlouvou pracovní, nýbrž smlouvou obchodní.¹⁰⁹

3.3.2.1. Konstrukční prvky daně

Subjektem daně je daný sportovec.¹¹⁰ Sazba daně činí 15 % pro část základu daně do 36násobku průměrné mzdy a 23 % pro část základu daně přesahující 36násobek průměrné mzdy.¹¹¹ Předmětem daně je příjem ze sportovní činnosti. Je potřebné si však nejprve u každého sportovce ad hoc určit, které z příjmů jsou předmětem daně, zda se jedná o individuální či kolektivní sport, kde trvale bydlí a kolik dní v roce tráví mimo území České republiky. V případě individuálních sportovců je pro účely zákona důležité, aby pobývali na území České republiky alespoň 183 dnů v kalendářním roce nebo zde měli bydliště. Bydlištěm se rozumí místo, kde má poplatník stálý byt za okolností, z nichž lze usuzovat na

¹⁰⁶ Rozsudek Nejvyššího správního soudu ze dne 29. 11. 2011, č. j. 2 Afs 16/2011-11.

¹⁰⁷ Profesionální smlouvy sportovců v ČR a jak to celé funguje [online]. *azlegal.cz*. [cit. 1. 3. 2024]. [Profesionální smlouvy sportovců v ČR a jak to celé funguje | AZ LEGAL](#)

¹⁰⁸ Baťhová, L. *Postavení profesionálního sportovce z hlediska pracovního práva*, 2016, rigorózní práce, Univerzita Karlova, Právnická fakulta, s. 60-63.

¹⁰⁹ Bulva, M. Problematika profesionálních smluv sportovců v České republice [online]. *epravo.cz*. 13. 10. 2016. [cit. 1. 3. 2024]. [Problematika profesionálních smluv sportovců v ČR | epravo.cz](#)

¹¹⁰ § 20 Zákona daňový řád

¹¹¹ § 16 Zákona o daních z příjmů

jeho úmysl trvale se v tomto bytě zdržovat.¹¹² Zdaňovací povinnost se týká příjmů z tuzemska i ze zahraničí, pokud nebyly daněny ve státu původu. V souvislosti s příjmy ze zahraničí je nutno zmínit existenci mezinárodních smluv o zamezení dvojímu zdanění, které Česká republika uzavřela s jinými státy, dostupných na stránkách Ministerstva financí.

U kolektivních sportů je důležité bydliště, avšak v případě zahraničních angažmá dochází k dlouhodobému pobývání na území jiného státu. Daňová povinnost vůči České republice vzniká pouze u příjmů plynoucích z tuzemska. V kontextu výše uvedených mezinárodních smluv o zamezení dvojímu zdanění a používané zásadě zdanění ve státě, kde je daná činnost vykonávána platí, že v případě sportovce, který má angažmá například v Itálii, dochází ke zdanění jeho příjmů z této činnosti podle italských právních předpisů. Je však nezbytné, aby byl i tak brán zřetel na mezinárodní smlouvu a její znění, zdali tam nejsou povinnosti subjektu daně nikterak modifikovány.

3.3.2.2. Příjmy ze závislé činnosti podle § 6 ZDP

Aby bylo možné danění příjmů podle §6 ZDP, je nezbytné naplnění znaků závislé práce. Těmito znaky je vztah nadřízenosti zaměstnavatele a podřízenosti zaměstnance, práce vykonávaná jménem zaměstnavatele, podle pokynů zaměstnavatele a osobní výkon práce zaměstnancem.¹¹³ I přes skutečnost, že tento znak není výslovně uveden v zákoně, je dle judikatury dalším znakem soustavnost. Soustavnost se jako znak závislé práce uvádí, aby se práce odlišila od společenských bezplatných úsluh a aby se soudům lépe identifikovala nelegální práce ve smyslu zákona o zaměstnanosti.¹¹⁴

Vztah vyplývající z pracovní smlouvy je tedy založen na nadřazenosti zaměstnavatele, který v mezích pracovní smlouvy a zákona může zadávat zaměstnanci práci, kterou je povinný tento zaměstnanec osobně dle pokynů zaměstnavatele plnit, protože je to právě zaměstnavatel,

¹¹² § 2 odst. 4 Zákona o daních z příjmů

¹¹³ § 2 odst. 1 zákona č. 262/2006 Sb., zákoník práce, ve znění pozdějších předpisů.

¹¹⁴ Rozsudek Nejvyššího správního soudu ze dne 27. 4. 2012, sp. zn. 4 Ads 177/2011.

který dává k dispozici své jméno, prostředky a nese riziko neúspěchu. Ze znaků závislé práce lze dovodit osobní nebo hospodářskou závislost zaměstnance na zaměstnavateli. Osobní závislostí se rozumí zaměstnancova vázanost zaměstnavatelovými pokyny, za což zaměstnavatel začlení zaměstnance do své organizační struktury. Hospodářskou závislost můžeme spatřovat ve skutečnosti, že zaměstnavatel nese hospodářské riziko vyplývající ze zaměstnancovy práce a zaměstnanec se zřídka nevyužívá ve svůj prospěch tržní šance.¹¹⁵

Dále jsou zde podmínky závislé práce. Těmito podmínkami se rozumí výkon práce za mzdu, plat nebo odměnu za práci, na náklady a odpovědnost zaměstnavatele, v pracovní době a na pracovišti zaměstnavatele, popřípadě na jiném dohodnutém místě.¹¹⁶ V zákoníku práce je pro účely zákona zaměstnanec definován jako fyzická osoba, která se zavázala k výkonu závislé práce v základním pracovněprávním vztahu.¹¹⁷ Zaměstnavatel je naopak osoba, pro kterou se fyzická osoba zavázala k výkonu závislé práce v základním pracovněprávním vztahu.¹¹⁸

Z výše uvedených skutečností vyplývá, že zejména u kolektivních sportů, například basketbalisté nebo fotbalisté, nevystupují samostatně, ale jako členové klubu, mají plnit pokyny vedení klubu a jsou za to patřičným způsobem odměňováni, by mělo dojít k naplnění znaků závislé práce, a tudíž by se mělo na profesionální sportovce kolektivních sportů nahlížet jako na zaměstnance dle § 6 ZDP. Je tomu ovšem právě naopak. Již několik let se na mezinárodní fotbalové scéně řeší skutečnost, že Česká republika je jednou z posledních evropských zemí, kde jsou hráči podnikateli, nikoliv zaměstnanci.¹¹⁹

Tato skutečnost pramení z judikatury Nejvyššího správního soudu, který status profesionálních sportovců řešil již vícekrát. V judikátu z roku 2011 došlo k vymezení povahy výkonu sportovní činnosti

¹¹⁵ Rozsudek Nejvyššího správního soudu ze dne 13. 2. 2013, sp. zn. 6 Ads 46/2013.

¹¹⁶ § 2 odst. 2 Zákoníku práce

¹¹⁷ § 6 Zákoníku práce

¹¹⁸ § 7 Zákoníku práce

¹¹⁹ Fotbalisté jako OSVČ. V Česku realita, v cizině nevídaná věc [online]. *odbory.info*. 18. 2. 2021. [cit. 2. 3. 2024]. [Fotbalisté jako OSVČ. V Česku realita, v cizině nevídaná věc | Odbory info](#)

v českém prostředí. Byl vysloven názor, že výkon sportovní činnosti se: „Vymezení závislé činnosti sice velmi blíží, nicméně nedosahuje její intenzity“. Jinými slovy je výkon sportovní činnosti natolik specifický, že nejde užít vymezení závislé práce podle zákoníku práce. Dále bylo ze strany soudu konstatováno, že: „Výše uvedené neznamena, že by mezi profesionálním sportovcem a klubem, za který hraje, pracovní smlouva uzavřena být nemohla či dokonce nesměla. Nejvyšší správní soud toliko zastává názor, že za současné situace značné nejasnosti právního postavení profesionálních sportovců (viz níže část označená „obiterdictum“) stát nemůže vynucovat jen jednu z možných forem jejich smluvní spolupráce s kluby, a to ani prostřednictvím daňové politiky.“¹²⁰ Pokud je dle judikatury problematické absolutní naplnění znaků závislé práce u sportovců kolektivních sportů, v případě individuálních sportů, kde hráči hrají svým jménem a není zde existence toliko silné vazby na daný klub, to nebude možné již vůbec.

Volba je tudíž skutečně ponechána na smluvních stranách. Zaměstnanecká smlouva skrze specifčnost činnosti, kterou profesionální sportovec vykonává, sebou nese řadu nevýhod. Ty plynou ze základních zásad a institutů, na kterých jsou pracovní právo a zákoník práce postaveny. Jedná se zejména o princip rovného zacházení, který se týká i odměňování, což by v souvislosti s různou kvalitou a hodnotou daných hráčů přinášelo značné obtíže. Dále jsou zde kolektivní smlouvy, odborové organizace a další práva a povinnosti, které se na zaměstnavatele a zaměstnance dle zákoníku práce vztahují. V souvislosti s odměňováním je řešena otázka práce přes čas nebo celková pracovní doba jako jedna z podmínek závislé práce. Naplnění stanovené délky pracovní doby dle §79 zákoníku práce nebo její rozvrhování se též jeví nemožné skrze odlišnou časovou náročnost jednotlivých částí sezóny.¹²¹

Jsou zde však názory ze zahraničí i mezi profesionálními hráči, které tvrdí, že některé z uvedených problematických otázek jsou naopak výhodami. Například kolektivní vyjednávání je v zahraničí běžně užívaný institut, kdy hráčské asociace jsou například v Itálii, Španělsku nebo Anglii, součástí kolektivního vyjednávání s vedením ligových soutěží. Kladlo

¹²⁰ Rozsudek Nejvyššího správního soudu, sp. zn. 2 Afs 16/2011.

¹²¹ Baťhová, L. *Postavení profesionálního sportovce z hlediska pracovního práva*, s. 92.

by to však zároveň vyšší finanční zátěž na potencionální zaměstnavatele, v souvislosti s odvody do státního rozpočtu za dané zaměstnance.¹²²

3.3.2.3. Příjmy ze samostatné činnosti dle § 7 ZDP

Výše byly uvedeny dvě možnosti, na základě kterých by se na příjmy profesionálních sportovců a jejich danění, nahlíželo dle § 7 ZDP. Jedná se o výkon sportovní činnosti jako OSVČ na základě živnostenského oprávnění nebo na základě příslušnosti k nezávislému povolání. Aby sportovec vykonával činnost na základě živnostenského oprávnění, je nezbytné kumulativní naplnění znaků živnosti. Jedná se o soustavnou činnost provozovanou samostatně, vlastním jménem, na vlastní odpovědnost, za účelem dosažení zisku a za podmínek stanovených živnostenským zákonem.¹²³

Znak soustavnosti není problematické naplnit ani u kolektivních, ani u individuálních sportů. Samostatnost a vlastní odpovědnost lze snáz splnit sportovci individuálních sportů, protože u kolektivních sportů se výhry přičítají týmu a dotyčný hráč nemůže v soutěži vystupovat samostatně. Znak vlastním jménem se opět snáz naplňuje individuálním sportovcům, ale v případě hráče kolektivního sportu, je možné jej na hřišti dostatečně identifikovat, tudíž lze tuto podmínku považovat za splnitelnou i pro hráče kolektivních sportů.¹²⁴ Vzhledem ke skutečnosti, že v případě profesionálního sportovce je daný sport jeho obživou, zdrojem příjmů, tak znak za účelem zisku je bezpodmínečně naplněn. Za další podmínky stanoveny živnostenským zákonem se považuje plná svéprávnost, kterou lze nahradit přívolením soudu k souhlasu zákonného zástupce nezletilého k samostatnému provozování podnikatelské činnosti a bezúhonnost.¹²⁵

¹²² Mádl, L. Fotbalisté nejsou zaměstnanci. Proto za ně nemohou vyjednávat odbory [online]. *seznamzpravy.cz*. 29. 4. 2020. [cit. 3. 3. 2024]. [Fotbalisté nejsou zaměstnanci. Proto za ně nemohou vyjednávat odbory - Seznam Zprávy \(seznamzpravy.cz\)](https://seznamzpravy.cz/fotbaliste-nejsou-zaměstnanci-proto-za-ně-nemohou-vyjednávat-odbory)

¹²³ § 2 zákona č. 455/1991 Sb., o živnostenském podnikání, ve znění pozdějších předpisů.

¹²⁴ Baťhová, L. *Postavení profesionálního sportovce z hlediska pracovního práva*, s. 60-62.

¹²⁵ § 6 odst. 1 Živnostenského zákona

Výkon sportovní činnosti profesionálního sportovce je dle judikatury i odborných zdrojů možný na základě příslušnosti k nezávislému povolání, i když nelze v zákoně najít definici nezávislého povolání.¹²⁶ K určení příjmů sportovců, které podléhají zákonu, se podpůrně považují příjmy osobně vykonávané činnosti na území České republiky nebo zde zhodnocované veřejně vystupujícího umělce, sportovce, artisty a spoluúčinkujících osob, bez ohledu na to, komu tyto příjmy plynou a z jakého právního vztahu.¹²⁷ Dále je uvedeno v rozsudku Nejvyššího správního soudu, který stanovil, že: „Soustavnost a znaky obdobné podnikání jsou předpokládány u činnosti dle § 7 odst. 2 písm. b) zákona o daních z příjmů, neboť jinak by pro daňové účely musely být příjmy z takové činnosti zařazeny pod § 10 odst. 1 písm. a) zákona o daních z příjmů (příjmy z příležitostných činností) a nikoli pod § 7 zákona o daních z příjmů. Pro dokreslení Nejvyšší správní soud dodává, že příkladem činností dle § 7 odst. 2 písm. b) zákona o daních z příjmů je soustavná činnost např. přednášejících, výkonných umělců, trenérů, rozhodčích, artistů apod.“¹²⁸

Z nahlížení na provozování sportovní činnosti profesionálním sportovcem, dle § 7 zákona, plynou daňové výhody v podobě možnosti uplatnění výdajů ve výši 60 % či prokazatelně vynaložených výdajů.¹²⁹ Volba způsobu uplatňování výdajů představuje právo daňového subjektu.¹³⁰ Subjekty v režimu § 7 mají však i zákonné povinnosti v podobě placení odvodů na sociální a zdravotní pojištění.

Poznatky této kapitoly by bylo možné shrnout tím, že definice pojmu sport není jednotná. Jedním z hlavních definičních znaků je fyzická aktivita, avšak došlo k rozšíření této definice, a za sport se nyní považují i jisté strategické hry, které jsou registrovány Mezinárodní Asociací Mind Sportů, kam patří například hra šachy. Ze současné právní úpravy, z judikatury i odborných zdrojů plyne možnost profesionálního sportovce provozovat sportovní činnost jako zaměstnanec, živnostník nebo jako provozovatel volné živnosti. Výběr je ponechán čistě na

¹²⁶ Baťhová, L. *Postavení profesionálního sportovce z hlediska pracovního práva*, s. 62-63.

¹²⁷ § 22 odst. 1 písm. f) Zákona o daních z příjmů

¹²⁸ Rozsudek Nejvyššího správního soudu ze dne 9. 7. 2009, sp. zn. 5 Afs 71/2008.

¹²⁹ § 7 odst. 7 Zákona o daních z příjmů

¹³⁰ Rozsudek Nejvyššího správního soudu ze dne 22. 11. 2010, č. j. 8 Afs 10/2010-97.

smluvních stranách, kdy byly také zmíněny výhody i nevýhody, které mohou z konkrétní možnosti plynout.

4 Poker – technické vymezení hry

V této kapitole bude podrobně rozebrán poker, zejména z pohledu matematické, analytické a technické komplexnosti. Bude se jednat o popis pravidel a principů, na kterých je tato hra založena. Následovat bude popis průběhu pokerového turnaje, cash game a poté budu analyzována matematická a psychologická stránka hry. Předem však z důvodu pokerové terminologie autor odkazuje na slovník zkratk a výrazů, který se nachází na začátku práce.

4.1. Pravidla a průběh hry

Původ pokeru není zcela znám. Obecně se má však za to, že se vyvinul z hry As Nas, která se hrála v 17. století v Persii s 25 kartami. O přesném letopočtu panují jisté dohady. S jistotou lze však tvrdit, že poker v podobě jakou známe dnes s balíčkem čítající 52 karet, se začal hrát ve 30. a 40. letech 19. století v Americe.¹³¹ Jedním z prvních typů pokeru byl formát 5 Card Draw, kdy hráč začínal s 5 kartami na ruce a po jednotlivých kolech sázek docházelo k měnění libovolného počtu karet z hráčovy ruky za zbývající karty z hracího balíčku, ve snaze vytvořit co nejvyšší herní kombinaci. Vyhrával hráč, kterému na jeho sázku všichni ostatní hráči složili své karty, nebo ten hráč, který při ukazování karet držel nejvyšší kombinaci. Na tomto principu stojí pokerová pravidla i dnes. S expanzí pokeru do celého světa se i zvětšoval počet formátů hry. Některé formáty se od sebe dosti liší počtem sázkových kol, průběhem hry nebo strukturou výherních kombinací. Mezi nejhranější pokerové formáty se řadí zejména Texas Hold'em, Omaha, Razz, Card Stud, Card Draw, HORSE či v poslední době populární Short Deck poker.¹³² Tento výčet je vskutku jen demonstrativní pro orientaci, protože každá z výše uvedených variant v sobě obsahuje i několik dalších modifikací či jsou možné různé

¹³¹ Historie Pokeru [online]. *ceskapokerovatour.cz*. [cit. 3. 3. 2024]. [Historie Pokeru | Česká pokerová tour \(ceskapokerovatour.cz\)](https://ceskapokerovatour.cz/)

¹³² Top 10 Poker Variations You Need to Learn – The Most Popular and Entertaining Poker Games [online]. *pokercode.com*. 13. 6. 2023. [cit. 3. 3. 2024]. [Top 10 Poker Variations You Need to Learn – The Most Popular and Entertaining Poker Games | Blog \(pokercode.com\)](https://pokercode.com/blog/top-10-poker-variations-you-need-to-learn-the-most-popular-and-entertaining-poker-games/)

lokální modifikace. Co se však týče četnosti, tak mnohé z těchto variant jsou hrány pouze minimem hráčů po celém světě. Z toho důvodu pro účely této práce bude poker analyzován z pohledu matematiky, analytiky i pravidel, na nejrozšířenějším a nejhranějším formátu pokeru, konkrétně na Texas Hold'em.

V Texas Hold'emu dostane na začátku hry každý hráč 2 karty, které vidí jen on a jsou ostatním hráčům skryty. Je zakázáno v průběhu handy karty ukazovat, měnit či sdělovat ostatním hráčům obsah svých karet. Za tyto prohřešky jsou hráči penalizováni až možným vyloučením ze hry a propadnutím turnajových žetonů. Pokerová handa je rozdělena do 5 fází. Jedná se o fázi Pre-Flop, Flop, Turn, River a Show Down. Po rozdání karet probíhá první fáze spolu s prvním sázkovým kolem, kdy minimální velikost sázek se řídí blindy. Tyto sázky jsou dvojího druhu – Small Blind a Big Blind. K určení, kteří 2 po sobě jdoucí hráči mají v dané hře povinnost blindů, slouží kolečko D. To se po každé hře posouvá o jednoho hráče po směru hodinových ručiček. Hráč, který sedí vedle hráče na kolečku má povinnou sázku SB a hráč vedle něj sázku BB. Kromě toho se tímto kolečkem řídí i pořadí vyjadřování jednotlivých hráčů v následujících kolech, kdy se vyjadřuje jako první hráč, který je po směru hodinových ručiček kolečku nejbližší.¹³³ Dále existuje i třetí typ povinné sázky, Ante, která se však provedením liší podle toho, zda se turnaj odehrává v živém či on-line prostředí. V živých turnajích má tuto povinnost hráč na BB, kdy jeho povinná sázka činí velikost 2BB. V on-line turnajích je tato sázka rovna 1/9 až 1/6 BB. Onu drobnou sázku povinně vkládá každý hráč na začátku každé hry. Rozdíl je způsoben hospodárností a náročností na provedení, proto byla v živých turnajích ona povinnost přenesena na hráče na BB, který nese povinnost sázky ante za celý stůl.

Při rozhodování má každý hráč vždy až 4 možnosti, které může udělat – raise, call, fold nebo check. Jakmile jsou sázky srovnány, tak se na stůl vykládá flop, po kterém následuje 2. kolo sázek. V případě srovnání sázek, pokud alespoň 2 hráči pokračují ve hře, se otáčí turn a následuje v pořadí 3. kolo sázek. Opět, pokud pokračují alespoň 2 hráči ve hře,

¹³³ Otáhalová, V. Aplikace matematiky ve hře Texas Hold'em poker NL. 2015, diplomová práce, Ostravská Univerzita, Přírodovědecká fakulta, s. 19-24.

otáčí se river, po kterém následuje poslední kolo sázek. V případě srovnání sázek dochází k show downu, kdy vyhrává hráč s vyšší kombinací. V Texas Holdemu má každý hráč k dispozici své dvě tajné karty a 5 karet na stole společných pro všechny hráče. Cílem je vytvořit co nejvyšší pěti-karetní kombinaci, kdy hierarchii daných kombinací zachycuje následující tabulka:

POKER HAND RANKINGS										
10	J	Q	K	A						Royal Flush
7	8	9	10	J						Straight Flush
4	4	4	4	K						Four of a Kind
10	10	10	2	2						Full House
K	9	J	5	A						Flush
7	8	9	10	J						Straight
2	2	2	6	A						Three of a Kind
8	8	7	7	Q						Two Pair
5	5	J	10	3						Pair
K	2	8	J	6						High Card

134

Obr. 3: Seznam pokerových kombinací dle síly

¹³⁴ Obr. 3 použit z Texas holdem poker hand rankings combination [online]. [cit. 25. 2. 2024].
<https://www.dreamstime.com/texas-holdem-poker-hand-rankings-combination-vector-illustration-image101035132>

4.2. Průběh turnaje

Turnaj začíná, jakmile je zaregistrovaný minimální počet hráčů. V On-line turnajích to bývá 5 hráčů a u živých turnajů se zpravidla jedná o 7 až 9 hráčů, v závislosti na konkrétním kasinu. Turnaje mají v rámci propagace předem vypsane garance. To znamená, že provozovatel se zavazuje rozdělit mezi hráče na výhrách minimálně předem avizovanou peněžní sumu. V případě velkého množství vstupů však dochází k přebrání dané garance a mezi hráče se rozdělí o to větší množství peněz v rámci výplatní struktury.

Aby hráč mohl být účasten turnaje, musí zaplatit vstup, za který dostane potvrzení o zaplacení a je mu vygenerováno hrací místo, případně na základě onoho potvrzení si u floormana své hrací místo náhodně vybere. Po příchodu na místo hráč obdrží od krupiéra stack hracích žetonů. Jakmile hráč přijde o všechny své žetony, tak je z turnaje vyřazen. Turnaje jsou rozděleny do 2 fází. Jedná se o dokupovou a vyřazovací fázi. Během dokupové fáze je možné si po vypadnutí koupit další vstup, za který hráč obdrží počáteční velikost stacku. Ve vyřazovací fázi v případě ztráty všech svých žetonů, hráč v daném turnaji nadobro končí.

Po ukončení dokupové fáze se vytvoří konečná výplatní struktura, kdy je stanoven počet placených míst a jaká odměna je s daným místem spjata. Počet placených míst se odvíjí od počtu vstupů do daného turnaje. V turnajové verzi pokeru tedy hráči hrají mezi sebou o žetony, které nemají reálnou nominální hodnotu a jsou vypláceni na základě svého umístění v turnaji. Stejně jak je tomu třeba v tenisových turnajích, kdy hráči za každé kolo, do kterého postoupí, získávají vyšší finanční odměnu. Turnaje mohou trvat desítky minut, ale také několik dní. Vždy záleží na formátu turnaje a jakou má strukturu.

4.3. Průběh cash game

Pro cash game platí stejná pravidla a průběh hry jako pro turnaj. Odlišností je, že u cash game hráči nehrají o hrací žetony, ale o reálné peníze, reprezentovány žetony. Zároveň se zpravidla nezvyšují povinné sázky a neobjevuje se povinná sázka ANTE. Hráči tedy mezi sebou hrají o peníze a z každého potu podle velikosti, je provozovatelem odebírána jistá % část jako poplatek za zprostředkování a dozorování hry. Z matematického hlediska je cash game od turnajové verze pokeru dle GTO dosti rozdílná.¹³⁵ Matematické a analytické hledisko je v základu stejné, ovšem platí zde jisté modifikace a zároveň v turnajích je nezbytné brát v potaz výplatní struktura a další faktory, které mohou ovlivnit správnost rozhodnutí.

4.4. Matematická stránka pokeru

V této subkapitole bude poker podrobně analyzován z matematického pohledu. Pro bližší pochopení jen dodávám, že níže uvedené informace pracují s pokročilou matematickou analýzou hry, na kterou v dnešní době existuje řada on-line programů, které během pár vteřin dokáží danou situaci zanalyzovat a ukázat nejvýhodnější možnosti zahraní dané situace. Závěrem bude udělán rozbor jedné pokerové handy z různými velikostmi stacků, aby bylo možné co nejlépe demonstrovat dané poznatky.

4.4.1. Základní informace

Nejprve je nezbytné vysvětlení základů, na kterých následně stojí ona pokročilá část pokeru. První základ se týká pozic u stolu. Každá pozice u pokerového stolu má své jméno. Počet pozic je závislý na počtu hráčů u stolu, pokud se však nejedná o nějaké speciální úpravy, tak u stolu bývá nejčastěji 6-9 hráčů, může však hrát 2-10 hráčů. Veškeré následující informace vycházejí z předpokladu, že u stolu sedí 9 hráčů. Ony pozice se

¹³⁵ Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*. D&B Publishing, 2019, s. 169.

postupně od D nazývají: SB, BB, UTG, UTG1, UTG2, LJ, HJ, CO a BTN.¹³⁶ Tyto pozice jsou velice důležitým základem, protože pracují zejména se skutečností, který hráč se bude před a po prvním kole sázek vyjadřovat jako první. To je v pokeru velice důležitý prvek, protože hráč, který se vyjadřuje jako druhý, má strategickou i matematickou výhodu.

Druhým základem je pochopení pojmu Range. Dříve poker nebyl toliko matematická a propracovaná hra, co se týče strategie. Hráči zejména spoléhali na své karty, nedocházelo k re-reisování ostatních hráčů a celkově hra nebyla zdaleka toliko dynamická, jak je tomu dnes. Nyní se místo odhadování konkrétní soupeřovy kombinace pracuje s pojmem range. Jedná se o karetní kombinace, se kterými by dotyčný hráč hrál způsobem, jakým hrál na základě jednotlivých akcí, které jeho rozhodnutím předcházely. Na range má mimo akce jednotlivých hráčů vliv také zejména velikost stacků, pozice, kvalita a image hráčů či další faktory. Základem je range pre-flop. Ta udává, s jakými kartami by měli hráči reinsnout, callnout, foldnout či v případě BB checknout. Tento princip je založen sám o sobě na pravděpodobnosti, kdy špatné rozhodnutí ve výběru kombinace, se kterou bude hráč konkrétní hru hrát, může mít fatální následky v post-flop fázi. Správnou znalostí daného konceptu se hráč vyhýbá špatným a složitým rozhodnutím v pozdější fázi hry. Zároveň dle průběhu hry spolu s hráčským profilem jeho protihráčů, postupně zužuje range kombinací, které protihráč drží a podle toho činí svá rozhodnutí. Následující tabulka zachycuje veškeré pokerové kombinace. Každá karetní kombinace v sobě obsahuje další množství kombinací odvislých od barev jednotlivých karet. Například kombinace AKo v sobě obsahuje dalších 12 variant jako A♥ K♣ nebo A♣ K♠.¹³⁷

¹³⁶ Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*. s. 16-17.

¹³⁷ Poker Ranges Explained - Think Like A Pro [online]. *pokercode.com*. 23. 8. 2022. [cit. 3. 3. 2024]. [Poker Ranges Explained - Think Like A Pro | Blog \(pokercode.com\)](https://pokercode.com/blog/poker-ranges-explained-think-like-a-pro/)

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	J2s
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s	T3s	T2s
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s	93s	92s
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s	83s	82s
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	86o	77	76s	75s	74s	73s	72s
A6o	K6o	Q6o	J6o	T6o	96o	85o	76o	66	65s	64s	63s	62s
A5o	K5o	Q5o	J5o	T5o	95o	84o	75o	65o	55	54s	53s	52s
A4o	K4o	Q4o	J4o	T4o	94o	83o	74o	64o	54o	44	43s	42s
A3o	K3o	Q3o	J3o	T3o	93o	82o	73o	63o	53o	43o	33	32s
A2o	K2o	Q2o	J2o	T2o	92o	82o	72o	62o	52o	42o	32o	22

Obr. 4: Seznam veškerých pokerových hand¹³⁸

Posledním důležitým základem je sizing. Správný sizing jednak slouží k ochraně hráčova stacku, protože s postupným zvyšováním povinných blindů během turnaje, by neupravení velikosti sázek vedlo k vyššímu riziku ztráty celého stacku a s tím spojené vyřazení z turnaje. Špatné rozhodnutí ohledně velikosti sázek v prvních dvou sázkových kolech, může mít fatální důsledky v posledních sázkových kolech, kdy pouze z oné chyby se může hráč dostat do svízelné situace. Pokud hráč pravidelně přichází o své žetony, když to není nezbytné, tak i kdyby se jednalo vždy jen o jeden BB navíc, má to během turnaje za následek citelné ztráty pro hráčův stack v delším časovém horizontu. Celkově je tedy nezbytné vědět odkud se má sázet, s čím se má sázet a kolik se má sázet.¹³⁹

4.4.2. Pot Odds a Outy (Přijatelné riziko a karty na výhru)

¹³⁸ Obr. 4 použit z *Poker Ranges Explained - Think Like A Pro* [online].

¹³⁹ Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*, s. 204-205.

Pot Odds je koncept, který pomáhá hráči určit, zda je adekvátní riziko, množství žetonů, které bude dané rozhodnutí stát, ve správném poměru s případným ziskem. Se ziskem je spojena šance na vytvoření lepší kombinace než má soupeř. K určení pravděpodobnosti vytvořit nejlepší kombinaci, případně kombinaci, lepší než má soupeř, slouží outy. Outy spolu s pot odds se navzájem prolínají, proto jsou zde uvedeny společně.

Příklad: Hráč drží na ruce 7♥ 6♥ a na stole se nachází 8♥ 5♣ 2♥. Oponent drží nejlepší startovní kombinaci A♣ A♠, v potu se nachází 100€ a soupeř vsadí velikost potu – 100€. V potu se tedy nachází 200€, což je pro hráče potencionální zisk a hráčova sázka 100€ na dorovnání je potencionální ztráta.

$$\text{Vzorec: } \frac{\text{ztráta}}{\text{ztráta} + \text{zisk}} = \frac{100}{100 + 200} = \frac{100}{300} = \frac{1}{3} \quad 140$$

Pot Odds tedy činí 33 %. Hráč potřebuje alespoň 33 % na výhru, aby mohl danou sázku dorovnat. Vzhledem k boardu, hráči hraje minimálně 15 karet na výhru, protože jakákoliv srdcová karta mu zkompletuje kombinaci flush, jakákoliv 9 nebo 4 zkompletuje postupku a jsou zde nějaké run run varianty dvou párů či tripsu.

Vzorce pro vypočítání pravděpodobnosti Flop => Turn, Turn => River a pro Flop => River jsou následující:

$$\text{Vzorec č. 1: } \frac{47 - \text{Outs}}{\text{Outs}} = \frac{32}{15} = \frac{2,13}{1} = \frac{100}{2,13 + 1} = 31,9\%$$

$$\text{Vzorec č. 2: } \frac{46 - \text{Outs}}{\text{Outs}} = \frac{31}{15} = \frac{2,07}{1} = \frac{100}{2,07 + 1} = 32,6\%$$

$$\text{Vzorec č. 3: } \frac{1}{1 - \frac{47 - \text{Outs}}{47} * \frac{46 - \text{Outs}}{46}} - 1 = 0,86 : 1 = \frac{100}{0,86 + 1} = \frac{100}{1,86} = 54 \%^{141}$$

¹⁴⁰ Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*, s. 31.

¹⁴¹ Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*, s. 32.

Ve vzorci se uplatňují karty, které v balíčku zbývají – 47/46 – což je vypočteno způsobem, že od 52 karet v balíčku se odečtou hráčovi 2 karty a počet karet, které leží na stole.

Následující tabulka zachycuje výsledky výše uvedených vzorců podle počtu outů, které hráč potřebuje, aby vyhrál:

Outs	Flop -> Turn Odds	Turn -> River Odds	Flop -> River Odds
1 Out	45.9-to-1 (2.13%)	45.1-to-1 (2.17%)	22.3-to-1 (4.26%)
2 Outs	22.5-to-1 (4.26%)	22.0-to-1 (4.35%)	10.9-to-1 (8.42%)
3 Outs	14.7-to-1 (6.38%)	14.3-to-1 (6.52%)	7.0-to-1 (12.49%)
4 Outs	10.8-to-1 (8.51%)	10.5-to-1 (8.70%)	5.1-to-1 (16.47%)
5 Outs	8.4-to-1 (10.64%)	8.2-to-1 (10.87%)	3.9-to-1 (20.35%)
6 Outs	6.8-to-1 (12.77%)	6.7-to-1 (13.04%)	3.2-to-1 (24.14%)
7 Outs	5.7-to-1 (14.89%)	5.6-to-1 (15.22%)	2.6-to-1 (27.84%)
8 Outs	4.9-to-1 (17.02%)	4.8-to-1 (17.39%)	2.2-to-1 (31.45%)
9 Outs	4.2-to-1 (19.15%)	4.1-to-1 (19.57%)	1.9-to-1 (34.97%)
10 Outs	3.7-to-1 (21.28%)	3.6-to-1 (21.74%)	1.6-to-1 (38.39%)
11 Outs	3.3-to-1 (23.40%)	3.2-to-1 (23.91%)	1.4-to-1 (41.72%)
12 Outs	2.9-to-1 (25.53%)	2.8-to-1 (26.09%)	1.2-to-1 (44.96%)
13 Outs	2.6-to-1 (27.66%)	2.5-to-1 (28.26%)	1.1-to-1 (48.10%)
14 Outs	2.4-to-1 (29.79%)	2.3-to-1 (30.43%)	0.95-to-1 (51.16%)
15 Outs	2.1-to-1 (31.91%)	2.1-to-1 (32.61%)	0.85-to-1 (54.12%)
16 Outs	1.9-to-1 (34.04%)	1.9-to-1 (34.78%)	0.75-to-1 (56.98%)
17 Outs	1.8-to-1 (36.17%)	1.7-to-1 (36.96%)	0.67-to-1 (59.76%)
18 Outs	1.6-to-1 (38.30%)	1.6-to-1 (39.13%)	0.60-to-1 (62.44%)
19 Outs	1.5-to-1 (40.43%)	1.4-to-1 (41.30%)	0.54-to-1 (65.03%)
20 Outs	1.3-to-1 (42.55%)	1.3-to-1 (43.48%)	0.48-to-1 (67.53%)
21 Outs	1.2-to-1 (44.68%)	1.2-to-1 (45.65%)	0.43-to-1 (69.94%)
22 Outs	1.1-to-1 (46.81%)	1.1-to-1 (47.83%)	0.38-to-1 (72.25%)

Obr. 5: Pravděpodobnost na výhru podle počtu outů ¹⁴²

¹⁴² Obr. 5 použit z Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*, s. 35.

Z výše uvedených poznatků lze dovodit závěr, že dotyčný hráč potřebuje alespoň 9 outů, aby na flopu při téměř 35 % šanci na výhru, byl call sázky o velikosti potu profitabilní. Do základních rovnic je však potřebné začlenit i další okolnosti, které mohou výsledky rovnice ovlivnit. Platí to pro případy, kdy má hráč Draw. Jedná se konkrétně o:

1. **Dead outs** (mrtvé outy) – To znamená, že soupeř danému hráči jeho outy na získání prémiové kombinace drží, tudíž má o daný počet outů méně. Ve výše uvedeném příkladě by protihráč nedržel A♣ A♠, nýbrž 9♣ 9♠. Stále se jedná o over pair, kdy ale protihráč drží 2 z 15 outů. Výsledek by nečinil 54 % šance na výhru, nýbrž 48 %.
2. **Drawing Dead** – Jedná se o označení situace, kdy je již jedno, co hráči dojde za karty, ale za žádných okolností nemůže vyhrát.
3. **Implied Odds** – Při rozhodování v hraničních situacích jsou Implied Odds důležitým prvkem. Značí očekávanou velikost výhry, pokud hráč svoji draw zkompletuje. V úvodním případě, pokud by hráč místo 7♥ 6♥, držel 7♥ 6♠, tak má outů 8, nikoliv 15, protože již nedrží flush draw. Dle uvedené tabulky to není profitabilní call. Pokud však do výpočtu Pot Odds, započteme i Implied Odds, tak při startovním stacku obou hráčů 1000€, je možné při zkompletování dané kombinace získat až celý zbylý soupeřův stack čítající 850€. Záleželo by ovšem na kvalitě soupeře, textuře boardu a dalších faktorech. Je možné však tvrdit, že minimálně dalších 200€ by hráč při turnu 4♣ nebo jiné karty, která by kompletovala straight, získal. Z toho plyne, že dorovnání sázky 100€ není na případnou výhru 300€, ale minimálně 500€. Tudíž hráči postačuje pouhých 20 % šance na výhru, aby byl daný call profitabilní.
4. **Reverse Implied Odds** – Ukazuje kolik peněz může hráč ztratit i při zkompletování své draw, protože soupeř bude mít lepší kombinaci. Daný problém se týká draw hand na spárovaném boardu, případně nízkých postupek a barev. Je nezbytné mít dané odds na paměti, a to zejména pokud se handy účastní vícero hráčů. Je tedy mnohdy správné rozhodnutí danou kombinaci foldnout, aby nedošlo ke ztrátě celého stacku. Pokud by na výše uvedeném flopu 8♥ 5♣ 2♥ bylo stále 6 hráčů z 9 účastno, je správné při vysoké akci

více hráčů foldnout kombinace typu 7♥ 3♥, kdy sice má dotyčný hráč 9 outů na flush, ale reálně jsou nějaké outy drženy ostatními hráči a při další srdcové kartě, zejména 5♥, která by spárovala board, není i přes tuto vysokou kombinaci zaručena výhra. Existuje totiž reálná šance, že někdo z protihráčů drží lepší flush, full-house nebo došlo k otevření velké draw, proti které bude mít hráč šanci na výhru 60:40 i přes již zkompletovanou flush.

5. **Pot Committed** – situace, kdy hráč investoval takovou část svého stacku, že při jakékoliv sázce by byl fold špatným zahráním.¹⁴³

Uvedené poznatky lze shrnout, že není dlouhodobě dobré přeceňovat sílu draw a je nezbytné, aby se hráč jen bezmyšlenkovitě neřídil výsledky ze základních vzorců, ale měl na paměti i výše uvedené proměnné, které zvyšují či snižují profitabilitu daného zahrání.

4.4.3. Expected Value (očekávaná hodnota)

Expected Value (dále jen EV) je očekávaná hodnota, která určuje, jaký bude z dané akce průměrný zisk či ztráta. Jedná se o dlouhodobý koncept, kdy pokud chce být hráč dlouhodobě ziskový, je nezbytné, aby dělal rozhodnutí, která jsou dlouhodobě zisková. Fold má vždy hodnotu 0 a pro hráče je směrodatné, zda je očekávaná hodnota kladná či záporná, případně které kladné rozhodnutí je dlouhodobě nejlepší.¹⁴⁴

Příklad č. 1: Obálka stojí 10€, přičemž je 50 % šance, že uvnitř bude 5€ a 50 % šance, že uvnitř 20€. Vzoreček pro EV zachycuje každou pravděpodobnost a je následující:

Vzorec: $50 \% * (\text{výhra } 5\text{€}) + 50 \% * (\text{výhra } 20\text{€}) - 100 \% * (\text{náklad } 10\text{€})$
 $= 2,5\text{€} + 10\text{€} - 10\text{€} = 2,5\text{€}$

¹⁴³ Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*, s. 37.

¹⁴⁴ Matematika: V čem vám pomůže znalost očekávané hodnoty (EV)? [online]. *cs.pokerstrategy.com*. [cit. 4. 3. 2024]. [Matematika: V čem vám pomůže znalost očekávané hodnoty \(EV\)?](https://cs.pokerstrategy.com/Matematika:V%20čem%20vám%20pomůže%20znalost%20očekávané%20hodnoty%20(EV)?) (pokerstrategy.com)

EV činí 2,5€, tudíž dané rozhodnutí je dlouhodobě profitabilní a při každém nákupu obálky dojde v průměru k zisku 2,5€. ¹⁴⁵

Příklad č. 2: Je situace HU, kdy každý hráč má 10BB ve stacku. Hráč drží Q8o a protihráč vsadí all-in, přičemž má následující range: 2-2+, A-2s+, K-2s+, Q-2s+, J-5s+, 10-7s+, 9-8s+, A-2o+, K-2o+, Q-5o+, J-8o+, 10-8o+. Hráč má 9BB na call, aby získal dvojnásobek svých počátečních žetonů. Proti této široké rangy má šanci na výhru 42 %.

Vzorec: (pravděpodobnost prohry 0,58) * (velikost stacku po prohře – 0) + (pravděpodobnost na výhru 0,42) * (velikost stacku po výhře – 20BB) = 8,3996 BB, což je méně jak 9BB, které je nutné dorovnat.

Z toho plyne, že kdykoliv hráč dorovná s danou kombinací, v průměru ztratí 0,6 BB. ¹⁴⁶

Tento koncept a způsob výpočtu očekávané hodnoty je pro pokerového hráče stěžejní, protože každou situaci, která během hry vznikne, je mimo Pot Odds možné i spočítat z pohledu EV. Je to zejména důležité v situacích, kdy hráč chce přinutit protihráče, aby složil své karty. Skrze zevrubnou znalost protihráčova stylu hry a šířku range, se kterou z dané pozice reisuje, je možné si vypočítat EV 3-betu, a zda je výhodné tento tah učinit či nikoliv.

Příklad č. 3: Při blindech 500/1000, raisne z BTN na 2000. V potu se nyní s Ante nachází 4.500. Protihráč otevírá přibližně s 33 % kombinací, což tvoří 438 možných kombinací. Pokud by hráč z pozice BB chtěl 3-betnout na 6.500, tak riskuje navíc 5.500, aby získal 10.000. Z toho plyne, že je nezbytné k získání kladné EV, aby daný tah zafungoval alespoň v 55 % případů ($5500/10000 = 55\%$). Z původní range 33% je polovina 16 %, ale autor udává, že při neznalosti daného ráče, jak se v této situaci zachová, je dobré o pár % range snížit, což při 12,8 % range, které musí hráč na BTN minimálně bránit, aby EV bylo rovno 0, vychází na 222 kombinací. Záleží na typu hráče, který na BTN sedí. Typy hráčů budou rozebrány níže, ale celkově je range stále toliko široká, že většina hráčů

¹⁴⁵ Matematika: V čem vám pomůže znalost očekávané hodnoty (EV)? [online].

¹⁴⁶ Little, J. MILIONOVÝ POKER 2. díl. Poker Publishing, s.r.o., 2017, s. 24.

nebude kombinace typu K10o, QJo nebo třeba Q10s bránit, natožpak A8s či malé páry. Z toho plyne, že EV vychází kladně, protože dotyčný hráč bude nejspíše zahazovat kolem 65-70 % případů.¹⁴⁷

4.4.4 Equity (Spravedlivé rozdělení)

Equity je základní pojem vyjadřující podíl z potu, který hráči náleží na základě síly jeho kombinace proti protihráčově kombinaci.¹⁴⁸ Vychází se z čisté % šance na výhru a nepřihlíží se k žádným dalším faktorům. V případě, že by hráč držel na ruce A♥ A♠ a protihráč K♣ K♠, tak šance na výhru jsou pro zjednodušení 80:20. Tudíž z potu 100€ dlouhodobě náleží hráči s kombinací AA 80€ a hráči s KK 20€. Zde je důležitý pojem dlouhodobě. Jednorázově může nastat situace, že hráč s KK vyhraje, protože se pravděpodobnost mění v závislosti na každé kartě. Equity bude jiná, pokud by byli hráči all-in až na flopu Q♣ J♣ 10♣. Za těchto okolností protihráči nehrají pouze 2 outy, ale outů 13, z čehož se Equity změnila na 50:50.¹⁴⁹ V případě all-inu na flopu, by každému hráči dlouhodobě náležela polovina potu ve výši 50€.

Pro spočítání Equity lze také použít pravidlo 2 a 4. Toto pravidlo slouží pro zjednodušené spočítání hráčovy Equity bez složitých vzorců, zejména pokud hraje živý poker. Pokud chce hráč vědět, jaká je jeho Equity mezi jednotlivými streety, tak násobí počet svých outů 2. Pokud by se jednalo o situaci, že na flopu je all-in, tak v případě callu uvidí turn i river, tudíž dané outy násobíme 4.¹⁵⁰ Od Equity se dále odvíjí posouzení vhodného zahrání konkrétních situací. Jedná se zejména o:

1. Bluff-catch – Situace, kdy na riveru protihráč vsadí a hráč se musí rozhodnout, zda danou sázku dorovná či zahodí. Situace se vypočítá prostřednictvím pot odds a Equity. V potu se nachází 100€ a

¹⁴⁷ Little, J. *MILIONOVÝ POKER 2. díl*, s. 36-40.

¹⁴⁸ Co je to equity v pokeru? Tvoje šance na výhru [online]. *powerpoker.cz*. [cit. 4. 3. 2024]. [Co je to equity v pokeru? Tvoje šance na výhru - PowerPoker](#)

¹⁴⁹ Simulace autora vytvořená pomocí Texas Hold'em Poker Odds Calculator pro účely práce, dne 4. 3. 2024. [Texas Hold'em Odds Calculator \(cardplayer.com\)](#)

¹⁵⁰ Hardin, A. *Essential Poker Math*. Createspace Independent Publishing Platform, 2015, s. 25.

sázka činí 50€. Dle vzorce pro pot odds riskuje hráč 50€ na zisk 200€, tudíž nezbytná výše Equity činí 25 %. Pokud daná kombinace ve srovnání s protihráčovou rangy ob stojí z pohledu Equity ve více jak 25 % případů, je výhodné callnout. Pokud hůře, měl by dotyčný hráč své karty foldnout. Určení šíře range opět závisí na mnoha faktorech, především na textuře boardu, akcích, které předcházely sázce na riveru a protihráčově stylu hry.¹⁵¹

2. Value Bet – Situace, kdy se hráč na riveru musí rozhodnout, zdali je výhodné s kombinací vsadit nebo pouze checknout a jít do Show downu. Hráč drží $J\clubsuit T\spadesuit$ a board je $J\heartsuit 9\heartsuit 7\spadesuit 4\heartsuit 3\heartsuit$. Při sázce 50€ do potu 100€ je zapotřebí, aby hráčova kombinace měla Equity vyšší jak 50 % proti soupeřově callovací rangy. Pokud se však jedná o 45% šanci na výhru, tak po dosazení do EV vzorce: $(45/100) * 50 - (55/100) * 50 = 50 * (45 - 55) = 50 * (-10 \%) = 50 * (-0,1) = -5\text{€}$. Výsledek je tedy záporné EV, kdy při každém betnutí 50€ na riveru přijde dotyčný hráč v průměru o 5€.¹⁵²
3. Bluff + Fold Equity – Jedná se o situace, kdy hráč zvažuje bluff, protože jeho kombinace není dostatečně dobrá, aby v show downu obstála proti soupeřově rangy. Z toho důvodu se jednak počítá EV konkrétního zahrání, ale také FE, která může mít vliv na základní výpočet.

Příklad: Hráč drží $A\clubsuit Q\clubsuit$ a board je $J\heartsuit 5\heartsuit 7\spadesuit 3\heartsuit 3\heartsuit$. Hráčova Equity činí 15 %, pokud jeho akce bude check proti soupeřově rangy. Za předpoklad, že vsadí 75 % potu, ve kterém je 100€, tak protihráč v 50 % foldne. EV (check) je rovna $(15/100) * 100 = 15\text{€}$. EV (bluff) je rovna $(50/100) * 100 - (50/100) * 75 = 50 - 37,5 = 12,5\text{€}$. Z pohledu EV je tedy výhodnější check, nežli bet.¹⁵³

Fold Equity (FE) představuje dodatečnou Equity v případech, kdy soupeřova range dominuje hráčově kombinaci nebo, pokud je dotyčný hráč

¹⁵¹ Dan, B. What is Equity in Poker & Why Does it Matter? [online]. *upswingpoker.com*. 12. 4. 2022. [cit. 4. 3. 2024]. [What is Equity in Poker & Why Does it Matter? - Upswing Poker](#)

¹⁵² What is Equity in Poker & Why Does it Matter? [online].

¹⁵³ What is Equity in Poker & Why Does it Matter? [online].

short stack. Za těchto okolností je nezbytné brát FE v potaz.¹⁵⁴ Vyjadřuje pravděpodobnost, s jakou protihráč foldne své karty. FE se může použít ke spočítání celkové Equity nebo pro spočítání minimální FE, aby dané zahrání bylo profitabilní.

Příklad č. 1: CO raisne 2,2BB s 8♦ 7♦ a BB dorovná s 3♥ 3♦. Pot činí 4,9 BB a Flop je A♠ K♠ 5♣. Soupeřova Equity je 71:29, ale vzhledem k šířce range, se kterou bude BB bránit blindy, zahodí až v 75 % případů na c-bet.

Vzorec: Celková Equity (CE) = Fold Equity (FE) + Equity, FE = (% kombinací, které soupeř zahodí) * (soupeřova Equity proti hráčově kombinaci)

$$CE = [(75 \%) * (71 \%)] + 29 \% = 53 \% + 29 \% = 82 \%$$

Celková hráčova Equity tedy není 29 %. Z důvodu výhody pozice, tedy skutečnosti, že je pre-flop agresor a šíří soupeřovy range, kdy statisticky v HU situacích hráči minou v průměru flop mezi 40-46 % případů, činí Equity daného hráče 82 %.¹⁵⁵

Příklad č. 2: Hráč na BB má stack 15BB a kombinaci 10♦ 5♣. BTN raisne na 2BB, SB fold a BB nyní potřebuje vědět, jaká minimální výše FE je nezbytná, aby byl all-in profitabilní. Odhadovaná Equity hráčovy kombinace proti soupeřově calling rangy činí 31%. Celkově by v případě callu pot činil 31,625 BB, kdy hráč riskuje zbývajícím stack o velikosti 14BB. V případě foldu hráč získá pot velikosti 4,625BB.

Vzorec: $EV = [(EV \text{ fold}) * (FE)] + [(EV \text{ call}) * (\% \text{ šance na protihráčův call})]$
 $EV \text{ call} = [\text{Celkový pot} * \text{Equity kombinace}] - \text{možná ztráta} = [31,625 * 0,31] - 14 = -4,19$

$$0 = [(4,625) * (FE)] + [(-4,19) * (1 - FE)]$$

$$0 = 4,625 FE - 4,19 + 4,19 FE$$

$$4,19 = 8,82FE$$

¹⁵⁴ Raclavský, P. Co je Fold equity? Význam v pokeru, výpočet a použití v praxi [online]. pokerarena.cz. 23. 10. 2022. [cit. 5. 3. 2024]. [Fold equity v pokeru ✓ Výpočet, kalkulačka a použití v praxi | PokerArena.cz](#)

¹⁵⁵ Acevedo, M. MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES, s. 45.

$$FE = \frac{4,19}{8,82} = 47 \%$$

Je tedy zapotřebí, aby hráč na BTN zahodil alespoň v 47 % případů, aby EV bylo rovno 0. BTN dle následující tabulky otevírá v 60 % případů a s 29 % hand callne: $\frac{29\%}{60\%} = 0,48 = 48 \%$.

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s		
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s		
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s		
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	
A6o	K6o						76o	66	65s	64s	63s	
A5o	K5o							65o	55	54s	53s	52s
A4o										44	43s	42s
A3o											33	32s
A2o												22

BN 60% RFI

2x

Fold

60.18%

39.82%

Hand Range 10: 60% BN Opening Range

Obr. 6: Otevírací range hráče na BTN¹⁵⁶

Pokud protihráč dorovná ve 48 % případů, tak ve zbylých 52 % případů zahodí. FE = 52% Následující tabulka zobrazuje soupeřovu call range:

¹⁵⁶ Obr. 6 převzat z Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*, s. 47.

AA	AKs	AQs	AJs	ATs	A9s	A8s	A7s	A6s	A5s	A4s	A3s	A2s
AKo	KK	KQs	KJs	KTs	K9s	K8s	K7s	K6s	K5s	K4s	K3s	K2s
AQo	KQo	QQ	QJs	QTs	Q9s	Q8s	Q7s	Q6s	Q5s	Q4s	Q3s	Q2s
AJo	KJo	QJo	JJ	JTs	J9s	J8s	J7s	J6s	J5s	J4s	J3s	
ATo	KTo	QTo	JTo	TT	T9s	T8s	T7s	T6s	T5s	T4s		
A9o	K9o	Q9o	J9o	T9o	99	98s	97s	96s	95s	94s		
A8o	K8o	Q8o	J8o	T8o	98o	88	87s	86s	85s	84s		
A7o	K7o	Q7o	J7o	T7o	97o	87o	77	76s	75s	74s	73s	
A6o	K6o							66	65s	64s	63s	
A5o	K5o								55	54s	53s	52s
A4o										44	43s	42s
A3o											33	32s
A2o												22

Hand Range 11: BN Open vs BB Rejam (15bb)
 ● Call 48% / ● Fold 52%

Obr. 7: Calling range hráče na BTN na all-in hráče na BB¹⁵⁷

Ve výsledku je tedy all-in hráče na BB s $10\heartsuit 5\clubsuit$ proti soupeřově BTN rangy dlouhodobě mírně profitabilní.¹⁵⁸

¹⁵⁷ Obr. 7 převzat z Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*, s. 48.

¹⁵⁸ Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*, s. 46-48.

4.4.5. GTO vrchol pokerové matematiky

Game Theory Optimal (dále jen GTO) je vysoce pokročilá pokerová matematika, která funguje na principu optimálního řešení situace. Tento koncept je možné uplatňovat i na jiné hry či oblasti, zejména ekonomie, psychologie nebo politika.¹⁵⁹ Dle odborné literatury znamená držení se strategie GTO, že dotyčný hráč dlouhodobě nebude minusový. Nejhorší scénář, který může nastat je bodová nula. GTO počítá s optimálními strategiemi a zahráním i ze strany ostatních hráčů, ovšem kvůli lidskému faktoru není tato situace možná. Lidský mozek není schopný spočítat takové množství variant, k tomu slouží pokerové solvery, jako například GTO Wizard, ale i ty mají své limity.

V HU by z hlediska teorie měla být GTO nejpřesnější. Hráči by dostačovalo držet se pouze dané strategie a optimálních zahrání jednotlivých spotů. Pokaždé, když by se totiž protihráč odchýlí od optimální strategie, znamenalo by to ztrátu a pro onoho hráče zisk. V situaci, kdy je vícero hráčů u stolu tomu tak již není, protože i špatná zahrání ostatních hráčů mají vliv na výsledky hráče, který se striktně řídí GTO, aniž by se uchýlil k explozivní strategii. To je pojem, který znamená odchýlení se od GTO.¹⁶⁰ GTO by dle názoru autorů měla sloužit jako základ hráčových matematických znalostí a schopností, které je však v kombinaci s psychologickými i jinými faktory nezbytné modifikovat podle soupeřů. Pokud je například protihráč, který nikdy své karty nezahodí, tak dle GTO by měl mít hráč i jistou sekvenci bluffů, které v konkrétním případě postrádají smysl a jsou ztrátové. Proto explozivní strategie, která neobsahuje žádné blufy, naopak zvyšuje velikost sázek s dobrými kombinacemi, je mnohem profitabilnější nežli základní GTO strategie.¹⁶¹

Závěrem autor doplňuje orientační výčet situací a zahrání, které je nezbytné znát z pohledu GTO, ale nebyly dosud zmíněny. Jedná se o situace:

¹⁵⁹ Game theory optimal aneb optimální strategie teorie her v pokeru [online]. *pokerman.cz*. 24. 10. 2023. [cit. 5. 3. 2024]. [Game theory optimal aneb optimální strategie v pokerové teorii her \(pokerman.cz\)](https://pokerman.cz/her)

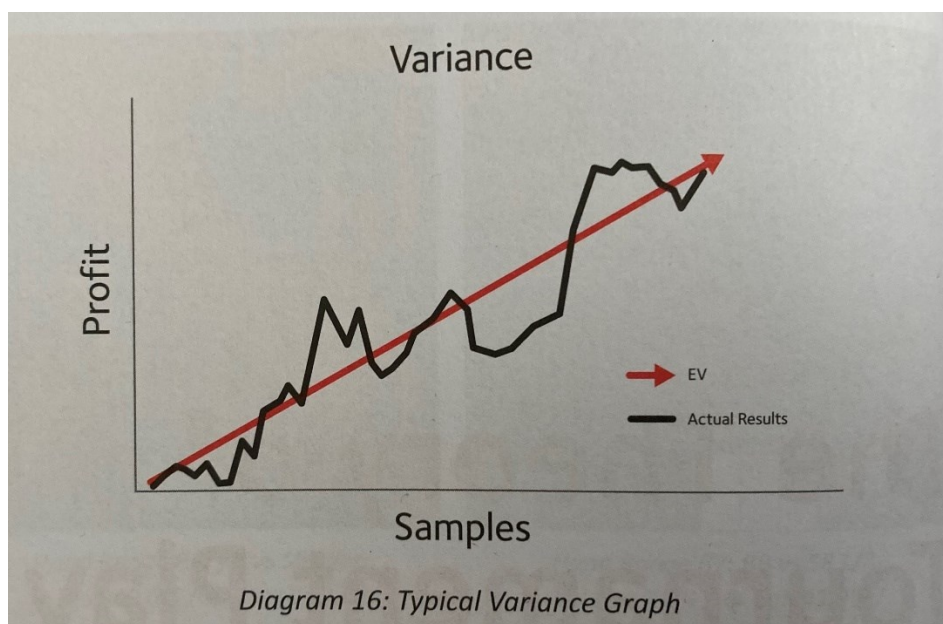
¹⁶⁰ Little, J. *MILIONOVÝ POKER 2. díl*, s. 153-185.

¹⁶¹ Game theory optimal aneb optimální strategie teorie her v pokeru [online].

1. Blind vs Blind
2. BTN vs Blindy
3. C-bet
4. Donk bet
5. Defending range
6. Squeez
7. 3-bet
8. 3-bet and 4-bet shove
9. Semi-bluffing
10. Turn a River strategie

4.4.6. Variance (Odchylka)

Variance je rozdíl mezi očekávanou průměrnou výhrou v dlouhodobém horizontu a skutečnými výsledky, které se v krátkodobém horizontu dostavily.¹⁶² Princip variance znázorňuje následující graf:



Obr. 8: Variance pokerových výsledků a jejich odchylka od křivky¹⁶³

¹⁶² Walker, G. Poker Variance [online]. *thepokerbank.com*. 24. 10. 2023. [cit. 5. 3. 2024]. [Poker Variance | What Is Variance In Poker? \(thepokerbank.com\)](https://thepokerbank.com/variance/what-is-variance-in-poker/)

¹⁶³ Obr. 8 převzat z Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*. s. 170.

Červená křivka představuje růst dle průměrného zisku. Za to černá křivka představuje reálné odchylky, které v krátkodobém horizontu nastaly. Plyne to ze skutečnosti, že i přes správná rozhodnutí dle GTO, dojde v krátkodobém horizontu k prohrám právě skrze variaci, na kterou nemá dotyčný hráč vliv.¹⁶⁴ S rostoucím počtem odehraných hand klesá i procentuální zastoupení vlivu variance. Pro dlouhodobou ziskovost je tudíž důležité, aby se hráč soustředil na ovlivnitelné faktory hry, které mu zajistí dlouhodobý zisk. Jedná se zejména o znalost GTO, modifikaci na konkrétní protihráče, psychologickou stránku pokeru, bankroll management, správnou životosprávu a disciplínu, přičemž poslední zmíněné tvoří značnou část úspěchu, i když to nemusí být patrné.¹⁶⁵

Vzorec: $\frac{\sum(x_i - \bar{x})^2}{n-1}$

x_i = konkrétní jeden výsledek

$\bar{x}$ = průměr vzorku

n = velikost vzorku

Při vstupních hodnotách 1, 6, 11 by se $\bar{x} = \frac{(1+6+11)}{3} = \frac{18}{3} = 6$

Dosazení do vzorce:

$$\frac{\sum(x_i - \bar{x})^2}{n-1} = \frac{(1-6)^2 + (6-6)^2 + (11-6)^2}{3-1} = \frac{(-5)^2 + (0)^2 + (5)^2}{2} = \frac{25+25}{2} = 25$$

Standartní odchylka $S = \sqrt{\text{Variance}} = \sqrt{25} = 5$

Pokud je S známa, je možné varianci spočítat jako $S^2 = 5^2 = 25$.¹⁶⁶

V případě aplikace na úspěšnost konkrétního hráče ze 100.000 odehraných hand se dosazují následující hodnoty:

x_i = míra výher na každou skupinu 100 hand

$\bar{x}$ = průměrná míra výher na 100.000 hand.

N = počet rozdaných hand = 100.000

První tabulka znázorňuje Standartní odchylku v BB u jednotlivých typů cash game.

¹⁶⁴ Chvojka, J. Zvládání variance podle Jareda Tendlera [online]. *pokerarena.cz*. 18. 4. 2023. [cit. 6. 3. 2024]. [Zvládání variance podle Jareda Tendlera | PokerArena.cz](#)

¹⁶⁵ Little, J. *MILIONOVÝ POKER 1. díl*. Poker Publishing, s.r.o., 2016, s. 188-196.

¹⁶⁶ Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*. s. 170-171.

Druhá tabulka znázorňuje podrobná data o varianci při průměrném zisku hráče 5BB/100 hand.

Game	Standard Deviation (bb/100)
NLH Full Ring	60-80
NLH 6-max	75-120
PLO Full Ring	100-140
PLO 6-max	120-160

Obr. 9: Odchylka počtu BB dle typu cash game ¹⁶⁷

Simulated Hands	Standard Deviation (bb/100)	Win Rate Interval (bb/100)		Expected Winnings (in bb)	Worst Run (in bb)	Best Run (in bb)	Probability of Loss	Minimum BR (in bb)
		Worst	Best					
10	211.87	-419	429	0.5	-65	75	49.00%	1,345
100	67	-129	139	5	-200	199	47.03%	1,345
1,000	21.19	-16.19	26.19	50	-866	846	40.67%	1,345
10,000	6.7	-8.4	18.4	500	-1,830	2,394	22.77%	1,345
100,000	2.12	0.76	9.24	5,000	-3,544	12,082	0.91%	1,345
1,000,000	0.67	3.66	6.34	50,000	30,665	70,766	0.00%	1,345

Obr. 10: Variance při průměrném zisku 5BB / 100 hand ¹⁶⁸

Z uvedených poznatků jednoznačně vyplývá, že s rostoucím počtem odehraných her se vliv variance na ziskovost hráče snižuje, kdy při odehraní 100.000 hand je vliv menší jak 1 %. V 2. tabulce jsou dále uvedeny poznatky o nejvyšší výhře i prohře nebo o velikosti standartní odchylky.

¹⁶⁷ Obr. 9 převzat z Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*. s. 172.

¹⁶⁸ Obr. 10 převzat z Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*. s. 173.

4.5. Psychologická stránka pokeru

Psychologická stránka pokeru se dělí do několika dílčích disciplín, které jako celek tvoří nepostradatelnou součást hráčových dovedností. Psychologickou stránku je pro lepší pochopení možné rozdělit na část odehrávající se mimo pokerový stůl, jejíž součástí je i psychická odolnost daného hráče, a na část odehrávající se u pokerového stolu.

4.5.1. Část odehrávající se mimo stůl

Do této oblasti patří hráčova psychika, jeho práce na své mentální odolnosti a příprava na zvládání stresových situací, které mohou u pokerového stolu i mimo něj nastat. Dle Yerkes-Dodsonůvova zákona platí, že emoce jsou pro výkon nezbytné. Pokud však dojde k nadbytku nebo nedostatku emocí, má to rozsáhlý dopad na úspěšnost a výkon hráč.¹⁶⁹

Nejznámější výraz, který se v souvislosti s emocemi v pokeru vyskytuje se nazývá tilt. Hráče v tiltu je možné definovat jako hráče, který je v takovém psychickém rozpoložení, ve kterém není schopen činit racionální rozhodnutí a místo toho jedná emocionálně.¹⁷⁰ Tilt může být způsoben řadou příčin. Jedná se zejména o udělanou chybu, vysoké nároky, pomstu, zoufalství, sérii prohraných partií, nespravedlnost nebo averzi vůči prohrám.¹⁷¹ Tilt je ovšem pouze důsledek nedostatečné mentální odolnosti, špatného psychického rozpoložení nebo snadného podléhání emocím. Z toho důvodu je nezbytné, aby hráč zlepšoval svoji mentální odolnost, připravoval se na tu událost mimo pokerový stůl, aby se posléze v takových situacích dokázal ovládnout.

Způsobů, jak zlepšovat mentální odolnost a umění nepodléhat tiltu je dle odborné literatury mnoho. Například psycholožka Patricia Cardnerová ke zlepšování mentální odolnosti uvádí, že se jedná o každodenní program, který obsahuje dechová cvičení, vizualizaci, umění

¹⁶⁹ Little, J. *MILIONOVÝ POKER 2. díl*, s. 229.

¹⁷⁰ Tilt [online]. *cs.pokerstrategy.com*. [cit. 7. 3. 2024]. [Tilt - Slovníček pokerových výrazů | PokerStrategy.com](https://cs.pokerstrategy.com/Dictionary/tilt/)

¹⁷¹ Little, J. *MILIONOVÝ POKER 2. díl*, s. 223-228.

samomluvy, stanovování si cílů a priorit a následné zhodnocování po každé session.¹⁷² Nebo hypnoterapeut Elliot Roe uvádí pozitiva hypnoterapie, která dokáže pomoci s řešením mnoha problémů. Nejedná se pouze o tilt, ale také o zvládání prokrastinace, špatného bankroll managementu, zvládání sebedestruktivních tendencí nebo sklonů k závislosti.¹⁷³ Aby bylo možné dělat správná rozhodnutí a zvyšovat mentální odolnost, je nezbytné vysokou fyzickou i psychickou náročnost vykompenzovat kvalitním spánkem, fyzickou zdatností a správnou životosprávou. Tělo, které se nachází v dobré kondici je schopné mnohem lépe zvládat stresové i jiné náročné situace.¹⁷⁴ Závěrem této subkapitoly dodávám, že schopnost zvládání náročných situací souvisí také s denní rutinou a návyky. Bylo odbornou literaturou prokázáno, že návyky a jejich tvorba jsou velice důležité a mají nezměrný dopad na zlepšení kvality života člověka a jeho mentální odolnost.¹⁷⁵

4.5.2 Část odehrávající se u pokerového stolu

U pokerového stolu je nezbytné věnovat pozornost několika skutečnostem současně. Jedná se zejména o image jednotlivých hráčů, která souvisí s typologií hráčů, a také o pokerové telly, které souvisí s fyzickým projevem vnitřního rozpoložení hráče. Pojem image hráče u pokerového stolu se vztahuje na každého hráče, tudíž je nezbytné rozeznat typologii protihráčů a jejich image, ale také si být vědom vlastní image u pokerového stolu. Typologie hráčů se rozlišuje dle množství hand, které hrají a jakým způsobem je hrají. Lze je rozdělit následovně:

- A) Tight (opatrný) – takový hráč hraje jen velmi málo hand a vyčkává na silné kombinace;
- B) Loose (uvolněný) – hraje mnoho kombinací;
- C) Agresive (agresivní) – velmi často sází, mnohdy i vysoké sázky se slabší kombinací na ruce;

¹⁷² Little, J. *MILIONOVÝ POKER 2. díl*, s. 188-213.

¹⁷³ Little, J. *MILIONOVÝ POKER 2. díl*, s. 252-283.

¹⁷⁴ Little, J. *MILIONOVÝ POKER 1. díl*, s. 192-196.

¹⁷⁵ Clear, J. *Atomové návyky*, Brno: Jan Melvil Publishing, 2020.

D) Passive (pasivní) – sám vsadí či zvýší pouze málokdy, většinou pouze calluje či pokládá.¹⁷⁶

Ze základních typů hráčů vznikají herní styly, které v sobě snoubí kombinace základních typů hráčů. Jedná se o styl loose agresivní, loose pasivní, tight agresivní a tight pasivní.¹⁷⁷ Podle způsobu hry je možné každý z uvedených herních stylů dále členit a přiřazovat s tím spojené přezdívky, například Calling station nebo Donkey.¹⁷⁸ Výsledná image a návyky s ní spojené se určují z typologie hráče, herního stylu a toho, jak hráč konkrétní spoty hraje. Skutečnost, jakým způsobem je daný hráč vnímán soupeři, má vliv na strategii, kterou soupeři proti tomuto hráči uplatňují. Je nelogické mít jeden herní styl, který je aplikován univerzálně bez ohledu na herní styly soupeřů. Umění se adaptovat je esenciální dovedností, protože nejlepší strategií je téměř vždy hraní zcela opačného stylu, než aplikuje zbytek protihráčů sedících u stolu.¹⁷⁹ Zapotřebí je také sebeuvědomění vlastní image, protože ostatní hráči budou adaptovat svoji hru na herní styl, který je hráčem uplatňován. Je tudíž nezbytné po jistém časovém úseku styl měnit a variovat jej dle dynamiky daného stolu, aby hráč zůstal pro soupeře nečitelný.

Pokerové telly a jejich porozumění není sice toliko důležité jako například znalost GTO, ovšem panuje shoda, že dostatečné porozumění této problematice zvýší hráčovu úspěšnost o 10-20%.¹⁸⁰ Pokerový tell je možné definovat jako chování hráče během partie, které nám něco prozrazuje o síle jeho kombinace.¹⁸¹ Výskyt tellů je různý z důvodu závislosti na situaci, ve které jej hráč projevuje. Nezbytné je tedy pozorování soupeřova chování a hledání rozdílů či opakujících se vzorců chování. Za tell je možné považovat širokou škálu situací. Zejména se jedná o způsob hraní s žetony, upřené pohledy na board, bezprostřední reakce očí,

¹⁷⁶ Lašek, M. Typologie hráčů pokeru [online]. *pokerzive.cz*. 31. 1. 2009. [cit. 7. 3. 2024]. [Typologie hráčů pokeru - POKERživě \(pokerzive.cz\)](https://pokerzive.cz/typologie-hracu-pokeru-pokerzive.cz)

¹⁷⁷ Psychologie pokeru – typy hráčů [online]. *pokerarena.cz*. 25. 4. 2012. [cit. 7. 3. 2024]. [Psychologie pokeru - typy hráčů | PokerArena.cz](https://pokerarena.cz/psychologie-pokeru-typy-hracu-pokerarena.cz)

¹⁷⁸ 8 typů hráčů – jak získat jejich peníze [online]. *cs.pokerstrategy.com*. [cit. 7. 3. 2024]. [8 typů hráčů - jak získat jejich peníze \(pokerstrategy.com\)](https://cs.pokerstrategy.com/8-typu-hracu-jak-ziskat-jejich-penize-pokerstrategy.com)

¹⁷⁹ Little, J. *MILIONOVÝ POKER 1. díl*. Poker Publishing, s.r.o., 2016, s. 186.

¹⁸⁰ Little, J. *MILIONOVÝ POKER 1. díl*. Poker Publishing, s.r.o., 2016, s. 269.

¹⁸¹ Little, J. *MILIONOVÝ POKER 1. díl*. Poker Publishing, s.r.o., 2016, s. 270.

slovní projevy, hybnost těla nebo atypické chování. Tyto verbální či non-verbální projevy síly nebo slabosti jsou způsobeny podvědomou reakcí těla na vyvstalou situaci. Z toho důvodu je krom pozorování soupeřů důležité, aby si hráč hlídal i své vlastní projevy a neposkytoval soupeři informace, které mají za následek výrazné snížení úspěšnosti.¹⁸²

Psychologická stránka pokeru je tedy nedílnou součástí hráčova úspěchu, kdy k dostatečnému porozumění je zapotřebí značného úsilí v moha oblastech, které se vzájemně prolínají. Bez správných základů v podobě mentální odolnosti a vyváženosti, nelze dostatečně rozvíjet navazující dovednosti u pokerového stolu, což vede ke snížení dlouhodobé úspěšnosti.

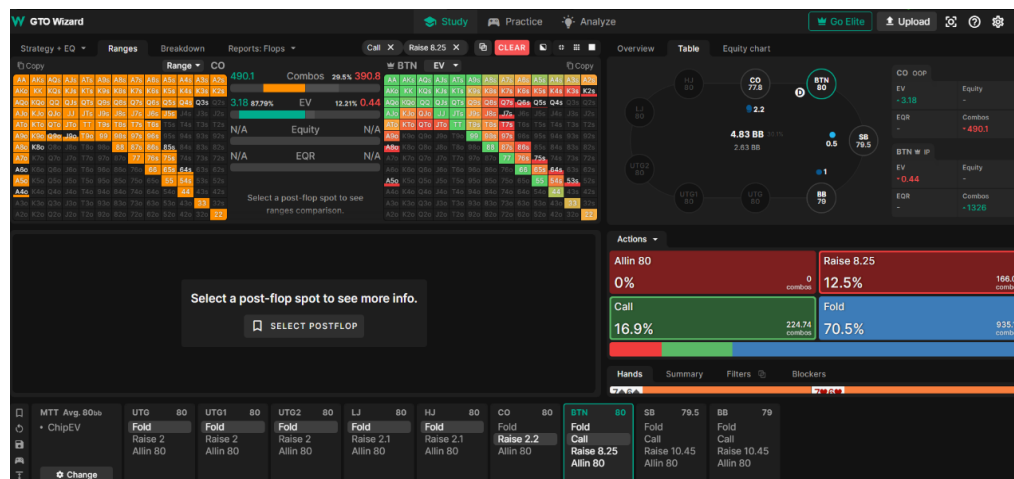
4.6. Vzorová hra dle GTO

K rozboru vzorové hry jsem zvolil běžně se vyskytující situaci, kdy akce dojde k hráči sedící na pozici CO, který se rozhodne reistnout. Hráč sedící na pozici BTN se rozhodne z pozice bránit. Hry jsou modifikovány na velikost stacků 80 BB, 40 BB, 20 BB, 14 BB. Bude ukázán rozdíl mezi možnostmi zahrání daných situací vzhledem k velikosti stacku a s tím měnící se šíře range pro jednotlivé možnosti zahrání. Barvy u daných kombinací jsou znázorněny dle výše EV a dále je možné vidět % zastoupení jednotlivých pokerových kombinací na daném boardu při konkrétním zahrání. Šipka nahoru u konkrétní kombinace znázorňuje množství EV, které kombinace odebírá protihráči. V případě šipky dolu se naopak jedná o počet špatných kombinací, které jsou blokovány. Při rozboru budou ukázány možnosti bez foldu. Rozdíl v rangy mezi obrázky je vždy fold range.

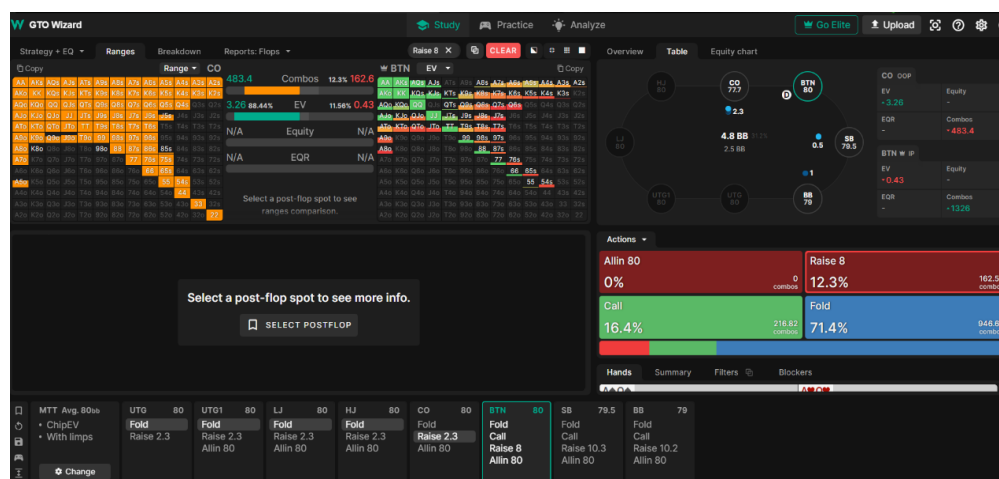
Popsání všech alternativ není pro účel této práce podstatné. Proto budou jednotlivé situace popsány z hlediska pre-flop range, možných alternativ zahrání na flopu a následné eskalace do all-inu na flopu.

¹⁸² Little, J. *MILIONOVÝ POKER 1. díl*. Poker Publishing, s.r.o., 2016, s. 269-303.

4.6.1. 80 BB



Obr. 11 CO otevírací range a BTN re-raise nebo calling range ¹⁸³



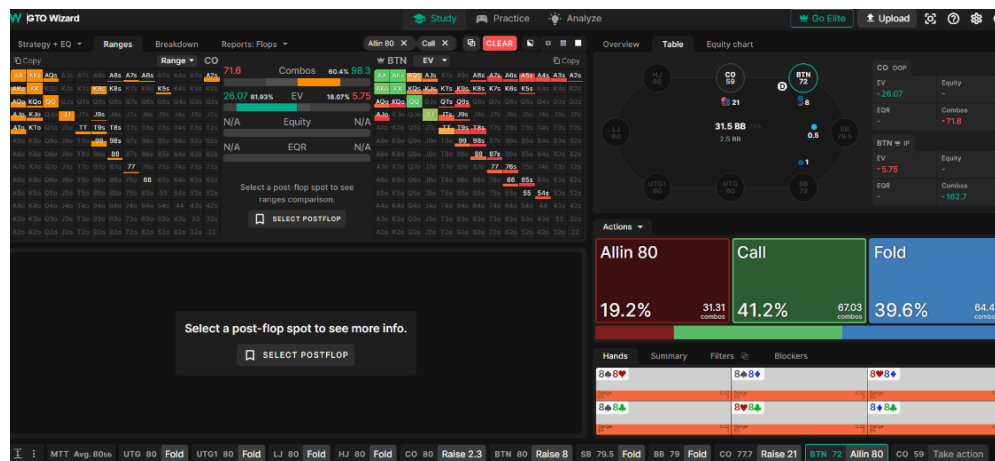
Obr. 12 BTN raise range ¹⁸⁴

Na obrázku 11 je oranžově znázorněna opening range CO a barevně range BTN, se kterou by měl správně hrát. Na obrázku 12 je pouze range, se kterou by měl hráč na BTN re-raisnout na 8 BB. V případě re-raisu má CO možnost callnout nebo dát raise 21 BB. Obrázek 13 znázorňuje

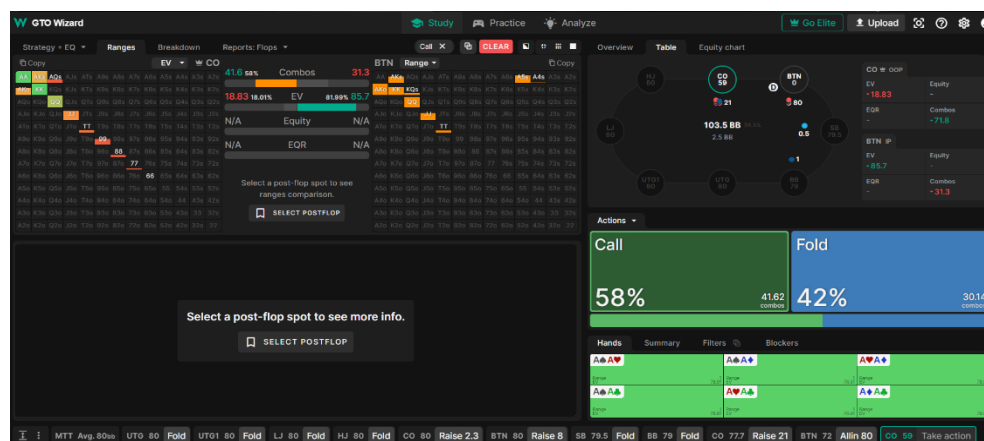
¹⁸³ Obr. 11 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

¹⁸⁴ Obr. 12 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

oranžově range re-raisu CO a barevně range BTN na call nebo all-in. Obrázek 14 popisuje oranžově all-in range BTN a barevně calling range CO.



Obr. 13 CO re-raise range a BTN calling nebo all-in range¹⁸⁵



Obr. 14 BTN all-in range a CO calling range¹⁸⁶

Pokud by hráč na BTN dal na CO raise call, při daném flopu by měl následovat ze strany CO check nebo c-bet velikosti 2,35 BB. Na obrázku 15 je viditelné také % zastoupení kombinací hráče na CO. Obrázek 16 znázorňuje raise a calling range BTN na c-bet CO, jehož range je znázorněna

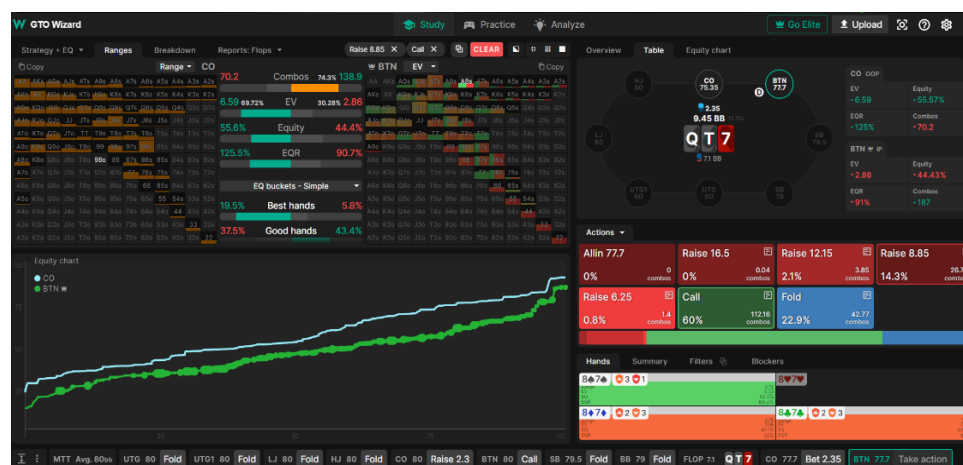
¹⁸⁵ Obr. 13 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

¹⁸⁶ Obr. 14 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

oranžově. Na obrázku 17 jsou barevně znázorněny možnosti CO, se kterými kombinacemi by měl callnout nebo re-raisnout BTN re-raise na 8,85 BB, který je znázorněn oranžově. Obrázek 18 zobrazuje oranžově range re-raisu CO na 17,05 BB a barevně range BTN na call nebo all-in. Obrázek 19 zobrazuje barevně range CO na call BTN all-inu a oranžově range BTN, se kterou by tento tah měl být udělán.



Obr. 15 CO check range a BTN pre-flop range 187



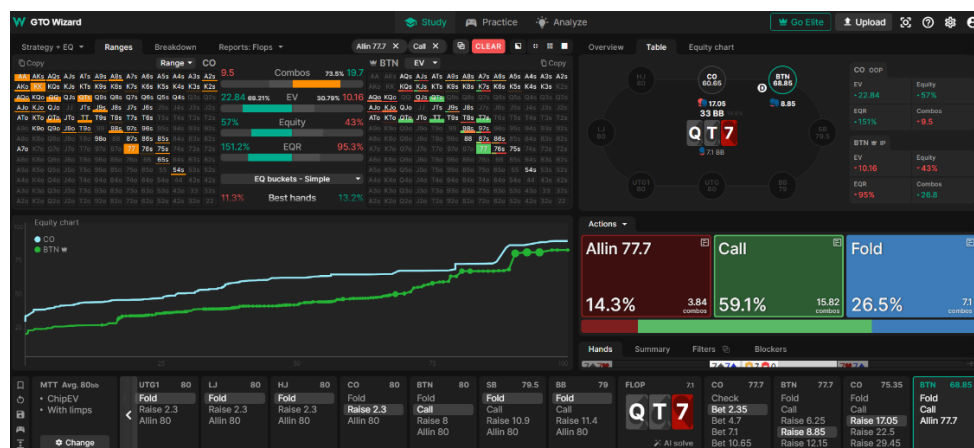
Obr. 16 CO c-bet range a BTN raise nebo calling range 188

187 Obr. 15 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

188 Obr. 16 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)



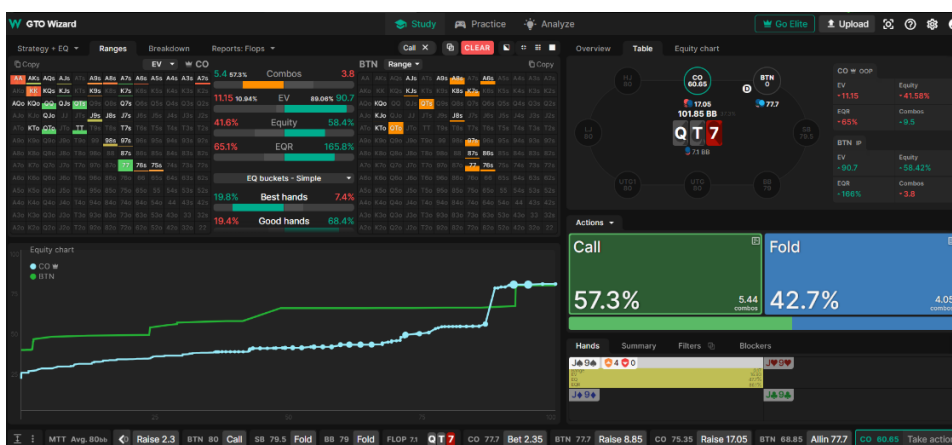
Obr. 17 BTN re-raise range a CO calling nebo raise range¹⁸⁹



Obr. 18 CO re-raise range a BTN calling nebo all-in range¹⁹⁰

¹⁸⁹ Obr. 17 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

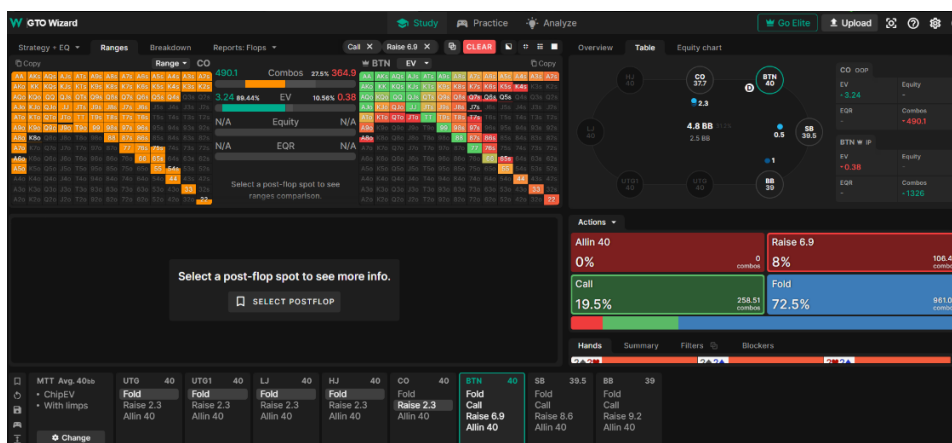
¹⁹⁰ Obr. 18 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)



Obr. 19 BTN all-in range a CO calling range ¹⁹¹

Výše znázorněné situace nabízejí několik alternativ řešení skrze velikost stacků obou hráčů. Otevírací range CO je velice široká, což vede k vícero možnostem zahrání ze strany BTN. Velikost stacků 80 BB v GTO zároveň nepovažuje zahrání all-in před flopem za správné, pokud nedojde ke 4-betu dle obrázku 13, ale i zde se jedná o méně doporučené řešení.

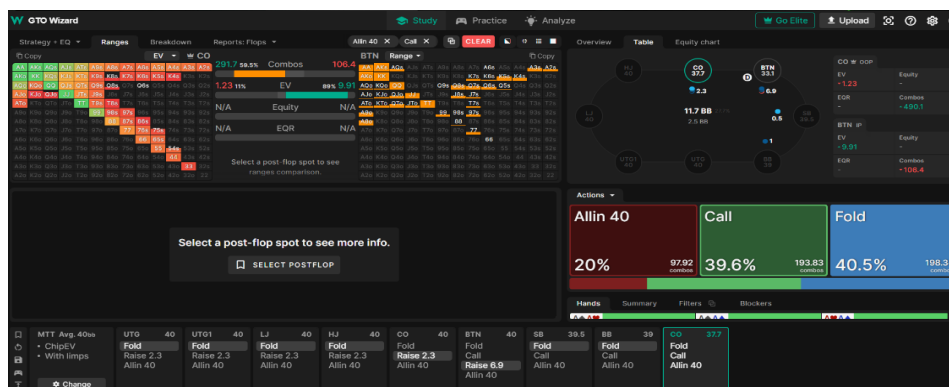
4.6.2. 40 BB



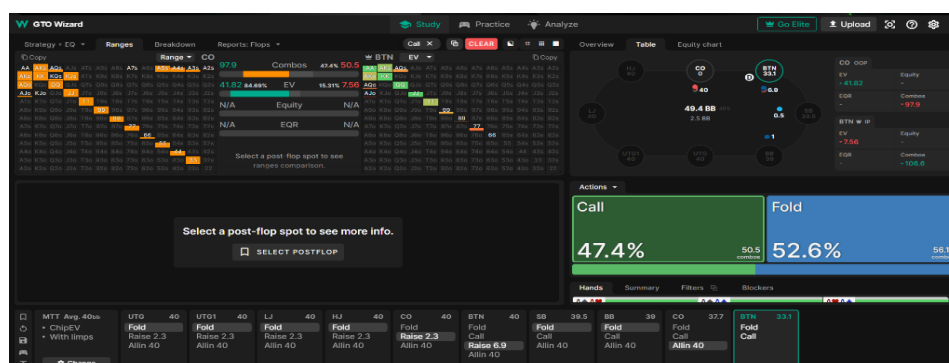
Obr. 20 CO otevírací range a BTN re-raise nebo calling range ¹⁹²

¹⁹¹ Obr. 19 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

¹⁹² Obr. 20 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

Obr. 21 BTN raise range a CO calling nebo all-in range¹⁹³

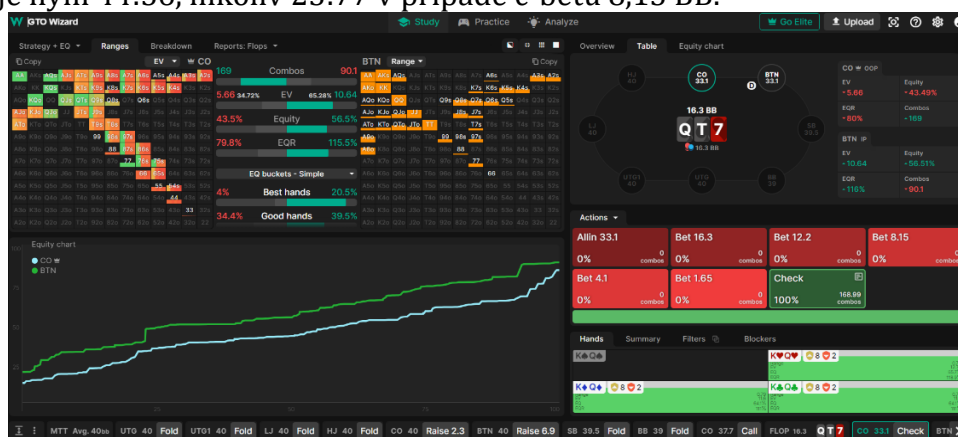
Na obrázku 20 je oranžově znázorněna otevírací range CO a barevně calling nebo raise range BTN. Obrázek 21 oranžově zobrazuje BTN raise range a barevně CO range na call nebo all-in. Na obrázku 22 je oranžově vyobrazena all-in range CO a calling range BTN. All-in je možností pro každý pár mimo pár es, protože je tento tah považován za zbytečné přehrání nejlepší možné startovní kombinace. All-in by zde měl primárně sloužit k získání potu o velikosti 12 BB, což je téměř 1/3 stacku. Calling range BTN je téměř 50 % z původní range kombinací, se kterými re-raisoval. Samozřejmě, pokud by se jednalo o agresivního hráče, jehož all-in range by byla širší, tak se rozšiřuje i range kombinací, se kterými se vyplatí daný all-in callout.

Obr. 22 CO all-in range a BTN calling range¹⁹⁴

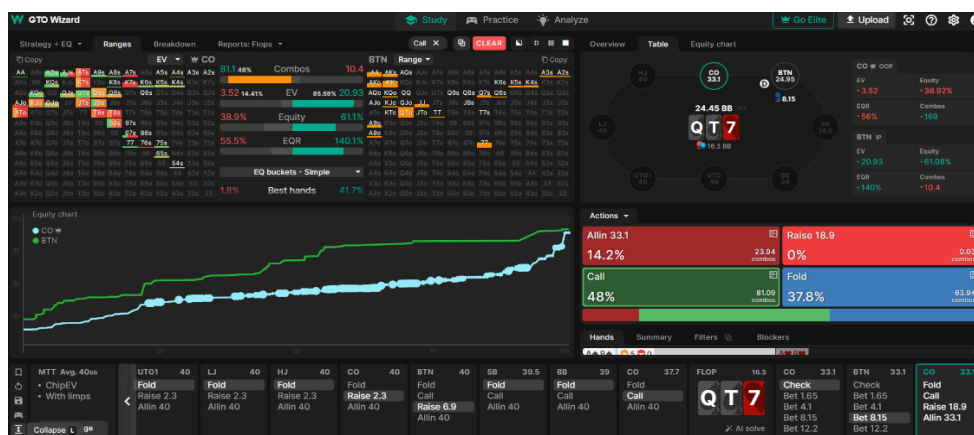
¹⁹³ Obr. 21 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

¹⁹⁴ Obr. 22 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

Za situace, že by re-raise hráče na BTN hráč na CO před flopem callnul, má ve 100 % případů po daném flopu checknout a přenechat akci agresorovi. Z obrázku 23 je zřejmé, že má BTN již na flopu možnost all-inu, ale nejdoporučovanější zahrání jsou check nebo bet 12,2 BB. Obrázky 24 a 25 znázorňují vliv velikosti c-betu na možnosti CO. V případě c-betu velikosti 8,15 BB by měl Co vsadit all-in jen ve 14 % případů, za to u c-betu o velikosti 12,2 BB se zvýší fold range o 13 %, a pokud se CO rozhodne dále pokračovat, tak volba mezi all-inem a callem je nyní 44:56, nikoliv 23:77 v případě c-betu 8,15 BB.



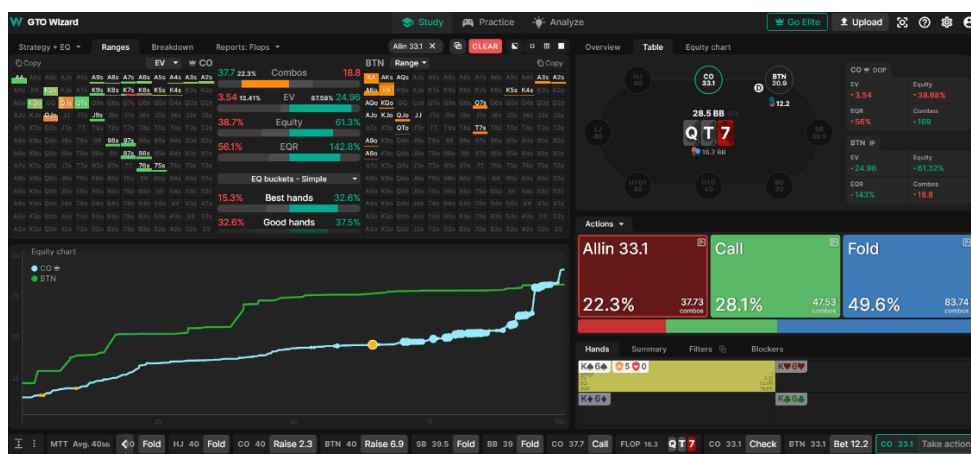
Obr. 23 CO check range na flopu a BTN re-raise range pre-flop¹⁹⁵



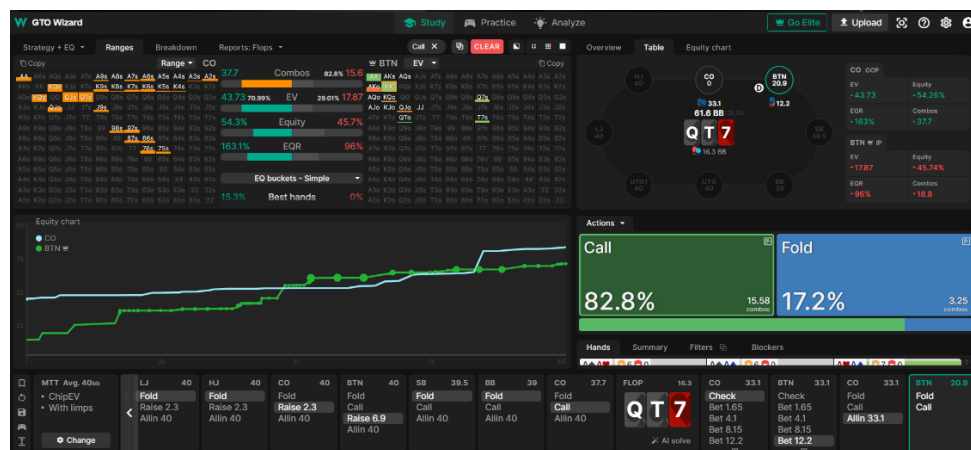
Obr. 24 BTN c-bet 8,15 BB a CO calling range¹⁹⁶

¹⁹⁵ Obr. 23 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

¹⁹⁶ Obr. 24 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

Obr. 25 BTN c-bet 12,2 BB a CO all-in range ¹⁹⁷

Obrázek 26 oranžově znázorňuje all-in range CO a barevně calling range BTN, kdy vůči potu je call 21BB v poměru 1:3, tudíž je nezbytné mít alespoň 25 % šanci na výhru, aby byl call skrze pot odds profitabilní. Na obrázcích 27 a 28 jsou znázorněny 2 početně zastoupené kombinace z all-in range CO, kdy má CO top 2 páry nebo i přes 2 blokery 13 outů a nějaké backdoor. Je vidět, že v obou situacích je Equity vyšší jak 25 %.

Obr. 26 CO all-in range a BTN calling range ¹⁹⁸

¹⁹⁷ Obr. 25 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

¹⁹⁸ Obr. 26 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 11. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

Texas Hold'em Poker Odds Calculator



Obr. 27 2 páry z CO all-in range a KK z BTN calling range ¹⁹⁹

Texas Hold'em Poker Odds Calculator

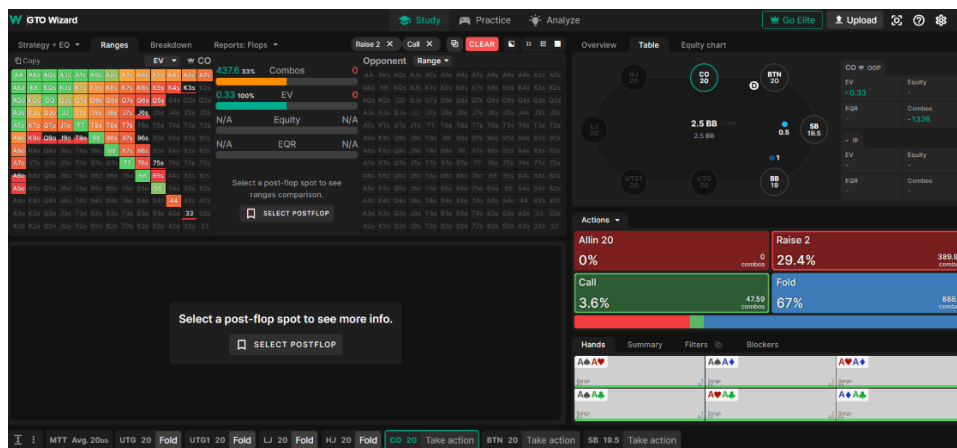
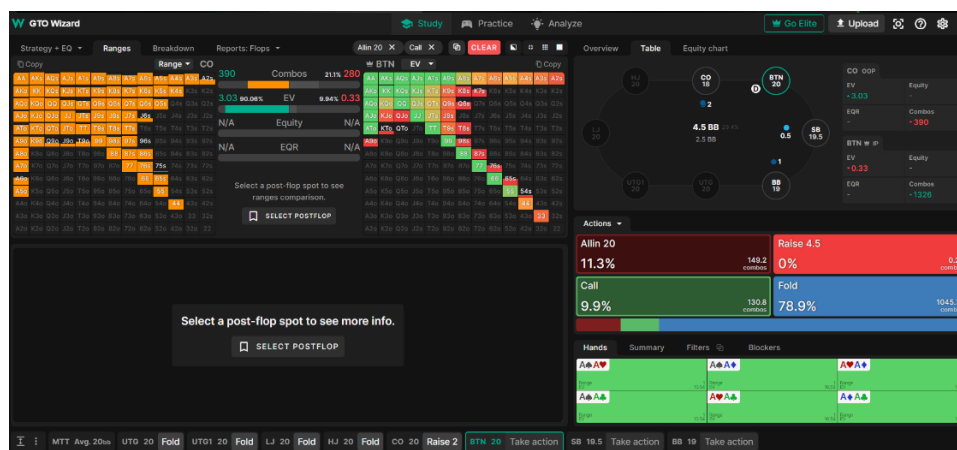


Obr. 28 Velká draw z CO all-in range a KK z BTN calling range ²⁰⁰

¹⁹⁹ Obr. 27 dílo autora vytvořené pomocí Texas Hold'em Poker Odds Calculator pro účely práce, dne 12. 3. 2024. [Texas Hold'em Odds Calculator \(cardplayer.com\)](https://cardplayer.com)

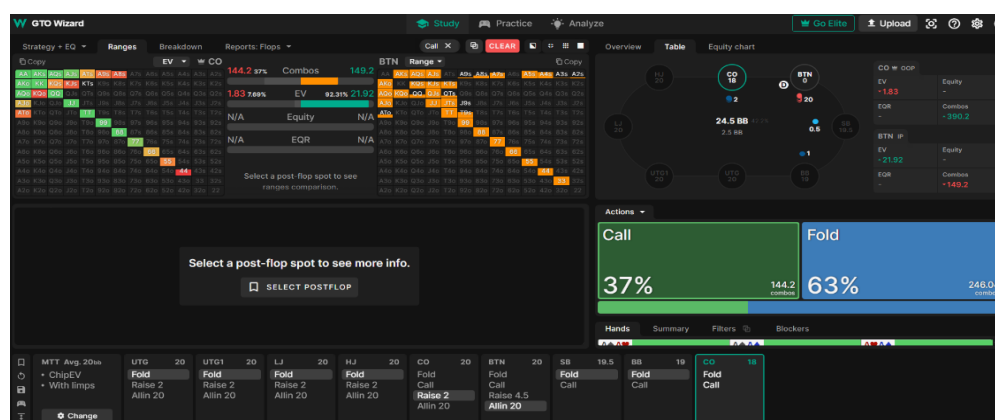
²⁰⁰ Obr. 28 dílo autora vytvořené pomocí Texas Hold'em Poker Odds Calculator pro účely práce, dne 12. 3. 2024. [Texas Hold'em Odds Calculator \(cardplayer.com\)](https://cardplayer.com)

4.6.3. 20 BB

Obr. 29 CO pre-flop raise a calling range²⁰¹Obr. 30 CO pre-flop raise range a BTN calling nebo all-in range²⁰²

²⁰¹ Obr. 29 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 12. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

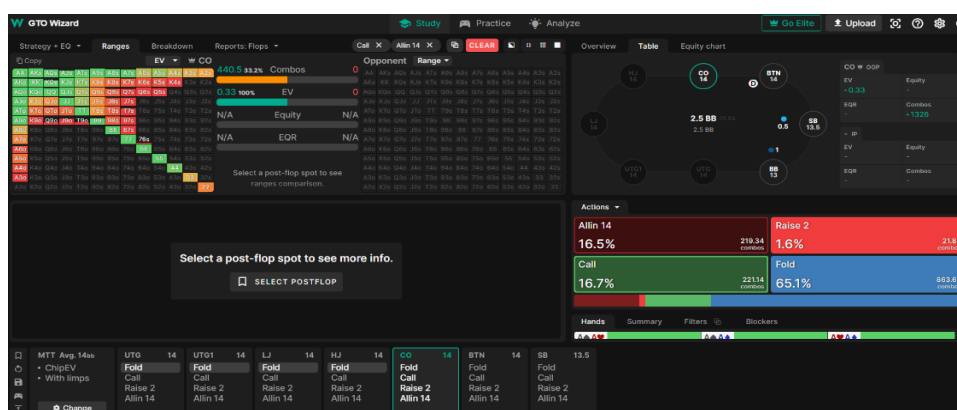
²⁰² Obr. 30 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 12. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)



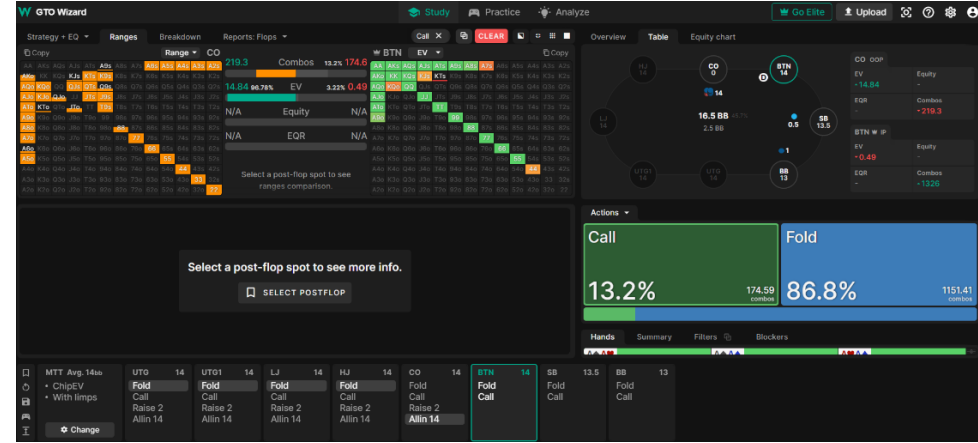
Obr. 31 BTN all-in range a CO calling range ²⁰³

V případě 20 BB nemá CO pre-flop variantu all-inu. Mělo být dojít pouze k raisu nebo foldu. Z důvodu vysokého procentuálního zastoupení fold range protihráčů, je efektivnější dát raise 2 BB nežli call. Hráči na CO bude náležet pre-flop iniciativa a z toho plynoucí výhoda post flop. Zároveň existuje šance, že protihráči foldnou a CO získá pot již před flopem. Obrázek 30 oranžově znázorňuje CO raise range a barevně BTN call nebo all-in range. Je možné vidět, že již neexistuje žádný prostor pro mezihru v podobě re-reisování, jak tomu bylo v případě stacků o velikosti 80 BB nebo 40 BB. Na obrázku 31 je oranžově zobrazena BTN all-in range a barevně CO calling range.

4.6.4 14 BB



²⁰³ Obr. 31 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 12. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)



Se stackem o velikosti 14 BB již téměř neexistuje varianta raise. Obrázek 32 zobrazuje calling a all-in range CO. Obrázek 33 znázorňuje all-in range CO a calling range BTN.

Z výše uvedených simulací je zřejmá závislost možností zahrání na velikosti stacku, pozici, boardu a akcích, které předcházely danému rozhodnutí. Jak již bylo zmíněno, koncept GTO je nezbytné pro maximalizaci výsledků modifikovat dle soupeřů. Herní styl, jejich momentální psychické rozpoložení či další faktory mohou mít zásadní vliv na správnost daného rozhodnutí. Je totiž možné se u pokerového stolu setkat s hráči, kteří do velikosti stacku 3 BB čekají na prémiovou kombinaci, což z hlediska GTO není dobrá strategie, nebo s hráči, kteří jsou unavení, nevědí co by s danou kartou po flopu dělali, či se jedná o jejich oblíbenou kartu, tak vsadí všechny své žetony. V těchto případech by držení se příliš široké nebo příliš úzké range dle GTO znamenalo špatné a neprofitabilní zahrání.

²⁰⁴ Obr. 32 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 12. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

²⁰⁵ Obr. 33 dílo autora vytvořené pomocí solveru GTO Wizard pro účely práce, dne 12. 3. 2024. [Dashboard - GTO Wizard](#)

5 Komparace

Za pojmové znaky hazardní hry byly vymezeny tři znaky, kolektivnost, materiální stránka a neznáma okolnost. Zákon definuje hazardní hru jako hru, sázku nebo los, do nichž sázející vloží sázku, jejíž návratnost se nezaručuje, a v nichž o výhře nebo prohře rozhoduje zcela nebo zčásti náhoda nebo neznámá okolnost. V důvodové zprávě k zákonu o hazardních hrách bylo uvedeno, že pod zákonnou definici spadají i hry, které jsou hráčem částečně ovlivnitelné. Při podrobném rozboru nejhranějších hazardních her, které jsou zákonodárcem řazeny pod živou hru, byla mimo výši a způsob sázení prokázána neovlivnitelnost ze strany hráče u her ruleta a UTH. Obě tyto hry jsou zároveň dlouhodobě procentuálně nastaveny v hráčův neprospěch. V případě blackjacku bylo zjištěno, že se jedná o jedinou živou hru, na kterou má hráč nějaký vliv, a kde je možné uplatit znalosti i dovednosti. V případě uplatňování optimální strategie je možné naklonit procentuální výhodu ve prospěch hráče, ale i přes tyto skutečnosti se jedná bez mála procent o šanci 50/50.

Sport byl z množství definic vymezen jako fyzická aktivita se soutěžním prvkem, která se řídí jistými pravidly hry, slouží ke zlepšení dovedností daných hráčů a má sloužit jako zábava nebo povolání. Za sport se pro účely zákona považuje každá forma tělesné činnosti, která si prostřednictvím organizované i neorganizované účasti klade za cíl harmonický rozvoj tělesné i psychické kondice, rozvoj společenských vztahů, upevňování zdraví a dosahování sportovních výkonů rekreačně nebo v soutěžích všech úrovní, a to individuálně nebo společně. Bylo prokázáno, že náhled na sport není již toliko rigidní, jak tomu bylo dříve, protože dnes jsou za sport považovány také intelektuální hry jako například šachy, které byly uznány Mezinárodní Asociací Mind Sportů za intelektuální sport. Bylo uvedeno, že i přes neexistenci faktické fyzické aktivity se jedná o vysoce fyzicky náročnou aktivitu spojenou se zlepšováním dovedností daných hráčů. Vyjma Anglie jsou šachy všeobecně brány ze strany státu jako sport. Je zřízena asociace, jsou přerozdělovány peníze ze státního rozpočtu a pořádají se stovky turnajů do kterých se vstupné pohybuje od desítek korun po tisíce.²⁰⁶

²⁰⁶ Propozice Otevřeného Mistrovství České republiky v šachu amatérů 2024 [online]. chess.cz. 7. 8. 2023. [cit. 20. 3. 2024]. [Finální-verze-Amatři-2024_STK.pdf \(chess.cz\)](#)

Poker byl vymezen jako velice komplexní hra, náročná zejména na matematiku a psychologii, která je též evidována Mezinárodní Asociací Mind Sportů jako intelektuální sport. Poker v současné době dle zákonodárce naplňuje definiční znaky hazardní hry, z důvodu možnosti ztráty vkladu a závislosti výsledku na neznámé okolnosti. Bylo také uvedeno, že v případě neexistence materiální stránky by se o hazardní hru nejednalo. Materiální stránku je možné spatřovat také ve hře šachy, kdy vstupné do turnajů činí i tisíce korun a výplatní struktura se dosti podobá výplatní struktuře pokerových turnajů. Zde však údajně neexistuje prvek neznámé okolnosti, který by přesáhnul onu neznámou hranici vlivu nikoliv nepatrného na výsledek. Šachy jsou považovány za čistě pamětní hru.

Poker také naplňuje definiční znaky sportu, kdy se jedná o vysoce fyzicky i psychicky náročnou činnost, která rozvíjí společenské vztahy, je organizovaná dle striktně stanovených pravidel, rozvíjí zejména psychickou a mentální kondici, existuje na rekreační úrovni v podobě malých turnajů mezi přáteli, ale také v podobě turnajů světového formátu. Podřazení pod hazardní hru je způsobeno neznámou okolností, na kterou nemá hráč vliv, a která v nikoli nepatrné míře rozhoduje o výsledku. Bylo však prokázáno, že v dlouhodobém měřítku nemá variance, která způsobuje onu neznámou okolnost, žádný vliv, případně se jedná o jednotky či promile procent. Jde o značný rozdíl oproti zbylým hazardním hrám podřazených pod živou hru, u kterých šance na prohru hráče činí více jak 50 %.

Z výše uvedených poznatků plyne, že poker naplňuje pojmové znaky sportu i hazardní hry, přičemž bylo prokázáno, že poker je vysoce komplexní a dovedností hra, která v dlouhodobém horizontu není závislá na neznámé okolnosti, v dlouhodobém měřítku tedy není naplněn jeden z pojmových znaků hazardní hry. Zároveň v případě pokeru, který se odehrává mimo kasina mezi přáteli či v jiných uzavřených skupinách, nemá dle teorie dojít k naplnění pojmového znaku materiálního hlediska. Na poker by se tedy mělo nahlížet jako na sport s hazardním prvkem, skrze krátkodobou roli neznámé okolnosti na výsledek. Poker má zároveň veškeré předpoklady, včetně struktury, aby na něj bylo nahlíženo stejným způsobem jako na šachy.

6 Právní, daňové a jiné důsledky odlišného vnímání pokeru

Důsledky odlišného vnímání pokeru mají dopad do několika oblastí. Z důvodu rozsáhlosti a složitosti je tato kapitola rozdělena do navzájem se prolínajících subkapitol, kdy každá subkapitola rozebírá samostatnou část celkového řešení dané problematiky.

6.1. Daňová úprava živých turnajů a cash game

Od nabytí účinnosti zákona č. 349/2023 Sb., kterým se mění některé zákony v souvislosti s konsolidací veřejných rozpočtů, ve znění pozdějších předpisů, došlo jednak k vyčlenění pokerových turnajů z živé hry pro daňové účely, ale také ke snížení již zmíněné hranice čistého zisku z původního 1.000.000 Kč na 50.000 Kč. Tato změna způsobila značný neklid na hráčské pokerové scéně, protože vznikly obavy z chybné autoaplikace právních norem ze strany daňových subjektů a z toho plynoucí například neuvedení daného příjmu přesahujícího hranici 50.000 Kč v rámci daňového přiznání. V praxi je navíc zcela běžné, minimálně v kasinech menších měst, že dochází k obcházení povinné evidence hráčů. Jedná se zejména o půjčování hráčských karet mezi hráči nebo evidování vkladových a výběrových informací na jiné hráčské účty. To ovšem není zdaleka jediná skutečnost, kterou lze považovat za kontraproduktivní se smyslem daného zákona, který tvoří nejvýznamnější část opatření ke snižování strukturálního deficitu státního rozpočtu a konsolidaci veřejných financí.²⁰⁷

Daňová povinnost je přenesena na tisíce subjektů, které by měly po konci zdaňovacího období dle své vlastní evidence turnajů či evidence poskytnuté jednotlivými provozovateli hazardních her, uvést případný zisk přesahující zákonnou hranici v daňovém přiznání. V kontextu délky

²⁰⁷ Vláda: Důvodová zpráva k zákonu č. 349/2023 Sb., kterým se mění některé zákony v souvislosti s konsolidací veřejných rozpočtů, č. 349/2023. In: Beck-online [právní informační systém]. Nakladatelství C. H. Beck [cit. 16. 3. 2024].

zdaňovacího období nebudou mít však změny kýžený efekt, kterého se chtělo docílit. Mnoho hráčů zákonnou hranici v celkovém součtu za zdaňovací období ani nepřesáhne. Zaprvé se jedná o rekreační hráče, kteří se pokerových turnajů účastní párkrát za měsíc. Nepočítaje kasina v krajských městech, tak turnajové garance v menších městech, nejsou toliko vysoké a velká část turnajů končí dealem i třeba 5 hráčů. Z těchto důvodů je pro hráče, který hraje majoritu pokerových turnajů v lokálním kasinu obtížné přesáhnout onu zákonem stanovenou hranici.

Druhou skupinou hráčů, u které bude obtížné přesáhnout zákonnou hranici, tvoří poloaktivní hráči. Tito hráči chodí do kasina na pokerové turnaje několikrát za týden, většinou se jedná o pravidelné zákazníky lokálního kasina, kteří ovšem za pokerem jezdí i do jiných měst. U této skupiny se již nebude jednat o jednotky hráčů, kteří jsou schopni danou hranici přesáhnout, ovšem velká část z nich má poker pouze jako zábavu a jejich herní dovednosti nejsou na takové úrovni, aby dosahovali pravidelných výsledků. Současně hráči, kteří by byli schopni zákonnou hranici přesáhnout, ale nejednalo by se o přesažení v řádech několika desetitisíců, mohou pomocí výše zmíněné praxe půjčování hráčských karet či zapisování výher na konta jiných hráčů, své výhry srazit do té míry, že evidenčně pro dozorčí orgány nezaloží daňovou povinnost. Z výše uvedených skutečností vyplývá, že ani u této skupiny se nebude jednat o vysoký počet subjektů, které zákonnou hranici přesáhnou a uvedou příjmy v daňovém přiznání. Také kontrola ze strany orgánů státní správy je značně obtížná, protože z daňového přiznání není zřejmé, zda se dotýčný subjekt účastní hazardních her, případně v jakém rozsahu a zda je ziskový do té míry, že mu vznikla daňová povinnost dle § 10 odst. 2 písm. h) bodu 5 zákona o daních z příjmů.

Pouze v případě poloprofesionálních a profesionálních hráčů by mělo snížení zákonné hranice mít dopad na finanční prostředky, které budou plynout do státního rozpočtu. Někteří profesionální hráči se však z daňových důvodů stěhují do zahraničí, například do sousedního Rakouska, nebo je možné prostřednictvím internetových heren, ve kterých také dochází k provozování pokerových turnajů, srazit výhry z pokerových turnajů pod zákonnou hranici. Zároveň se nejedná o řády tisíců hráčů, nýbrž o stovky hráčů, kteří by měli na konci zdaňovacího období odvádět daň dle § 10 zákona. Z těchto skutečností plyne, že nedošlo ke změně, která by měla za následek jisté zvýšení příjmů státního rozpočtu

o desítky milionů, ale došlo k vytvoření obav a nejistoty u daňových subjektů a byl také vytvořen větší prostor pro obcházení zákona prostřednictvím nespécifikovaných nebo výše uvedených metod.

V souvislosti s živými pokerovými turnaji konanými na území České republiky, by mělo dojít k zavedení 5 % srážkové daně, kterou by provozovatelé čtvrtletně odváděli spolu s ostatními daněmi z hazardních her. V současné době se na území České republiky nachází k 1. 1. 2024 celkem 356 registrovaných kamenných kasin a v loňském roce bylo odehráno celkem 7210 pokerových turnajů.²⁰⁸ Dále v důsledku odlišného vnímání pokeru by mohlo dojít k výraznému zvětšení počtu odehraných turnajů, protože v případě nahlížení na poker jako na sport s hazardním prvkem, by došlo i ke změně míry striktnosti dozoru a podmínek pro provozování pokerových turnajů ze strany státních orgánů, což bude podrobněji popsáno v následující subkapitole. Zmírnění dozoru a podmínek pro provozování pokerových turnajů by umožnilo vznik pokerových klubů, které by sloužily výhradně k organizování a provozování pokeru, což by v konečném důsledku zvětšilo množství odehraných pokerových turnajů. Zároveň by s danými změnami docházelo k větší četnosti spuštění pokerových turnajů. Údaj 7210 turnajů se týká skutečně odehraných turnajů, ale nejsou zde uvedeny vypsání turnaje, které se nespustily z důvodu absence minimálního počtu hráčů nutných pro spuštění turnaje.

Cash game se od pokerových turnajů v mnoha ohledech liší. Zejména v nahlížení na jednotlivé spoty skrze GTO nebo ve skutečnosti, že se hraje s reálnými penězi, což má dopad i na psychologickou stránku pokeru. Zároveň si provozovatel bere z každého potu poplatek za zprostředkování hry na rozdíl od turnajů, kde je poplatek za vstupy, nikoliv za každou odehranou handu. Procentuální a maximální výše poplatku jsou stanoveny herním řádem provozovatele. V současné době jsou poplatky čistým příjmem kasina a jsou součástí daně z živé hry, která je čtvrtletně odváděna. Tento koncept je stejný jako v případě pokerových turnajů. U hráčů pro daňové účely však nedošlo k zákonnému vyčlenění pokeru, nýbrž k vyčlenění pouze pokerových turnajů. Cash game jsou tudíž součástí daňového základu živých her spolu s ostatními hrami.

²⁰⁸ Příloha 2

Z toho důvodu by měla být pro cash game, konané v kamenných kasinech na území České republiky, také zavedena srážková daň. Není možné, aby se příjem ze sportu, byť s hazardním prvkem, slučoval s příjmem z hazardních her živé hry a tvořily společný základ daně. To by bylo proveditelné pouze v situaci, kdy by byl za sport uznán pouze poker v turnajové verzi. Výše však bylo prokázáno, že poker jako celek je sport s hazardním prvkem. Tudíž i na cash game konané v kamenných kasinech a klubech by mělo dojít k zavedení srážkové daně. Ta by činila 5 nebo 10 % dle uvážení zákonodárce z důvodu výše uvedených odlišností od pokerových turnajů. Základ srážkové daně by byl určován při uzavírání stolů. Bylo by například evidováno, že raky daného stolu činily 30.000, tudíž by při 5 % srážkové dani bylo odvedeno 1.500 Kč a zbylých 28.500 Kč by bylo čtvrtletně daněno provozovatelem.

K provedení srážkové daně by bylo nezbytné vyčlenit výhry z cash game ze živé hry a zároveň vyčlenit výhry z živého pokeru v turnajové nebo cash game verzi konaného na území České republiky z působnosti § 10 zákona o daních z příjmů. Došlo by k osvobození veškerých výher od daně, nikoliv jen výher nepřesahujících zákonem stanovenou hranici. Zákonná hranice by se tedy vztahovala pouze na výhry českých hráčů v zahraničí a v on-line prostředí. Dále by muselo dojít k vyčlenění pokeru ze seznamu hazardních her dle § 3 zákona o hazardních hrách. Přínosem srážkové daně je také přenesení daňové povinnosti na nižší řády stovek daňových subjektů v podobě provozovatelů, kdy dozor nad těmito subjekty, vzhledem k již zavedeným mechanismům kontroly, je pro orgány státní správy mnohem jednodušší než následná kontrola desítek tisíců daňových přiznání. Odpadla by dále starost hráčů, zda došlo ke správné kontrole bilance u všech provozovatelů a z toho plynoucí případné splnění daňové povinnosti. Zároveň by nedocházelo k danění výher z pokerových turnajů konaných na území České republiky v zahraničí. Z důvodu mezinárodních smluv o zamezení dvojího zdanění, dochází k danění výher zahraničními hráči v jejich domovském státě. Například v největším kasinu České republiky, Kings Rozvadov, bylo v lednu 2023 na turnajových garancích, včetně satelitů, rozděleno mezi hráče 4.478.738 €, což v přepočtu při kurzu 1€ = 25 Kč odpovídá 111.968.450 Kč. Mezi české hráče bylo rozděleno pouze 332.226 €, což je v přepočtu rovno 8.305.650 Kč, kdy 80 % výher lze připsat pouze 5 českým hráčům. Srážková daň pouze z konaných pokerových turnajů by

za měsíc leden činila příjem do státního rozpočtu ve výši 5.598.422 Kč.²⁰⁹ Při zavedení srážkové daně lze při současném počtu kamenných kasin očekávat příjem státního rozpočtu přes 200.000.000 Kč za jeden kalendářní rok. Jedná se o částku odpovídající 26,3 % celkového příjmu státního rozpočtu z živých her a 30,1 % příjmu z živých her konaných v kamenných kasinech za rok 2023.²¹⁰

V souvislosti s živými turnaji by bylo též možné využít veškerých alternativ uvedených ve 3. kapitole v souvislosti s právní úpravou profesionálních sportovců, k upravení právního postavení „house playerů“. House player je označení hráče, který hraje za peníze provozovatele kasina či herny.²¹¹ Úprava tohoto vztahu se však doposud velice různí a celkově kolem daného institutu panuje jistá míra vakua. Krom alternativ uvedených v souvislosti s § 7 zákona o daních z příjmů, by bylo možné aplikovat i alternativu dle § 6 zákona. Daný vztah totiž naplňuje pojmové znaky závislé práce, kdy hráč hraje za peníze zaměstnavatele, dle jeho pokynů, na jeho riziko i jeho jménem. Konkrétní řešení bude záležet na zákonodárci, zda bude opět volba přenechána na smluvních stranách, či v tomto velice specifickém případě bude stanovena striktní povinnost aplikace zákoníku práce a z toho plynoucí právní a daňové důsledky.

Zavedení srážkové daně by zjednodušilo administrativu a kontrolu ze strany státních orgánů v rámci daních z příjmů, protože jak bylo již zmíněno, současná úprava hazardních her a dozor nad nimi jsou na vysoké úrovni. Také by za současného stavu plynulo navíc do státního rozpočtu zhruba 200.000.000 Kč, pokud by se daná daň aplikovala na data z roku 2023. Zavedení srážkové daně navrhuje také autor diplomové práce, která se zabývala současnou úpravou hazardních her na území České republiky. Dle názoru autora je například nesmyslné, že sportovní či vědomostní soutěže jsou zdaňovány srážkovou daní a hazardní hry nikoliv.²¹²

²⁰⁹ TOURNAMENT RESULTS [online]. *kings-resort.com*. [cit. 19. 3. 2024]. [King's Resort | King's \(kings-resort.com\)](https://kings-resort.com)

²¹⁰ Příloha 1

²¹¹ House Player [online]. *pokerzone.com*. [cit. 18. 3. 2024]. [Definition of House Player | Poker-Zone](https://pokerzone.com)

²¹² Hradil, J. *Zdanění hazardu*. 2023, diplomová práce, Masarykova univerzita, Právnická fakulta.

6.2. Státní dozor a kontrola

Právní úprava státního dozoru a kontroly nad provozovateli hazardních her je dostačující. Skrze odlišné vnímání pokeru by však muselo dojít k modifikaci zákonné úpravy ve vícero oblastech. Zejména by jednalo o nároky na provozování a organizování pokeru. Není totiž myslitelné, aby provozování a organizování pokeru jakožto sportu, i když s hazardním prvkem, bylo spojeno s nutností složení kaucí ve výši 20.000.000 Kč a dalších požadavků, které jsou zákonem určeny pro získání úvodního povolení.²¹³ Je třeba umožnit vznik těchto pokerových heren/klubů, ale zároveň musí existovat i dostatečná míra ochrany a kontroly. Nejednalo by se pouze o úpravu týkající se získání povolení, ale také o úpravu herního prostoru, evidence hráčů a celkového dozoru nad těmito nově vzniklými subjekty. Tato nová úprava by musela být upravena buďto novým právním předpisem nebo přidána do současného zákona o hazardních hrách vzhledem ke skutečnosti, že se jedná o sport s hazardním prvkem a velkou část provozovatelů pokerových turnajů tvoří provozovatelé i hazardních her. Dle názoru autora je logickým řešením situování nové úpravy do současného zákona o hazardních hrách, nežli vytváření nového zákona. Nová právní úprava se totiž nebude týkat pouze nově vznikajících subjektů, ale i současných provozovatelů hazardních her.

V případě herního prostoru musí dojít k oddělení hazardních her od prostoru, ve kterých se bude hrát poker. U nově vznikajících subjektů nebude naplnění této povinnosti nikterak obtížné, z důvodu jejich zaměření pouze na provozování pokeru. Jednalo by se totiž již o 2 samostatné činnosti provozované stejným provozovatelem. Do části 3. zákona o hazardních hrách by bylo nezbytné doplnit § upravující požadavky na pokerový klub, například co do označení nebo provozní doby. Dále také požadavek na monitorování herního prostoru by se do jisté míry vztahoval i na provozovatele pokerových klubů. Je třeba zajistit jednak správný průběh hry, ale také bezpečnost, identifikaci osob a kontrolu ze strany dozorčích orgánů.

Identifikace osob je další povinnost, která musí být u provozovatelů pokerových klubů stanovena. I přes skutečnost, že poker je sport s hazardním prvkem, není možné, aby pod záštitou provozování

²¹³ § 89 Zákona o hazardních hrách

pokerového klubu docházelo například k legalizaci výnosů z trestné činnosti nebo ke krácení věřitelů ze strany osob, které jsou v úpadku. Na provozovatele pokerových klubů by tedy zákonná úprava vymezující povinnosti identifikace osob platila obdobným způsobem jako v případě provozovatelů hazardních her. Na zvážení zákonodárce by byla nezbytnost systému hráčských karet, případně zda by k identifikaci a minimální evidenci postačoval průkaz totožnosti, kdy by zákonem stanovené evidenční údaje byly vypisovány provozovatelem. Nebude se totiž jednat o toliko informací jako u provozovatelů hazardních her. Použití současné zákonné úpravy je s jistými změnami možné, kdy je ovšem nezbytné dostatečně modifikovat požadavky na provozovatele hazardních her, aby byl umožněn vznik a provoz pokerových klubů, ale také byla zachována míra bezpečnosti i účelu požadované kontroly a dozoru.

Dozor ze strany státních orgánů by se nad současnými provozovateli hazardních her nikterak neměnil. Byla by však nezbytná úprava evidenčních systémů jednotlivých provozovatelů. V případě hráčských karet, kam se doposud skrze daňové i jiné účely evidují veškeré údaje o účasti hráče na hazardních hrách, by nyní muselo dojít k rozlišení mezi pokerem jako sportem, kdy základní evidence slouží pouze pro kontrolní účely a hazardními hrami, kde evidence slouží i jiným účelům, zejména daňovým. Pokud by nebylo takovéto nastavení proveditelné, tak jednou z možností je vytvoření 2 typů hráčských karet. V případě, že by postačovala u provozovatelů pokerových klubů evidence na základě průkazu totožnosti a základní evidenční informace stanovené zákonem byly vypisovány provozovatelem, nebylo by 2 typů hráčských karet zapotřebí. Ovšem při vstupu do kasina by bylo nezbytné skrze evidenční i provozní účely hlásit primární účel návštěvy. V případě dozoru nad pokerovými kluby je zcela použitelná a dostačující úprava kontroly provozovatelů hazardních her. Během kontroly by ovšem byla reflektována zákonná specifika platící pro úpravu pokerových klubů. Místní příslušnost i další procesní postupy by platily též obdobně.

6.3. Daňová úprava a právní kontrola on-line pokeru a zahraničních turnajů

Výše popsaná úprava daně z živých turnajů v podobě 5 % srážkové daně není v případě on-line pokeru proveditelná skrze vyskytující se přeshraniční prvek, kdy u herních platforem typu Pokerstars se jedná o pokerové turnaje s celosvětovou účastí. Zároveň se mnohdy jedná o turnaje toliko malého rozsahu, že uplatnění srážkové daně na výhru čítající 40 Kč postrádá smysl. Mechanismy kontroly ze strany státu jsou dostatečně nastaveny, kdy je-li například provozovatel povinen zajistit a předat orgánům vykonávajícím dozor vzdálený přístup, poskytuje vzdálený přístup ve formě automatizovaného výstupu každých 8 hodin k herním a finančním datům.²¹⁴ Celý tento proces dozoru je plně automatizován a neexistuje zde potřeba jej upravovat. Pro daňové účely je v rámci hráčských kont pouze nezbytné, aby došlo ze strany provozovatele k rozlišení bilance z pokeru od bilance z hazardních her. Bude se totiž jednat o 2 samostatné předměty daně možné vytvořit daňovou povinnost.

Současná daňová úprava v podobě 15 % sazby daně na příjem dle § 10 zákona o daních z příjmů by byla zachována pro výhry z on-line prostředí a ze zahraničí přesahující zákonem stanovenou hranici. Dle mezinárodních smluv o dvojím zdanění není srážková daň na území Evropy toliko rozšířena, tudíž je povinností každého hráče v rámci autoaplikace právních norem tyto zahraniční výhry přičíst k celkové bilanci za dané zdaňovací období.

Se změnou náhledu na poker bude také nezbytné zřídit pokerovou asociaci nebo svaz, což bude podrobně rozebráno v následující subkapitole. Zde je tato skutečnost uvedena v kontextu profesionálních a poloprofesionálních hráčů, kteří se pokerem plně nebo částečně živí. U těchto hráčů by bylo možné aplikovat výše uvedenou právní úpravu dopadající na profesionální sportovce. V případě pokerových hráčů by ovšem mohla existovat i třetí možnost, která by umožňovala nahlízet správci daně na profesionální pokerové hráče dle § 7 zákona o daních z příjmů. Krom provozování živnosti dle zákona o živnostenském podnikání a výkonu nezávislého povolání, by se mohlo jednat o podnikání

²¹⁴ § 6, § 7 Vyhlášky č. 10/2019 Sb., o výkaznictví v hazardních hrách, ve znění pozdějších předpisů.

neuvedeného v písmenech a) a b), ke kterému je potřeba podnikatelské oprávnění.²¹⁵

Třetí možnost se v současné době týká zejména exekutorů, tlumočnicků nebo advokátů, kdy existují stavovské předpisy a s tím spojené zákonné podmínky, které je nezbytné splnit, aby mohla být daná činnost určitým subjektem vykonávána. Vzhledem k vysoké specifičnosti pokeru jako sportu, by v případě profesionálních pokerových hráčů bylo možné spojit náhled na příjmy dle § 7 zákona o daních z příjmů s registrací u pokerové/ho asociace/svazu. Jednalo by se o splnění zákonem stanovených podmínek, které by například vyžadovaly určitý počet odehraných turnajů, účast na stanoveném počtu větších turnajů, jistý obrat finančních prostředků za vstupy během zdaňovacího období, ale také o zkoušku odbornosti, která by měla prověřit hráčovu erudici v pokeru. Krom splnění zákonem stanovených podmínek by profesionálnímu hráči náležela také povinnost platit roční poplatek spojený s evidencí, například ve výši 20.000 Kč. Tento poplatek by byl příjmem státního rozpočtu nebo dané/ho asociace/svazu, což bude opět záležet na uvážení zákonodárce.

Jednalo by se o čistě fakultativní rozhodnutí každého hráče, zda by o danou registraci měl zájem či nikoliv. Z důvodu zavedení srážkové daně na živý poker konaný na území České republiky, odpadne absolutní majoritě pokerových hráčů primárně vznikající daňová povinnost. V případě přesažení zákonné hranice čistého zisku z výher v on-lin prostředí nebo v zahraničí, by docházelo k danění dle § 10 zákona. Nahlížení na příjmy dle § 7 zákona sebou nese možnost v podobě uplatnění výdajů prokazatelně vynaložených, případně výdajů ve výši 40 % nebo 60 % z příjmů, což by záleželo na konkrétní zákonné konstrukci, jaký výše uvedený způsob, případně kombinaci vícero způsobů, by zákonodárce zvolil. Ačkoliv to nemusí být na první pohled patrné, tak profesionální pokeroví hráči mají vysoké náklady spojené s dosahováním zisku. Jedná se zejména o matematické solvery, hand trackery a další nezbytné programy, trenéry, mentální coache, ale také o náklady na vybavení, dopravu, ubytování a stravu. Například položky na dopravu a ubytování

²¹⁵ Pelc V. § 7 Příjmy ze samostatné činnosti. *Zákona o daních z příjmů*. Komentář. 1. vyd. Praha: C. H. Beck, 2021. In: Beck-online [cit. 16. 3. 2024].

představují v některých případech dosti vysokou položku pohybující se v řádech i statisíců korun.

6.4. Sportovní organizace pokeru

Je zcela proveditelné, aby poker svou různorodostí a množstvím herních formátů působil jako samostatný sport. Existuje nespočet formátů stejně jako v případě jiných sportů a je možná existence individuálních i týmových soutěží. Již v roce 2013 se konal v České republice pokerový turnaj týmů.²¹⁶ Dále byla v roce 2023 vytvořena nová verze televizní show *Poker After Dark* zvaná *Game of Gold*. 16 celebrit ze světa pokeru, ať už se jedná o on-line profesionály, streamery nebo legendy v podobě Daniela Negreanu, bylo rozlosováno do týmů, kdy se postupně hrály S&G turnaje s účastí jednoho hráče z každého týmu. Týmy získávaly zlaté mince za umístění svého hráče v konkrétním turnaji, přičemž jednotlivé turnaje nebyly hodnoceny symetricky z hlediska zisku zlatých mincí. Po vyřazení jednoho týmu následovaly další formáty hry, například HU souboje mezi členy jednotlivých týmů. Skrze smysl televizní show však docházelo i k výměně členů jednotlivých týmů a dalším podobným skutečnostem.²¹⁷

Je tedy zřejmé, že existuje mnoho variant a způsobů, jakými by mohla být upravena pravidla pro týmovou verzi pokeru. Aby mohl poker působit jako sport, je nezbytné zřízení pokerové/ho asociace/svazu, která by byla vrcholným orgánem přijímající dotace ze státního rozpočtu na podporu sportu, komunikující se správními orgány a starající se o komplexní rozvoj a propagaci pokeru. Také by docházelo ke kontrole nově vznikajících klubů/spolků pro sportovní účely, kde by byl poker vyučován, hrán a pořádán jako čistě dovednostní hra. Nejednalo by se o dozor nad pokerem odehrávající se na půdě kasin nebo pokerových klubů. Dohled a kontrola nad těmito subjekty by byla vykonávána ze strany orgánů státní správy, jak bylo popsáno výše. Jednalo by se o dohled nad pořádanými turnaji, zápasy a akcemi jednotlivých klubů v podobě

²¹⁶ Představujeme: Turnaj týmů na Poker Festival Pardubice [online]. *pokerman.cz*. 23. 7. 2013. [cit. 19. 3. 2024]. pokerman.cz

²¹⁷ Ouředník, M. *Poker After Dark Game of Gold – recenze a všechny díly* [online]. *pokerarena.cz*. 19. 11. 2023. [cit. 19. 3. 2024]. [Poker After Dark Game of Gold – recenze a všechny díly | PokerArena.cz](https://pokerarena.cz/vsechny-dily-poker-after-dark-game-of-gold-recenze-a-vsechny-dily)

obdobné fotbalu nebo šachu. Dále by existovala evidenční povinnost jednak profesionálních hráčů pokeru pro výše uvedené daňové účely, ale také evidence klubů, hráčů, trenérů a dalších osob participujících na chodu a provozu daného sportu. Existovaly by jednotlivé kategorie dle výkonosti a věku, kde by hráči získávali body za jednotlivá umístění. Mohly by existovat jak ligy individuální, tak týmové, kde by hráči reprezentovaly své kluby. Velké množství formátů a herních variant, včetně rychlosti zvedajících se blindů, umožňuje široké spektrum možností. Vzhledem ke chybějícímu pojmovému znaku hazardní hry v podobě materiálního hlediska, by bylo možné poker učit dospělé i děti jako ostatní hry, které mají sloužit k rozvoji dovedností a schopností.

Z pozměněného náhledu na poker může plynout několik pozitiv. Dle Koncepce podpory sportu 2016–2025 jsou základními prioritami v oblasti sportu podpora sportu dětí a mládeže, jejich trenérů a podpora sportovních reprezentantů České republiky. Pilíře této koncepce jsou založeny na skutečnostech, že sport je jedním z nástrojů socializace člověka a rozvoje společenských vztahů, je prevencí zdraví, slouží jako prostředek seberealizace, ovlivňuje sebedůvěru a vnímání sebe sama a v reprezentační podobě posiluje vlastenectví, národní hrdost a mezinárodní prestiž.²¹⁸ Dále jsou v koncepci uvedeny horizontální priority, jako například zastavení poklesu tělesné zdatnosti dětí a mládeže, snížení ekonomické spoluúčasti rodin ve sportu, aktivní boj proti negativním jevům ve sportu nebo rovné příležitosti.²¹⁹

Z výše uvedených poznatků plyne, že poker naplňuje pilíře, priority i cíle dané koncepce. Poker je hra, u které jsou si všichni rovni, není náročná na vybavení, nejsou možné úplatky či jiné negativní vlivy vzhledem k neexistenci vlivu krupiéra na danou hru při dodržování pokerových pravidel, dochází k rozvoji zejména psychické zdatnosti a odolnosti, ale je možné výuku pokeru zasadit i do pohybových aktivit. Při pokeru dochází k rozvoji společenských vztahů, ale také k rozvoji emoční a sociální inteligence spolu se znalostmi lidské psychologie. Jak bylo pospáno ve 4.

²¹⁸ Usnesení vlády ze dne 27. 6. 2016, sp. zn. 591/2016, ke Koncepci podpory sportu 2016–2025 – SPORT 2025.

²¹⁹ Usnesení vlády ke Koncepci podpory sportu 2016–2025 – SPORT 2025

kapitole, poker je velice náročná hra na psychologii, přičemž osvojení si alespoň základních fundamentů lidské psychologie je užitečné pro všechny věkové skupiny. V případě dětí by mohlo být přínosné, pokud například od 10 let dochází k rozvoji analytického, matematického a logického myšlení spolu s rozvojem disciplíny, trpělivosti, sebeovládání, týmovosti a lidské psychologie, zejména v kontextu dnešní doby. Již v roce 2015 byl řešen problém s masivním nárůstem depresí a poruch chování, kdy byla stanovena průměrná nejčastější doba vzniku těchto chorob okolo 14 roku.²²⁰ V současné době po vyhlášení války na Ukrajině, COVIDU a inflační krizi je situace o dost jiná. Je nedostatek psychologů i psychiatrů, kdy čekací doby činí i 2 roky.²²¹

S hazardními hrami souvisí riziko patologického hráčství a negativních důsledků na společnost. Mezi hlavní činnosti dané/ho asociace/svazu by patřila rovněž edukace společnosti v oblasti hazardních her prostřednictvím odborných publikací, konferencí, přednášek a seminářů spolu s dozorem nad metodickými postupy vzdělávání dětí v rámci jednotlivých klubů. Ve zprávě Národního monitorovacího střediska pro drogy a závislost je uvedena pravidelná studie z roku 2019, kdy z výsledků plyne, že 20,8 % dospívajících, s převahou chlapců v poměru 58:42, hrálo během posledního roku hazardní hru on-line či mimo internet. Největší část tvořila loterie v podobě stíracích losů. Následovaly karetní hry nebo kostky, kurzové sázení a výherní automaty. Dále většina studentů nepovažuje karty, kostky ani loterii za hazardní hry.²²² Dle výzkumu v obecné populaci starší 15 let z konce roku 2022 plyne, že největší zastoupení má loterie a kurzové sázení. Živé hry v kasinu jsou až na

²²⁰ Kolářová, Z. Duševních poruch přibývá a přicházejí v mladším věku. Roste spotřeba antidepresiv [online]. *zdravotnickýdeník.cz*. 26. 3. 2015. [cit. 19. 3. 2024]. [Duševních poruch přibývá a přicházejí v mladším věku. Roste spotřeba antidepresiv - Zdravotnický deník \(zdravotnickýdeník.cz\)](https://www.zdravotnickýdeník.cz/clanky/dusevni-poruchy-pribyva-a-prichazeji-v-mladsim-veku-rost-spotreba-antidepresiv)

²²¹ Grygera, F. Nárůst duševních onemocnění stát nezvládne. Nadějí jsou soukromé investice [online]. *seznamzpravy.cz*. 26. 4. 2023. [cit. 19. 3. 2024]. [Nárůst duševních onemocnění stát nezvládne. Nadějí jsou soukromé investice - Seznam Zprávy \(seznamzpravy.cz\)](https://www.seznamzpravy.cz/zpravy/zprava/2023/04/26/narust-dusevni-onemocneni-stat-nezvladne-nadeji-je-soukromy-investice)

²²² Chomynová, P., Dvořáková, Z., Grohmannová, K., Orlíková, B., Černíková, T., Franková, E., Petroš, O. *Zpráva o hazardním hraní v České republice 2023*. Praha: Úřad vlády České republiky, 2023, s. 31-32.

čtvrtém místě co do četnosti s 2,5 % zastoupením.²²³ Zároveň v posledních letech došlo k vysokému nárustu patologických hráčů živých her, kdy se po technické hře jedná o druhou nejvíce zastoupenou hazardní hru s procentuální zastoupením 20,6.²²⁴ Dostatečné pochopení principů pravděpodobnosti, rizika a bankroll managementu by mohlo pomoci s těmito negativní vlivy hazardních her, jejich dopadu na společnost a vést k aktivnímu předcházení patologického hráčství.

²²³ Chomynová, Dvořáková, Grohmannová, Orlíková, Černíková, Franková, Petroš. *Zpráva o hazardním hraní v České republice 2023*, s. 40-41.

²²⁴ Chomynová, Dvořáková, Grohmannová, Orlíková, Černíková, Franková, Petroš. *Zpráva o hazardním hraní v České republice 2023*, s. 50-51.

Závěr

Výzkumnou otázkou této práce bylo, zda je možné na poker nahlížet jako na sport nežli hazardní hru a z toho plynoucí daňové i jiné důsledky. Došlo k vymezení pojmu hazardní hra, jaké jsou pojmové znaky, jaká je současná právní úprava a dozor nad provozovateli hazardních her. Dále po podrobné matematické analýze kasinových her ruleta, blackjack a UTH, které jsou v současné době spolu s pokerem zákonodárcem řazeny mezi živé hazardní hry, byla prokázána neovlivnitelnost výsledku ze strany hráče, i přes skutečnost, že hra blackjack je nejvíce dovednostní hrou, ovšem přes veškeré strategie se stále pravděpodobnostně jedná o čistý hod mincí.

Byly vymezeny definiční prvky sportu, uvedeny intelektuální hry, které se v dnešní době již za sport považují a jaká je současná daňová úprava profesionálních sportovců. Tyto poznatky spolu s výsledky matematické analýzy jmenovaných hazardních her byly využity ke komparaci s pokerem. Poker byl vymezen z hlediska pravidel, formátů a matematické i psychologické stránky. Pro účely práce byly vzaty nejzákladnější matematické poznatky, aby mohlo dojít k nastínění a porozumění vysoké náročnosti této hry. U psychologické stránky došlo k popsání komplexnosti této pokerové stránky, která se skládá z několika dílčích prvků a disciplín, které jsou nezbytné nejen pro hraní pokeru, ale i pro život.

Z komparace hazardních her, sportu a pokeru vyplynulo, že poker naplňuje pojmové znaky sportu i hazardní hry, ovšem má svojí komplexností jednoznačně blíže ke sportu nežli k hazardní hře. Při připodobnění ke hře šachy, je plně schopen se stát sportovní disciplínou co do organizovanosti, hierarchie soutěží, četnosti disciplín, herních stylů a také možnosti týmových soutěží. Zároveň bylo prokázáno, že v dlouhodobém měřítku u pokeru nedojde k naplnění pojmových znaků hazardní hry. V dlouhodobém měřítku se vliv neznámé okolnosti na výsledek snižuje, kdy po odehrání jistého počtu her již žádný vliv není. I v případě krátkodobějších výsledků se stále jedná o značný rozdíl oproti fixně nastavené pravděpodobnosti v hráčův neprospěch, jak je tomu u hazardních her živé hry.

V poslední části práce byly představeny způsoby řešení dané problematiky. Bylo uvedeno, že zavedení srážkové daně na živý poker konaný na území České republiky, by mělo hned několik pozitiv. Do státního rozpočtu by ročně navíc plynulo minimálně 200.000.000 Kč, došlo by ke zjednodušení dozoru státních orgánů nad dalšími příjmy dle § 10 zákona o daních z příjmů, byla by přenesena daňová povinnost na subjekty, které již podléhají dozoru státních orgánů a kvartálně odvádějí daně dle zákona o dani z hazardních her, odpadla by starost většině pokerových hráčů, jako adresátům právních norem, s jistými modifikacemi by došlo k zachování současné právní úpravy, která je velice dobře nastavena a byl by vytvořen prostor pro rozvoj pokeru jako sportu a z toho plynoucí výhody.

Dále by byl umožněn vznik čistě pokerových klubů, kde by nebyly přítomny hrací automaty a další hazardní hry, které následně způsobují patologické hráčství. Aplikovala by se právní úprava danění profesionálních sportovců na pokerové profesionály, což by bylo spojeno s činností a působností pokerové/ho asociace/svazu, která by měla zejména funkci evidenční, rozvojovou, kontrolní a dozorovou. Dozor nad nově vznikajícími družstvy, trenéry, turnaji a dalšími činnostmi s nimi spojené, by zejména u dětí umožnil kvalitní rozvoj logického, analytického a matematického myšlení spolu s návyky, disciplínou, týmovostí a znalostmi psychologie. Proto poker také naplňuje pilíře, priority i cíle koncepce podpory sportu. To by v kombinaci s osvětou a vzděláváním společnosti ohledně hazardních her, psychologie a dalších rizikových faktorů, mohlo vést ke snížení počtu patologických hráčů a snížení zátěže pro státní systém.

Závěrem by autor rád dodal, že v kontextu celé práce i velkého množství oblastí a rizik, která jsou s hazardními hrami spojena, je dle jeho názoru lepší společnost učit a vzdělávat v rizikových věcech, které se dle výzkumů i statistik ve společnosti hojně objevují, nežli je zakazovat a omezovat. Systém je vždy možné nějak obejít a velká míra zákazů nikdy v historii nevedla ke kýženému výsledku. Současná právní úprava této problematiky je na vysoké úrovni, což umožňuje vzniknout ojedinělé situaci, kdy by mohly dané změny přinést všem užitek a pomoci vyřešit nespočet závažných celospolečenských problémů.

Použité zdroje

Tištěné zdroje

1. Rajchl, J., Kramář, K., Malíř, J. *Právní aspekty hazardních her*. Praha: Wolters Kluwer, 2018.
2. Mravčík, V. a kol. *Výroční zpráva o hazardním hraní v České republice v roce 2016*. Praha: Úřad vlády České republiky, 2017.
3. Pelc, V. *Daň z hazardních her s komentářem. 1. vyd.* Olomouc: Anag, 2016.
4. Hrubá Smržová, P; Mrkývka, P. *Finanční a daňové právo*. 3. vydání. Plzeň: Aleš Čeněk, 2020.
5. Zadražil, T. *Ruleta a herní systémy*, 2017, diplomová práce, Univerzita Karlova, Matematicko-fyzikální fakulta.
6. Knotková, B. *Fenomén soutěže v současné české škole*. 2008, diplomová práce, Masarykova univerzita, Filozofická fakulta.
7. Jirásek, I. *Filosofická kinantropologie: setkání filosofie, těla a pohybu*. Olomouc: Univerzita Palackého v Olomouci, 2005.
8. Baťhová, L. *Postavení profesionálního sportovce z hlediska pracovního práva*, 2016, rigorózní práce, Univerzita Karlova, Právnická fakulta.
9. Otáhalová, V. *Aplikace matematiky ve hře Texas Hold'em poker NL*. 2015, diplomová práce, Ostravská Univerzita, Přírodovědecká fakulta.
10. Acevedo, M. *MODERN POKER THEORY BUILDING AN UNBEATABLE STRATEGY BASED ON GTO PRINCIPLES*. D&B Publishing, 2019.
11. Little, J. *MILIONOVÝ POKER 2. díl*. Poker Publishing, s.r.o., 2017.

POUŽITÉ ZDROJE

12. Hardin, A. *Essential Poker Math*. Createspace Independent Publishing Platform, 2015.
13. Little, J. *MILIONOVÝ POKER 1. díl*. Poker Publishing, s.r.o., 2016.
14. Clear, J. *Atomové návyky*, Brno: Jan Melvil Publishing, 2020.
15. Chomynová, P., Dvořáková, Z., Grohmannová, K., Orlíková, B., Černíková, T., Franková, E., Petroš, O. *Zpráva o hazardním hraní v České republice 2023*. Praha: Úřad vlády České republiky, 2023.
16. Hradil, J. *Zdanění hazardu*. 2023, diplomová práce, Masarykova univerzita, Právnická fakulta.

Elektronické zdroje

1. HISTORY OF GAMBLING [online]. *betandbeat.com*. [cit. 22. 2. 2024]. [History Of Gambling – Timeline From Prehistory To Now! \(betandbeat.com\)](https://betandbeat.com/history-of-gambling-timeline-from-prehistory-to-now/)
2. Dalla, N. WORLD SERIES OF POKER A BRIEF HISTORY [online]. *wsop.com*. [cit. 22. 2. 2024]. [WSOP History | Official World Series of Poker](https://www.wsop.com/history/)
3. History of the EPT (European Poker Tour) [online]. *Poker.org*. 24. 1. 2023. [cit. 22. 2. 2024]. [EPT: history of the European Poker Tour](https://poker.org/history-of-the-european-poker-tour/)
4. POKERSTARS AND ONLINE POKER HISTORY [online]. *rue.ee*. [cit. 22. 2. 2024]. [PokerStars and Online Poker History \(rue.ee\)](https://rue.ee/pokerstars-and-online-poker-history/)
5. Poker Officially Recognized as Mind Sport [online]. *pokerstrategy.com*. 30. 4. 2010. [cit. 22. 2. 2024]. [News: Poker Officially Recognized as Mind Sport \(pokerstrategy.com\)](https://pokerstrategy.com/news/poker-officially-recognized-as-mind-sport/)
6. Vojvodovic, K. Rough Guide to History of Gambling: From Ancient Origins to Online Casinos [Online]. *ASKGAMBLERS*. [cit. 22. 2. 2024]. [History of Gambling | From Ancient Origins to Online Gambling \(askgamblers.com\)](https://askgamblers.com/history-of-gambling-from-ancient-origins-to-online-gambling/)
7. McNamee, G. Las Vegas [online]. *britannica.com*. 20. 7. 1998. [cit. 25. 2. 2024]. [Las Vegas | History, Layout, Population, Map, Economy, & Facts | Britannica](https://www.britannica.com/place/las-vegas/history-layout-population-map-economy-facts)
8. Pokerstars Makes Nearly \$1.3 Million Per Day in Pure Profit [online]. *poker-king.com*. [cit. 25. 2. 2024]. [How Much Money Does Pokerstars Make Per Day? \(poker-king.com\)](https://poker-king.com/how-much-money-does-pokerstars-make-per-day/)

9. Vláda: Důvodová zpráva k zákonu č. 186/2016 Sb. o hazardních hrách, č. 186/2016. In: Beck-online [právní informační systém]. Nakladatelství C. H. Beck [cit. 25. 2. 2024]. [186/2016 Dz - Beck-online](#)
10. David, Š. Regulace hazardu v ČR – zákon o hazardních hrách [online]. [sazkovekancelare.cz](#). 17. 4. 2023. [cit. 20. 2. 2024]. [Regulace hazardu v ČR - zákon o hazardních hrách \(sazkovekancelare.cz\)](#)
11. Vrlák, M. Referendum o hazardu v Kladně bylo neplatné, rozhodl Krajský soud v Praze [online]. [ct24.ceskatelevize.cz](#). 16. 2. 2023. [cit. 22. 2. 2024]. [Referendum o hazardu v Kladně bylo neplatné, rozhodl Krajský soud v Praze — ČT24 — Česká televize \(ceskatelevize.cz\)](#)
12. Vláda: Důvodová zpráva k zákonu č. 187/2016 Sb. o dani z hazardních her, č. 187/2016. In: Beck-online [právní informační systém]. Nakladatelství C. H. Beck [cit. 28. 2. 2024]. [187/2016 Dz - Beck-online](#)
13. Regulace Hazardních Her v EU a České republice v roce 2022 [online]. [forum24.cz](#). 3. 6. 2022. [cit. 19. 2. 2024]. [Regulace Hazardních Her v EU a České republice v roce 2022 | FORUM 24](#)
14. A Relatively Brief History of Roulette [online]. [Roulettesites.org](#). [cit. 20. 2. 2024]. [History of Roulette – Origins & Evolution \(roulettesites.org\)](#)
15. Hejmánek, P. Ruleta – principy a pravidla hazardní hry ruleta [online]. [Hazardní-hry.eu](#). 30. 11. 2015. [cit. 20. 2. 2024]. [Ruleta - principy a pravidla hazardní hry ruleta | Encyklopedie Hazardu.cz](#)
16. Ruletní systém Martingale [online]. [Hazardní-hry.eu](#) [cit. 22. 2. 2024]. [Martingale – nejslavnější ruletní systém \(hazardni-hry.eu\)](#)

17. Labouchere – ruletní systém [online]. *Hazardní-hry.eu*. [cit. 23. 2. 2024]. [Labouchere – ruletní systém na bázi odškrtávání \(hazardni-hry.eu\)](#)
18. Ruletní systém Fibonacci [online]. *Hazardní-hry.eu*. [cit. 23. 2. 2024]. [Fibonacci – propracovaný systém sázení v ruletě \(hazardni-hry.eu\)](#)
19. THE HISTORY OF BLACKJACK [online]. *rainbowcasino.co.uk*. 14. 9. 2020. [cit. 25. 2. 2024]. [The History of Blackjack | Rainbow Casino](#)
20. Black Jack [online]. *Hazardní-hry.eu*. [cit. 26. 2. 2024]. [Black Jack – pravidla, základní i pokročilá strategie \(hazardni-hry.eu\)](#)
21. Trubařík, M. Blackjack – pravidlo insurance (pojištění) [online]. *casinoarena.cz*. 16. 7. 2017. [cit. 25. 2. 2024]. [Blackjack - pravidlo insurance \(pojištění\) | CasinoArena.cz](#)
22. LEARN TO PLAY Blackjack [online]. *bicyclecards.com*. [cit. 25. 2. 2024]. [Blackjack \(bicyclecards.com\)](#)
23. Black Jack [online]. *Hazardní-hry.eu*. [cit. 26. 2. 2024]. [Black Jack – pravidla, základní i pokročilá strategie \(hazardni-hry.eu\)](#)
24. Grindu, V. Card Counting Guide 2024 – Learn How to Count Cards [online]. *techopedia.com*. [cit. 25. 2. 2024]. [Card Counting 2024 - Complete Guide to Counting Cards \(techopedia.com\)](#)
25. Black Jack [online]. *Hazardní-hry.eu*. [cit. 26. 2. 2024]. [Black Jack – pravidla, základní i pokročilá strategie \(hazardni-hry.eu\)](#)
26. Glatzer, J. Ultimate Texas Holdem Poker Strategy: How to Play & Win? [online]. *Pokernews.com*. 10. 11. 2023. [cit. 26. 2. 2024]. [Ultimate Texas Holdem Poker Strategy: How to Play & Win? | PokerNews](#)

POUŽITÉ ZDROJE

27. Ma, D. The probabilities of poker hands [online]. *allmathconsidered.wordpress.com*. 23. 5. 2017 [cit. 27. 2. 2024]. [The probabilities of poker hands | All Math Considered \(wordpress.com\)](#)
28. History of sport [online]. *en.wikipedia.org*. 21. 2. 2024 [cit. 28. 2. 2024]. [History of sport - Wikipedia](#)
29. THE HISTORY OF THE OLYMPIC GAMES [online]. *www.paris2024.org*. [cit. 28. 2. 2024]. [The History of the Olympic Games - Paris 2024](#)
30. Rowe, D., Guttmann, A., Maguire, J. sports [online]. *britannica.com*. 12. 2. 2024. [cit. 28. 2. 2024]. [Sports - Mental Health, Performance, Motivation | Britannica](#)
31. Circus Maximus [online]. *en.wikipedia.org*. 26. 2. 2024. [cit. 28. 2. 2024]. [Circus Maximus - Wikipedia](#)
32. Sport [online]. *dictionary.cambridge.org*. [cit. 28. 2. 2024]. [SPORT | English meaning - Cambridge Dictionary](#)
33. Sport [online]. *en.wikipedia.org*. 3. 3. 2024. [cit. 4. 3. 2024]. [Sport - Wikipedia](#)
34. DEFINITION OF SPORT [online]. *web.archive.org*. [cit. 28. 2. 2024]. [Definition of sport - Services - SportAccord - International Sports Federation \(archive.org\)](#)
35. Is Chess A Sport? [online]. *www.chess.com*. 15. 11. 2020. [cit. 29. 2. 2024]. [Is Chess A Sport? - Chess.com](#)
36. ČTK, Co všechno možná nevíme o mozku. Spotřebuje mnoho energie a medúzy mají podobný [online]. *lidovky.cz*. 13. 3. 2020. [cit. 29. 2. 2024]. [Co všechno možná nevíme o mozku. Spotřebuje mnoho energie a medúzy mají podobný | Věda | Lidovky.cz](#)

37. Psychologická příprava ve sportu [online]. *publi.cz*. [cit. 29. 2. 2024]. [Psychologická příprava ve sportu \(publi.cz\)](https://publi.cz)
38. Veroutsos, E. The Most Popular Sports In The World [online]. *worldatlas.com*. 13. 9. 2023. [cit. 29. 2. 2024]. [The Most Popular Sports In The World - WorldAtlas](https://www.worldatlas.com)
39. Blažíček, M. Druhý nejpopulárnější kolektivní sport na světě: Jaké je umění kriketu? [online]. *sportin.art*. 21. 10. 2022. [cit. 29. 2. 2024]. [Druhý nejpopulárnější kolektivní sport na světě: Jaké je umění kriketu? | Sport in Art](https://sportin.art)
40. Vláda: Důvodová zpráva k zákonu č. 115/2001 Sb. o podpoře sportu, č. 115/2001. In: Beck-online [právní informační systém]. Nakladatelství C. H. Beck [cit. 1. 3. 2024]. [115/2001 Dz - Beck-online](https://www.beck-online.cz)
41. Profesionální smlouvy sportovců v ČR a jak to celé funguje [online]. *azlegal.cz*. [cit. 1. 3. 2024]. [Profesionální smlouvy sportovců v ČR a jak to celé funguje | AZ LEGAL](https://azlegal.cz)
42. Bulva, M. Problematika profesionálních smluv sportovců v České republice [online]. *epravo.cz*. 13. 10. 2016. [cit. 1. 3. 2024]. [Problematika profesionálních smluv sportovců v Č | epravo.cz](https://epravo.cz)
43. Fotbalisté jako OSVČ. V Česku realita, v cizině nevídaná věc [online]. *odbory.info*. 18. 2. 2021. [cit. 2. 3. 2024]. [Fotbalisté jako OSVČ. V Česku realita, v cizině nevídaná věc | Odbory info](https://odbory.info)
44. Mádl, L. Fotbalisté nejsou zaměstnanci. Proto za ně nemohou vyjednávat odbory [online]. *seznamzpravy.cz*. 29. 4. 2020. [cit. 3. 3. 2024]. [Fotbalisté nejsou zaměstnanci. Proto za ně nemohou vyjednávat odbory - Seznam Zprávy \(seznamzpravy.cz\)](https://seznamzpravy.cz)
45. Historie Pokeru [online]. *ceskapokerovatour.cz*. [cit. 3. 3. 2024]. [Historie Pokeru | Česká pokerová tour \(ceskapokerovatour.cz\)](https://ceskapokerovatour.cz)

46. Top 10 Poker Variations You Need to Learn – The Most Popular and Entertaining Poker Games [online]. *pokercode.com*. 13. 6. 2023. [cit. 3. 3. 2024]. [Top 10 Poker Variations You Need to Learn – The Most Popular and Entertaining Poker Games | Blog \(pokercode.com\)](#)
47. Texas holdem poker hand rankings combination [online]. [cit. 25. 2. 2024]. [Texas Holdem Poker Hand Rankings Combination. Stock Vector - Illustration of house, full: 101035132 \(dreamstime.com\)](#)
48. Poker Ranges Explained - Think Like A Pro [online]. *pokercode.com*. 23. 8. 2022. [cit. 3. 3. 2024]. [Poker Ranges Explained - Think Like A Pro | Blog \(pokercode.com\)](#)
49. Matematika: V čem vám pomůže znalost očekávané hodnoty (EV)? [online]. *cs.pokerstrategy.com*. [cit. 4. 3. 2024]. [Matematika: V čem vám pomůže znalost očekávané hodnoty \(EV\)? \(pokerstrategy.com\)](#)
50. Co je to equity v pokeru? Tvoje šance na výhru [online]. *powerpoker.cz*. [cit. 4. 3. 2024]. [Co je to equity v pokeru? Tvoje šance na výhru - PowerPoker](#)
51. Simulace autora vytvořená pomocí Texas Hold'em Poker Odds Calculator pro účely práce, dne 4. 3. 2024. [Texas Hold'em Odds Calculator \(cardplayer.com\)](#)
52. Dan, B. What is Equity in Poker & Why Does it Matter? [online]. *upswingpoker.com*. 12. 4. 2022. [cit. 4. 3. 2024]. [What is Equity in Poker & Why Does it Matter? - Upswing Poker](#)
53. Raclavský, P. Co je Fold equity? Význam v pokeru, výpočet a použití v praxi [online]. *pokerarena.cz*. 23. 10. 2022. [cit. 5. 3. 2024]. [Fold equity v pokeru ✓ Výpočet, kalkulačka a použití v praxi | PokerArena.cz](#)

54. Game theory optimal aneb optimální strategie teorie her v pokeru [online]. *pokerman.cz*. 24. 10. 2023. [cit. 5. 3. 2024]. [Game theory optimal aneb optimální strategie v pokerové teorii her \(pokerman.cz\)](https://pokerman.cz)
55. Chvojka, J. Zvládání variance podle Jareda Tendlera [online]. *pokerarena.cz*. 18. 4. 2023. [cit. 6. 3. 2024]. [Zvládání variance podle Jareda Tendlera | PokerArena.cz](https://pokerarena.cz)
56. Walker, G. Poker Variance [online]. *thepokerbank.com*. 24. 10. 2023. [cit. 5. 3. 2024]. [Poker Variance | What Is Variance In Poker? \(thepokerbank.com\)](https://thepokerbank.com)
57. Tilt [online]. *cs.pokerstrategy.com*. [cit. 7. 3. 2024]. [Tilt - Slovníček pokerových výrazů | PokerStrategy.com](https://cs.pokerstrategy.com)
58. Lašek, M. Typologie hráčů pokeru [online]. *pokerzive.cz*. 31. 1. 2009. [cit. 7. 3. 2024]. [Typologie hráčů pokeru - POKERživě \(pokerzive.cz\)](https://pokerzive.cz)
59. Psychologie pokeru – typy hráčů [online]. *pokerarena.cz*. 25. 4. 2012. [cit. 7. 3. 2024]. [Psychologie pokeru - typy hráčů | PokerArena.cz](https://pokerarena.cz)
60. 8 typů hráčů – jak získat jejich peníze [online]. *cs.pokerstrategy.com*. [cit. 7. 3. 2024]. [8 typů hráčů - jak získat jejich peníze \(pokerstrategy.com\)](https://cs.pokerstrategy.com)
61. Vláda: Důvodová zpráva k zákonu č. 349/2023 Sb., kterým se mění některé zákony v souvislosti s konsolidací veřejných rozpočtů, č. 349/2023. In: Beck-online [právní informační systém]. Nakladatelství C. H. Beck [cit. 16. 3. 2024]. [349/2023 Dz - Beck-online](https://beck-online.cz)

62. Pelc V. § 7 Příjmy ze samostatné činnosti. *Zákona o daních z příjmů*. Komentář. 1. vyd. Praha: C. H. Beck, 2021. In: Beck-online [cit. 16. 3. 2024]. [§ 7: Příjmy ze samostatné činnosti. Daně z příjmů – Beck-online](#)
63. House Player [online]. *pokerzone.com*. [cit. 18. 3. 2024]. [Definition of House Player | PokerZone](#)
64. Představujeme: Turnaj týmů na Poker Festival Pardubice [online]. *pokerman.cz*. 23. 7. 2013. [cit. 19. 3. 2024]. [pokerman.cz](#)
65. Ouředník, M. Poker After Dark Game of Gold – recenze a všechny díly [online]. *pokerarena.cz*. 19. 11. 2023. [cit. 19. 3. 2024]. [Poker After Dark Game of Gold – recenze a všechny díly | PokerArena.cz](#)
66. TOURNAMENT RESULTS [online]. *kings-resort.com*. [cit. 19. 3. 2024]. [King's Resort | King's \(kings-resort.com\)](#)
67. Kolářová, Z. Duševních poruch přibývá a přicházejí v mladším věku. Roste spotřeba antidepresiv [online]. *zdravotnickýdeník.cz*. 26. 3. 2015. [cit. 19. 3. 2024]. [Duševních poruch přibývá a přicházejí v mladším věku. Roste spotřeba antidepresiv - Zdravotnický deník \(zdravotnickýdeník.cz\)](#)
68. Grygera, F. Nárůst duševních onemocnění stát nezvládne. Nadějí jsou soukromé investice [online]. *seznamzpravy.cz*. 26. 4. 2023. [cit. 19. 3. 2024]. [Nárůst duševních onemocnění stát nezvládne. Nadějí jsou soukromé investice - Seznam Zprávy \(seznamzpravy.cz\)](#)
69. Propozice Otevřeného Mistrovství České republiky v šachu amatérů 2024 [online]. *chess.cz*. 7. 8. 2023. [cit. 20. 3. 2024]. [Finální-verze-Amatři-2024 STK.pdf \(chess.cz\)](#)

Příloha 1.

MINISTERSTVO FINANCÍ
odbor Vnější vztahy a komunikace

Vážený pan
Petr Brothánek

E-mail: brotas23@gmail.com

PID: MFCREXCHFZ
Č. j.: MF-6156/2024/74-4

Zpracovatel: Šterciová Julie, Mgr.

Praha 5. 3. 2024

Poskytnutí informace podle zákona o svobodném přístupu k informacím a výzva k doplnění žádosti

Vážený pane,

Ministerstvu financí byla dne 20. února 2024 doručena Vaše žádost o poskytnutí informací podle zákona č. 106/1999 Sb., o svobodném přístupu k informacím, ve znění pozdějších předpisů. Vaše žádost je formulována takto:

1. Kolik se odvedlo ze strany provozovatelů hazardních her na dani z jednotlivých hazardních her - Technická hra, Loterie, Bingo, Turnaje malého rozsahu, Živá hra, Kurzové sázení,...za poslední rok, který máte k dispozici, nejspíše rok 2022?

2. Jaké % zastoupení měly u dani z živé hry jednotlivé hry - Black Jack, Ruleta a zejména je pro účely mé práce důležitý Poker - pokerové turnaje? Dále, pokud je možné u pokerových turnajů i zjistit, zastoupení jednotlivých provozovatelů?

Dále poprosím o odpověď na následující otázky:

3. Jaký je současný poměr rozdělení daných příjmů do státního rozpočtu mezi Stát a Obce. Platí poměr dle DZ k zákonu č. 187/2016 Sb., kde by živá hra byla řazena mezi ostatní a poměr je uveden 70:30?

4. Jak je tomu se zahraničními provozovateli, mám namysli Pokerstars...sídlí v jiném státě a tam platí daně, ale má povolení udělené MF, tudíž plynou mu z toho nějaké daňové nebo jiné povinnosti či nikoliv?

5. Jeden z možných závěrů mé práce je přenést daňovou povinnost z živých turnajů na provozovatele hazardních her v podobě srážkové daně, kdy hráči nebudou muset dále řešit, zda přesáhli 50.000 Kč v čistém za zdaňovací období a plyne jim z toho povinnost dle zákona o dani z příjmů dle §10. Je to dle Vašeho názoru proveditelné?

K Vaší žádosti Vám Ministerstvo financí sděluje následující:

K prvnímu dotazu: ve vztahu k prvním třem čtvrtletím roku 2023 naleznete požadované údaje na stránkách Ministerstva financí pod následujícími odkazy:

Ministerstvo financí, Letenská 15, 118 10, Praha 1

ID datové schránky: xzeaaav
e-mail: podatelna@mfc.cz
Telefon: +420 257 041 111
Fax: +420 257 042 788

PŘÍLOHA 1.

<https://www.mfcr.cz/cs/ministerstvo/sluzby-verejnosti/komunikace-s-verejnosti/zadosti-o-informace-dle-zakona-106-1999/seznam-podanych-zadosti/2023/zadost-o-poskytnuti-informaci-ve-smyslu-zakona-c-1-51946>

<https://www.mfcr.cz/cs/ministerstvo/sluzby-verejnosti/komunikace-s-verejnosti/zadosti-o-informace-dle-zakona-106-1999/seznam-podanych-zadosti/2023/zadost-o-poskytnuti-informaci-ve-smyslu-zakona-c-1-53021>

<https://www.mfcr.cz/cs/ministerstvo/sluzby-verejnosti/komunikace-s-verejnosti/zadosti-o-informace-dle-zakona-106-1999/seznam-podanych-zadosti/2023/zadost-o-poskytnuti-informaci-ve-smyslu-zakona-c-1-54035>

Níže naleznete tabulku s údaji za poslední čtvrtletí roku 2023. Údaje jsou zaokrouhleny na celé tisíce.

Druh hazardní hry (v tis. Kč)		4. čtvrtletí 2023
Loterie	internet	227 818
	land-based	817 017
	celkem	1 044 835
Kurová sázka	internet	696 164
	land-based	42 505
	celkem	738 669
Totalizátorová hra	internet	0
	land-based	0
	celkem	0
Bingo	internet	0
	land-based	0
	celkem	0
Technická hra	internet	1 624 010
	land-based	1 554 071
	celkem	3 178 081
Živá hra	internet	23 249
	land-based	228 066

Ministerstvo financí, Letenská 15, 118 10, Praha 1

ID datové schránky: xzeaaav
e-mail: podatelna@mfc.cz
Telefon: +420 257 041 111
Fax: +420 257 042 788

	celkem	251 315
Tombola	land-based	28
Turnaj malého rozsahu	land-based	1

K druhému dotazu: v rámci daňového přiznání k dani z hazardních her se u živé hry nerozlišují jednotlivé hry (Black Jack, Ruleta, pokerové turnaje atd.).

K třetímu dotazu: celostátní hrubý výnos daně z hazardních her s výjimkou celostátního hrubého výnosu daně z hazardních her ve výši dílčí daně z technických her je pro zdaňovací období započatá před 1. 1. 2024 rozdělován podle § 7 odst. 4 zákona č. 187/2016 Sb., o dani z hazardních her, ve znění účinném do 31. 12. 2023 – státní rozpočet 70 %, rozpočty obcí 30 %. S novelou zákona č. 187/2016 Sb., o dani z hazardních her, která je účinná od 1. 1. 2024 se mění mimo jiné i rozpočtové určení daně. Výnosy daně z internetových her jsou ze 100 % příjmem státního rozpočtu. Celostátní hrubý výnos daně z hazardních her s výjimkou celostátního hrubého výnosu daně z hazardních her ve výši dílčí daně z technických her a dílčích daní z internetových her je z 35 % příjmem státního rozpočtu a z 65 % příjmem rozpočtu obcí.

K čtvrtému dotazu: poplatníkem daně z hazardních her je mimo jiné držitel základního povolení podle zákona upravujícího hazardní hry (§ 1 zákona č. 187/2016 Sb., o dani z hazardních her, ve znění pozdějších předpisů). Předmětem daně z hazardních her je provozování hazardní hry na území České republiky pro účastníka hazardní hry, pokud (a) je k provozování této hry potřeba základní povolení podle zákona upravujícího hazardní hry, nebo (b) tato hra má být podle zákona upravujícího hazardní hry ohlášena. V případě hazardní hry provozované dálkovým přístupem prostřednictvím internetu, při které účastník hazardní hry hraje proti cizímu účastníkovi hazardní hry, se za provozování hazardní hry na území České republiky pro účastníka hazardní hry považuje rovněž provozování pro tohoto cizího účastníka hazardní hry.

Zákon č. 187/2016 Sb., o dani z hazardních her, ve znění pozdějších předpisů, upravuje v § 3 odst. 5 výpočet základu dílčí daně pro případ, kdy účastník hazardní hry hraje např. online poker proti cizímu účastníkovi hazardní hry.

K pátému dotazu: v § 14 odst. 2 zákona č. 106/1999 Sb. jsou stanoveny náležitosti žádosti podle tohoto zákona. Podle tohoto ustanovení platí, že *fyzická osoba uvede v žádosti jméno, příjmení, datum narození, adresu místa trvalého pobytu nebo, není-li přihlášena k trvalému pobytu, adresu bydliště a adresu pro doručování, liší-li se od adresy místa trvalého pobytu nebo bydliště.*

Ve Vaší žádosti nejsou uvedeny údaje o Vašem datu narození a adrese místa trvalého pobytu. S ohledem na § 14 odst. 5 písm. a) zákona č. 106/1999 Sb. Vás Ministerstvo

PŘÍLOHA 1.

financí vyzývá k doplnění Vaší žádosti za účelem vydání rozhodnutí o tomto bodu žádosti.

Pokud ji ve lhůtě do 30 dnů ode dne doručení této výzvy nedoplníte, Ministerstvo financí Vaši žádost odloží.

S pozdravem

Mgr. Michaela Lagronová
Lagronová

Digitalně podepsal Mgr.
Michaela Lagronová
Datum: 2024.03.05
11:57:18 +01'00'

Mgr. Michaela Lagronová
ředitelka odboru

Příloha 2.

MINISTERSTVO FINANCÍ

odbor Vnější vztahy a komunikace

Vážený pan
Petr Brothánek

E-mail: brotas23@gmail.com

PID: MFCREXDKBT
Č. j.: MF-8080/2024/74-5

Zpracovatel: Šterclová Julie, Mgr.

Praha 19. 3. 2024

Poskytnutí informace podle zákona o svobodném přístupu k informacím

Vážený pane,

Ministerstvu financí byla dne 6. března 2024 doručena Vaše žádost o poskytnutí informací podle zákona č. 106/1999 Sb., o svobodném přístupu k informacím, ve znění pozdějších předpisů. Vaše žádost je formulována takto:

- 1. Kolik se v roce 2023 odehrálo na území České republiky živých pokerových turnajů?*
- 2. Pokud by to bylo možné z evidence vyčíst, tak jaká byla průměrná garance na jeden turnaj. Pokud by to možné nebylo, tak bych poprosil výpis všech turnajů i garancí za loňský rok, aby bylo možné si daný průměr udělat po vlastní ose.*
- 3. Kolik za rok 2023 činila daň z pokerových turnajů?*
- 4. Kolik za loňský rok celkem činila daň z živé hry?*
- 5. Kdyby to bylo možné živou hru rozdělit na jednotlivé hry - Black Jack, Ruleta, UTH, Cash game a jaké bylo alespoň % zastoupení z celkové daně z hazardních za loňský rok?*
- 6. Kolik je v loňském roce evidovaných kamenných kasin na území ČR, které mají povolení MF k provozování hazardních her? + Případné početní zastoupení v jednotlivých krajích...ale to je jen dodatečná informace.*

K Vaší žádosti Vám Ministerstvo financí sděluje následující:

K prvnímu dotazu: dle dat, které má Ministerstvo financí k dispozici, se v roce 2023 odehrálo 7210 živých pokerových turnajů (v land-based kasinech).

K druhému, třetímu a pátému dotazu bylo vydáno rozhodnutí o částečném odmítnutí Vaší žádosti – č. j. MF-8080/2024/74-6.

Ke čtvrtému dotazu: údaje jsou dostupné pod následujícím odkazem:
<https://www.financnisprava.cz/cs/dane/dane/dan-z-hazardnich-her>

Ministerstvo financí, Letenská 15, 118 10, Praha 1

ID datové schránky: xzeaaav
e-mail: podatelna@mfc.cz
Telefon: +420 257 041 111
Fax: +420 257 042 788

PŘÍLOHA 2.

K šestému dotazu: v loňském roce bylo evidováno celkem 356 kamenných kasin na území ČR. Níže uvedená tabulka ukazuje stav ke dni 1. ledna 2024.

Kraj	Počet kasin
Hlavní město Praha	37
Jihočeský	25
Jihomoravský	35
Karlovarský	17
Královéhradecký	12
Liberecký	18
Moravskoslezský	24
Olomoucký	16
Pardubický	9
Plzeňský	34
Středočeský	54
Ústecký	52
Vysočina	5
Zlínský	18
Celkem	356

S pozdravem

Mgr. Michaela Lagronová
Digitálně podepsal Mgr.
Michaela Lagronová
Datum: 2024.03.19
16:06:15 +01'00'

Mgr. Michaela Lagronová
ředitelka odboru
